RAVENTALE

Tutor: Ángel Nieto Ros

Alumno: Diego Romero Ramal

ÍNDICE

Introducción

Herramientas y medios

Arquitectura y funcionalidad

Objetivos a futuro

Conclusión



Introducción

¿QUÉ ES RAVENTALE?

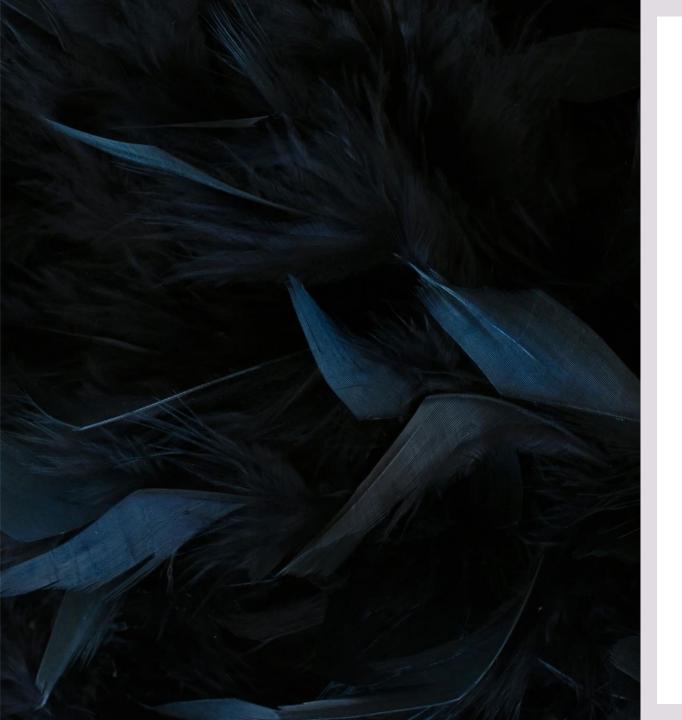


Introducción

¿CUÁL ES LA NECESIDAD?

Introducción

¿A QUE ASPIRAMOS?



Herramientas y medios



Base de Datos



Entorno de Desarrollo



Lenguaje de programación



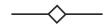
Librerías



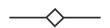
Metodología



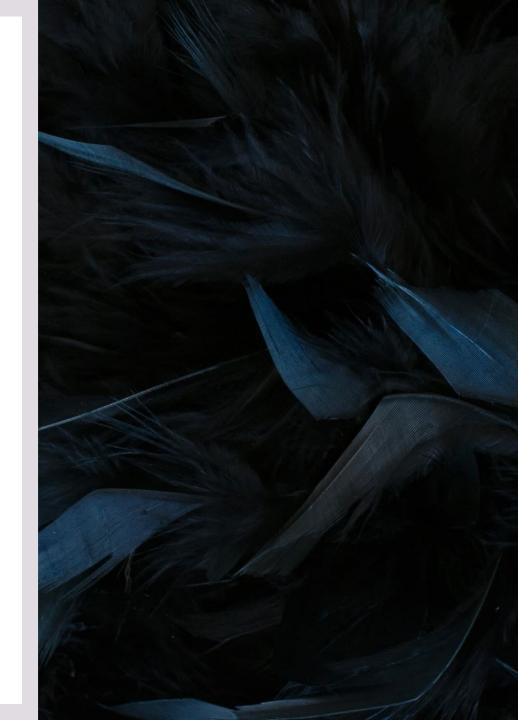
Pruebas reales



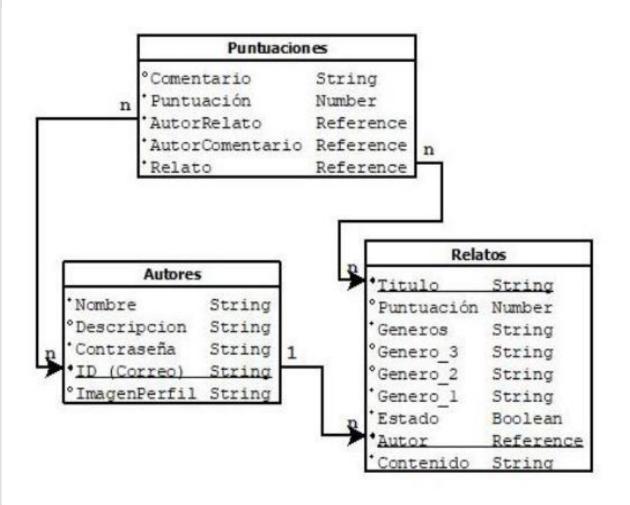
Base de Datos



Firebase: Permite crear bases de datos NoSQL escalables de gran rendimiento, con una arquitectura *BaaS* (*Backend-as-a-Service*). Incluye servicios rápidos como la autentificación sencilla, *Google Analitycs*, almacenaje en la nube...

