Lernplan\_GDW

Datum: 18.10.2019

* **Ziel:** Aufgabenblatt 1, einfache Ausgabe auf der Konsole, Variable und Konstante definieren und ausgeben, Eingabe von Benutzer über die Tastatur, zufällige Zahl berechnen, eine Berechnung in eine Funktion packen
* **Was lief gut? Wo gab es noch Schwierigkeiten?**
* Benutzereingabe über die Tastatur konnte ich sehr gut mit Hilfe der Informationen von dem Arbeitsblatt lösen
* um eine Funktion zu finden, die kontrolliert, ob die Eingabe eine gültige ist musste ich recherchieren und kam auf die Methode isNaN (), diese überprüft, ob die Eingabe eine Nummer ist oder nicht
* Für die zufällige Auswahl einer Bewertung musste ich ebenfalls im Internet recherchieren und bin auf die Methode Math.random() zugestoßen. Diese liefert eine Zufallszahl in einem bestimmten Intervall.
* Eine Funktion konnte ich auch problemlos mit Hilfe der Angaben auf dem Arbeitsblatt lösen
* Das Wissen für die Eingabe und für das Definieren von Variablen und Konstanten und teilweise für die Eingabe über die Tastatur war schon vorhanden
* **Was habe ich dazu gelernt?**
* Ich habe eine neue Methode für die Eingabe über die Tastatureingabe gelernt
* **Weitere Lernerfolge:**
* Desweiteren haben wir uns als Gruppe schon einige Problemszenarien überlegt und diese im GitHub hinterlegt
* Zudem habe ich mich mit der Umgebung in GitHub und den Eintragungen vertraut gemacht

Quellen: <https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/isNaN>

<https://wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript/Tutorials/Zufallszahlen>

Datum 30.10.2019

* **Ziel:**
* Array anlegen, Array Größe abfragen, das letzte Element im Array angeben
* Ein Objekt anlegen und verschiedene Objekteigenschaften definieren
* Eine Funktion in einem Objekt anlegen
* **Was lief gut? Wo gab es noch Schwierigkeiten?**
* Einen Array anzulegen funktionierte ohne Probleme, da es auf dem Aufgabenblatt schon vorgegeben war
* Ein Objekt anzulegen hat auch ohne Probleme funktioniert, da es auch auf dem Aufgabenblatt geschildert war
* Probleme gab es beim Anlegen von einer Funktion in einem Objekt, da es nicht die Rechnung durchgeführt hatte welches Ziel war. Mein Fehler war es, dass ich in der return Zeile nach this. mich auf die falschen Variablen bezogen habe. Ich hatte mich auf aktuelleAnz und Bewertung bezogen, dabei hätte ich this.letzteBewertung und this.aktuelleAnzahl erwähnen müssen.
* **Was habe ich dazu gelernt?**
* Das Anlegen von Objekten in Javascript und das Einbeziehen von Funktionen in die Objektdefinition
* **Weitere Lernerfolge:**
* Es wurden erste Problemlösungen in der Gruppe diskutiert und passend dazu wurden Domänenmodelle entwickelt

Datum: 01.11.2019

* **Ziel:**
* Eine Funktion mittels Arrow Function darstellen
* Konkatenation von zwei Variablen
* **Was lief gut? Wo gab es Schwierigkeiten?**
* Um mir ein Grundverständnis für arrow functions anlegen zu können, musste ich erstmal im Internet darüber recherchieren
* Das Arbeitsblatt hatte aber genug Informationen über arrow functions an denen ich mich richten konnte
* Trotzdem hatte ich Probleme bei der Ausgabe, nach weiteren Recherchen fand ich dann heraus, dass ich die Variable, der ich meine Funktion zugewiesen habe, bei der Ausgabe als Methode mit Klammern erwähnen musste
* Konkatenation von zwei Variablen lief relativ gut, einige Recherchen im Internet reichten aus, um die Aufgabe zu lösen
* **Was habe ich dazu gelernt?**
* Arrow Functions, die Möglichkeit um die Funktionen in einer kürzeren Schreibweise darzustellen
* Die Konkatenation von mehreren Variablen in Javascript
* **Weitere Lernerfolge:**
* Das Hochladen von Dateien auf Wiki und im Issue bei GitHub funktionierte nicht so wie es hätte sein sollen

Quellen:

<https://www.mediaevent.de/javascript/arrow-function.html>

<https://wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript/Objekte/String/concat>

Datum 04.11.2019

* **Ziel:**
* Eine JSON-Datei anlegen und dort Objekte definieren
* **Was lief gut? Wo gab es Schwierigkeiten?**
* Leider kam ich mit Aufgabenblatt 3 nicht ganz voran
* Ich konnte nur die Objekte in einem Array anlegen
* Es war mir unklar, ob ich die JSON-Datei direkt im Node.Js mit der Endung .json anlegen kann oder ob es noch zwischen Schritte gibt
* Nachdem ich die Datei dann trotzdem mit der .json Endung angelegt habe hatte ich Schwierigkeiten das Modul “fs“ einzubinden, welches notwendig ist, um die Datei mit Javascript bearbeiten zu können.#
* Die Datei mit der .json Endung kann ich nicht über Git im GitHub hochladen, weshalb ich die Datei mit der .js Endung speichern muss
* **Weitere Lernerfolge:**
* Die Problemszenarien und -Lösungen wurden mehrmals überarbeitet, da sie zum Teil keinen Mehrwert angeboten haben. Außerdem war der Umgang mit externen Webservices nicht mit eingezogen
* Dementsprechend wurden auch die Domänenmodelle erneuert
* Das Wissen über das Hochladen von Dateien auf GitHub durch Git wurde endgültig befestigt