

TECNOLOGÍAS
APLICADAS

 Inacap



PY GAMES

VIDEOJUEGOS

Start



TABLA DE CONTENIDOS



INTRODUCCION

Conocer La libreria Py Games y que podemos hacer con ella



PY GAMES

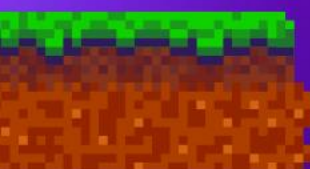
Conozcamos los conceptos de PY Games



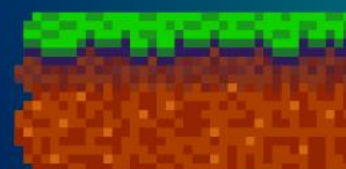
DESARROLLEMOS

Trabajemos en un Juego Pequeño Utilizando Py Games





VIDEOJUEGOS





DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



NO INTENTARLO

INTENTARLO





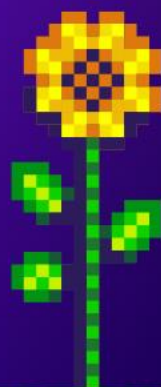
ESTARA COMPLICADO?

NO SE PROGRAMAR

ALGUIEN JUGARIA MI JUEGO

SERA MUCHO TIEMPO?

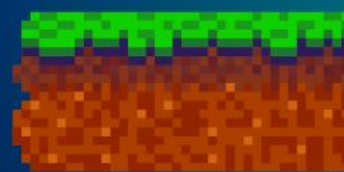
NO SE DISEÑAR





JUEGOS INDIES QUE TRIUNFARON







QUE HAREMOS HOY?



IMAGINA Y
DISEÑA



PROGRAMA LO
BASICO



MECANICAS Y
PRUEBAS





NUESTRO PROYECTO

Crear un Space invader solo
utilizando Python y su libreria
PYGames desde cero





DESARROLLE MOS





PROGRAMAS QUE USAREMOS

VISUAL STUDIOS

PYTHON

LIBRERIA PYGAMES



GRACIAS!