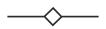


Arquitectura



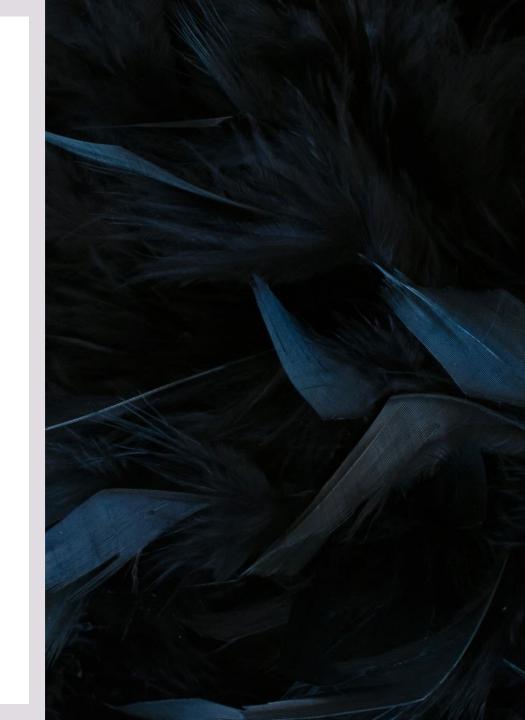
- Un autor no podrá repetir el mismo título de relato para otro diferente
- Un autor solo podrá seleccionar un máximo de tres géneros por relato
- Un relato será siempre de un solo autor, mientras que un autor tendrá tantos relatos como quiera
- Un relato no podrá ser publicado sin tener contenido
- Todo el mundo podrá comentar y puntuar cualquier relato
- La contraseña no puede ser menor a seis carácteres

Entorno de desarrollo



Android Studio:

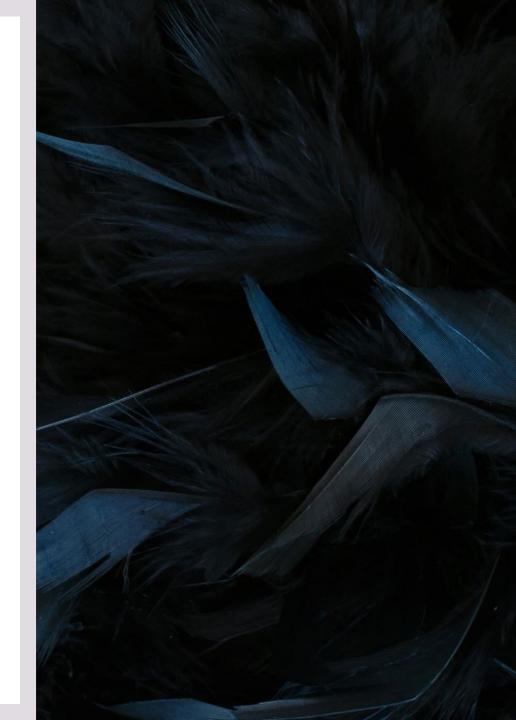
- IDE de compilación rápida
- Renderizado en tiempo real con *ProGuard*
- Integración con *Grandle*
- Entorno dedicado en exclusiva a Android
- Vista previa del programa en diferentes dispositivos y ejecución directa en dispositivos móviles
- Editor de diseño
- Requisitos de instalación bajos



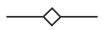
Lenguaje de programación

 \longrightarrow

Java: Lenguaje de programación muy usado, con mucha documentación, con una gran comunidad de desarrolladores y con oportunidades de expandir el programa más allá de Android Studio



Lenguajes de programación →



JAVA	KOTLIN
Lenguaje de programación más expresivo y con más líneas de código	Lenguaje de programación más sencillo y menos líneas de código
Ampliamente utilizado	En crecimiento y popularidad
Compatible con todas las plataformas	Interoperable con Java
Gran cantidad de herramientas y bibliotecas	Pocas herramientas y bibliotecas a su disposición

Librerías

Recycler:

