Ingeniería en informática

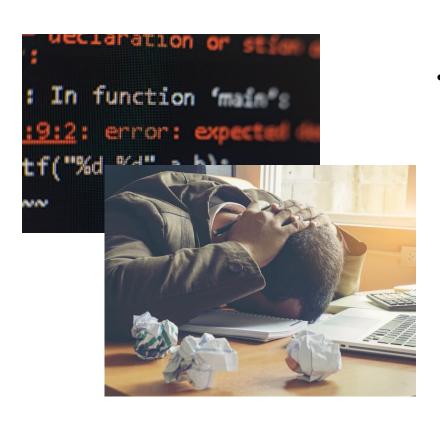




Métodos de aprendizaje para entrar a Python

Willy Nicolás Bown Leyton Milowan Ignacio Martínez Pérez

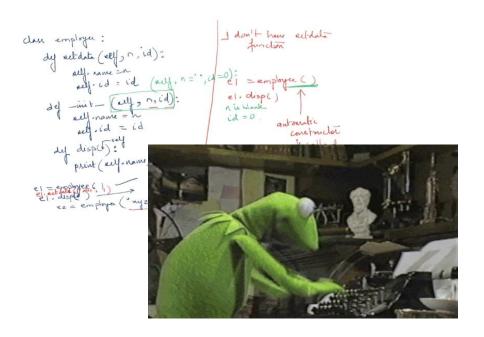




Equivocarse es parte de la programación:

> Saber manejar la frustración y tratar de tomar las fallas como un paso más hacia de la solución puede ser un buen paso para comenzar a disfrutar el programar.





 Visualiza/Entiende lo que quieres programar:

> El escribir, dibujar o graficar el proyecto que vas a hacer puede ayudarte a entenderlo mucho mejor, permitiéndote avanzar más rápido y fácil teniendo ideas claras.





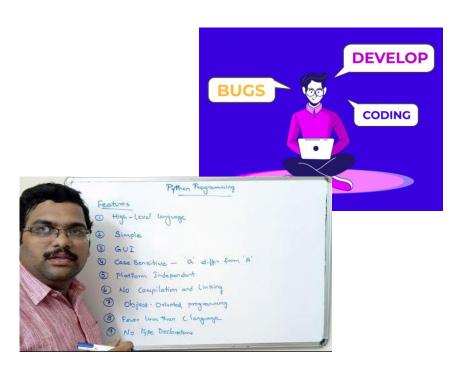
 Ábrete a otras soluciones y puntos de vista:

El compartir las ideas y puntos de vista puede ayudarte a salir del estancamiento o errores de formulación.



Intenta mejorar tu inglés:

La mayoría de documentación, foros de ayuda y videos tutoriales se encuentran en este idioma. Saberlo puede ayudarte significativamente en a la hora de aprender cualquier lenguaje de programación.





Utiliza internet para ayudarte:

 La documentación, foros de ayuda y tutoriales te podrían salvar de más de un muro que encuentres, no te rindas antes de darles una mirada.





Muchas gracias