CardView

Firebase

Lottie

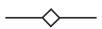
PDFBox

Glide

Material



Metodología Kanban



Nuevo

Trabajo en progreso

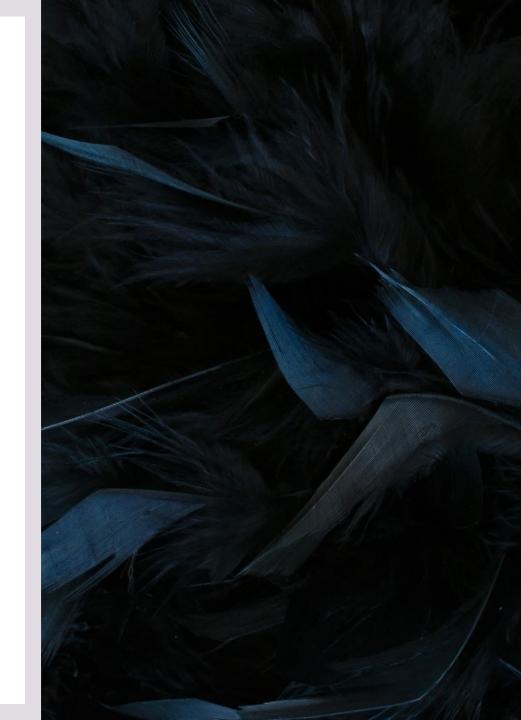
En espera

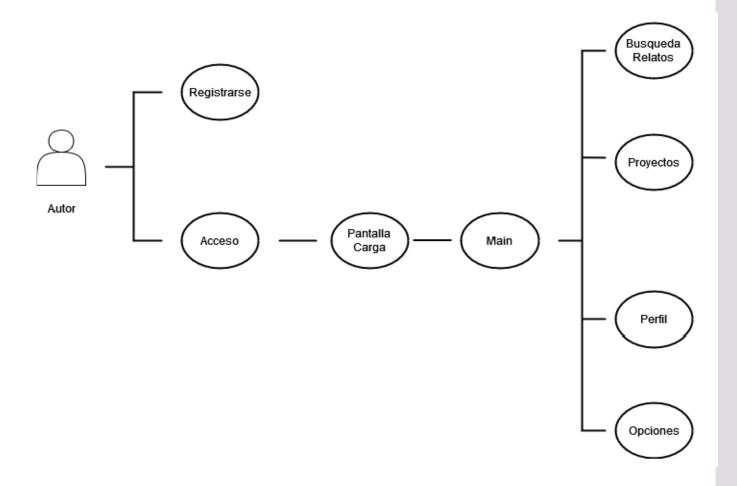
Finalizadas

Pruebas reales

 \longrightarrow

Son las pruebas realistas de la aplicación llevadas al entorno real, pruebas sujetas a un grupo cerrado de usuarios que se encargan de probar la aplicación y darte un *feedback* sobre ella



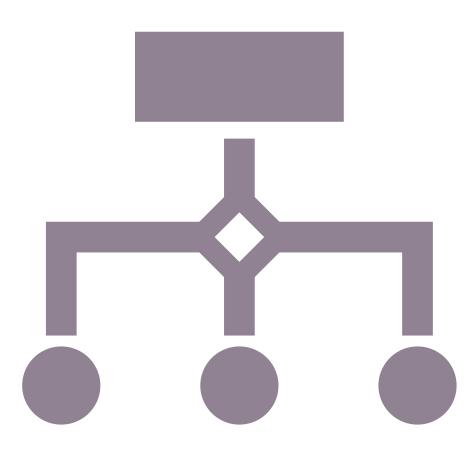


ARQUITECTURA Y FUNCIONALIDAD

Clase "Registrarse"

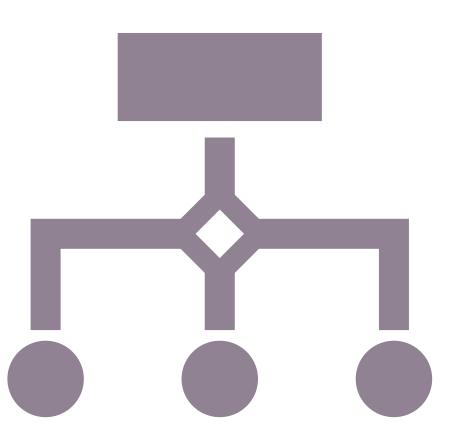


Dicha clase se encarga de registrar al usuario en el caso de que este no tenga una cuenta gestionada en la base de datos



Método de registro de usuario

```
private void registrarEnBaseDeDatos() {
   aut = FirebaseAuth.getInstance();
    aut.createUserWithEmailAndPassword(qmail.getText().toString(), contrasenya.getText().toString()).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener
        public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
            Map<String, Object> map = new HashMap<>();
            String id = aut.getCurrentUser().getUid();
            map.put("id", id);
            map.put("Name", nombre.getText().toString());
            map.put("Password", contrasenya.getText().toString());
            map.put("Gmail", gmail.getText().toString());
            map.put("Description", "");
            firebase.collection( collectionPath: "autores").document(id).set(map).addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<Void>() {
                @Override
                public void onSuccess(Void unused) {
                    Toast.makeText(qetApplicationContext(), text: "Guardado con exito", Toast.LENGTH_SHORT).show();
           }).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
                @Override
                public void onFailure(@NonNull Exception e) {
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), text "Error a la hora de registrarse en la base de datos", Toast.LENGTH_LONG).show()
```



Clase "Acceso"



Dicha clase se encarga de validar y comprobar que dicho usuario existe en la base de datos

Métodos relativos al acceso del usuario

```
private void comprobarrBaseDeDatosParaEntrarFalse() {
   aut = FirebaseAuth.getInstance();
   aut.signInWithEmailAndPassword(gmail.getText().toString(), pass.getText().toString())
               @Override
               public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
                   if (task.isSuccessful()){
                       login();
                       login();
```

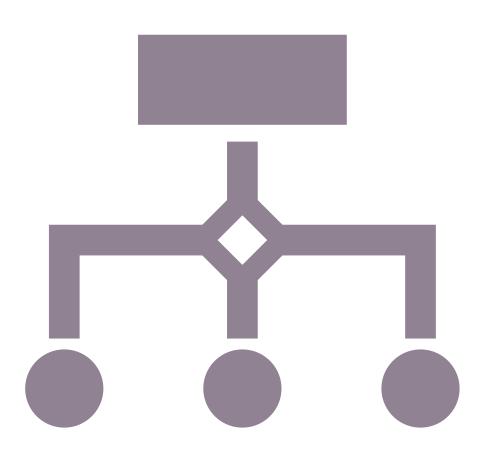
```
private void login() {
    System.out.println(loginExitoso);
    //En caso de que el login sea exitoso
    if (loginExitoso){
        //cambiamos al main
        Intent Cambio = new Intent(getApplicationContext(), login_complete.class);
        startActivity(Cambio);
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text ";HOLA!", Toast.LENGTH_LONG).s
}else{
        //Fallo
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text "Error. Campos introducidos er
}
}
```

Clase "login_complete"



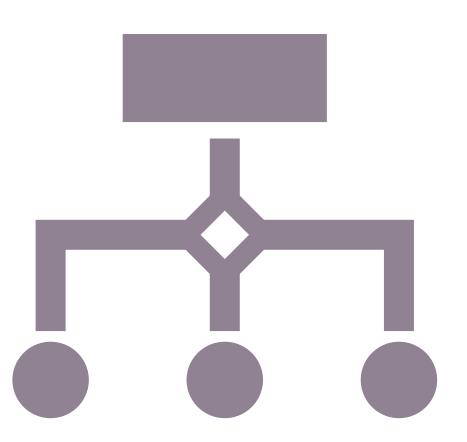
Dicha clase es una clase de corto tiempo que mostrará una animación y el icono emblemático de la aplicación

Mostrará también un conjunto de frases motivadoras e inspiradoras



Fragmento de código relacionado con la clase

```
TextView cit = findViewById(R.id.textView18);
Random r = new Random();
String citaAleatoria = citas.get(r.nextInt(citas.size()));
cit.setText(citaAleatoria);
cit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        String citaAleatoria = citas.get(r.nextInt(citas.size()));
        cit.setText(citaAleatoria);
TimerTask tarea = () → {
    Intent intent = new Intent( packageContext: login_complete.this, MainActivity.class);
   startActivity(intent);
    finish();
Timer tiempo = new Timer();
tiempo.schedule(tarea, delay: 7000);
```



Clase "relato" y "Main"



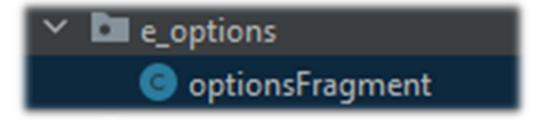
Relato: Clase modelo que servirá para pasar datos a los recyclerView como a la base de datos

Main: Clase encargada de actualizar visualmente los diferentes fragments

Carpeta Opciones

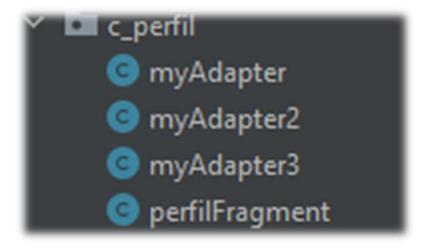


Dicha carpeta contendrá la actividad de OpcionsFragment, encargada de editar el nombre y la descripción del usuario



Método encargado de guardar y actualizar los datos tanto visuales como en la base de datos

```
Toast.makeText(getContext(), text "Datos cambiados correctamente", Toast.LENGTH_SHORT).show()
Map<String, Object> datosUsuario = new HashMap<>();
datosUsuario.put("Name", name.getText().toString());
datosUsuario.put("descripcion", descr.getText().toString());
FirebaseAuth auth = FirebaseAuth.getInstance();
FirebaseUser user = auth.getCurrentUser();
String userId = "";
    userId = user.getUid();
usuariosRef.document(userId).update(datosUsuario)
        .addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<Void>() {
            @Override
            public void onSuccess(Void aVoid) {
        .addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
            @Override
            public void onFailure(@NonNull Exception e) {
descr.setText(login.getString( key: "Descr", defValue: null));
name.setText(login.getString( key: "Name", defValue: null));
```



Carpeta Perfil



Carpeta que contiene todas las clases y adaptadores necesarios para los recycler, para así poder mostrar información mucho más detallada.

También se permite seleccionar una imagen diferente para tu perfil, se guardará directamente en la base de datos

Métodos de actualizar icono y cargar icono con Glide

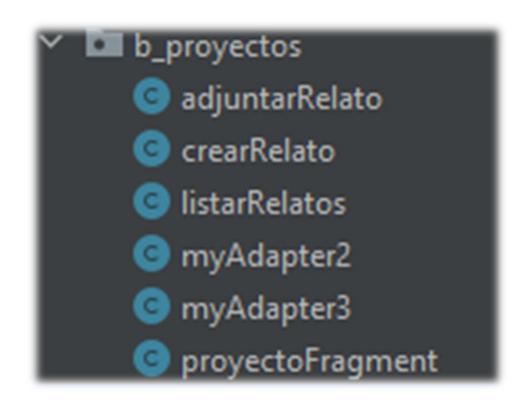
```
String uid = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser().getUid();
StorageReference storageRef = storage.getReference();
String storagePath = "autores/" + vid + "/imagen.jpg";
StorageReference imageRef = storageRef.child(storagePath);
imageRef.getDownloadUrl().addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<Uri>() {
    @Override
    public void onSuccess(Uri uri) {
        Glide.with(getContext()) RequestManager
                .load(uri) RequestBuilder<Drawable>
                 .override( width: 305, height: 183)
                 .centerCrop()
                 .override( width: 300, height: 300)
                 .into(binding.profileImage);
}).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
    @Override
    public void onFailure(@NonNull Exception exception) {
        binding.profileImage.setImageResource(R.drawable.iconnav);
```

```
FirebaseStorage storage = FirebaseStorage.getInstance();
StorageReference storageRef = storage.getReference();
String vid = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser().getUid();
String storagePath = "autores/" + vid + "/imagen.jpg"
StorageReference imageRef = storageRef.child(storagePath);
                DocumentReference userRef = db.collection( collectionPath: "autores").document(uid);
                   if (task.isSuccessful() && task.getResult() != null) {
                        DocumentSnapshot document = task.getResult();
```

Carpeta Proyectos



Carpeta que contiene, igual que la anterior, todas las clases y adaptadores para desarrollar las diferentes acciones para poder crear, editar, publicar, cargar y borrar relatos



Método de seleccionar género

```
List<String> selectedGenres = new ArrayList<~>();
String genresText = "";
for (String genre : selectedGenres) {
   genresText += genre + ", "
if (!genresText.isEmpty()) {
    genresText = genresText.substring(0, genresText.length() - 2);
```

```
if (!genresText.isEmpty()) {
    genresText = genresText.substring(0, genresText.length() - 2);
    Toast.makeText(getApplicationContext(), lext "Seneros seleccionados: " + genresText, Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
if (num == 2){
    try {
        guardarPDF(titulo, genresText);
    } catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
less if (num == 1){
    try {
        guardarNormal(titulo, genresText);
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Método de adjuntar archivo PDF y leer contenido PDF

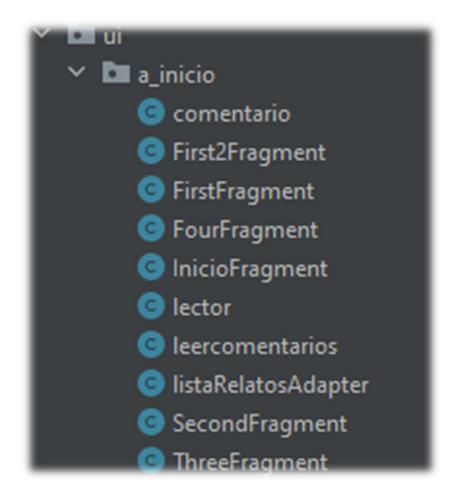
```
private String leerContenidoPDF(Uri uri) {
    try {
        InputStream inputStream = getContentResolver().openInputStream(uri);
        PDDocument document = PDDocument.load(inputStream);
        PDFTextStripper pdfStripper = new PDFTextStripper();
        String texto = pdfStripper.getText(document);
        document.close();
        return texto;
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        return null;
    }
}
```

```
})
.setNegativeButton( test "Cancelar", new DialogInterface.OnClickListener() {
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
        // Accida nearlizar si se cancela la publicación del libro
        dialog.cancel();
    }
};
AlertDialog alertDialog = builder.create();
alertDialog.show();

} else if (estado == true) {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(contexto);
    builder.setNessage(*_istá segung de que desea guitar la publicación de este relate?*)
    .setPositiveButton( test "Confinan", new DialogInterface.OnClickListener() {
        public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
            FirebaseFirestore db = FirebaseFirestore.getInstance();
            CollectionReference relatosRef = db.collection( collectionReference relatosRef = db.collectionReference rel
```

```
builder.setMessage("¿Está seguno de que <u>desea guitar</u> la <u>publicación</u> de <u>este relato?")</u>
.setPositiveButton( text "<u>Confirmar</u>", new DialogInterface.OnClickListener() {
```

```
Método de Menú: Publicar, editar, borrar
```



Carpeta Inicio



Tiene todas las clases del fragmento de inicio, incluido el único adapter para las diferentes consultas, un visualizador para leer el relato y la clase de comentarios

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(contexto);
   public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
        RatingBar ratingBar = dialogView.findViewById(R.id.ratingBar);
       String vid = FirebaseAuth.getInstance().getCurrentUser().getUid();
       Map<String, Object> datos = new HashMap<>();
```

```
double puntuacion = documentSnapshot.getDouble( field: "puntuacion");
DocumentReference autor = autorRef;
String titulo = listaRelatos.get(position).getTitulo();
           public void onSuccess(QuerySnapshot gueryDocumentSnapshots) {
```

Muestra de puntuación de relatos

```
ayList<relato> relatos = new ArrayList<>();
 irebaseFirestore db = FirebaseFirestore.getInstance();
rirebaseAuth auth = FirebaseAuth.getInstance();
FirebaseUser currentUser = auth.getCurrentUser();
   Query query1 = relatosRef.whereGreaterThanOrEqualTo( field: "genero_1", messages).whereEqualTo( field: "estado", value: true);
   Query query3 = relatosRef.whereGreaterThanOrEqualTo( field: "genero_3", messages).whereEqualTo( field: "estado", value: true);
   Task<QuerySnapshot> query1Task = query1.get();
   Task<QuerySnapshot> query2Task = query2.get();
   Tasks.whenAllComplete(query1Task, query2Task, query3Task).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<List<Task<?>>>() {
      public void onComplete(@NonNull Task<List<Task<?>>> task) {
               QuerySnapshot querySnapshot = (QuerySnapshot) q.getResult();
               for (DocumentSnapshot document : guerySnapshot.getDocuments()) {
                   String titulo = document.getString( field: "titulo");
                   DocumentReference autorRef = document.getDocumentReference( field: "autor");
                   String descripcion = document.getString( field: "contenido");
                   String genero = document.getString( field: "genero");
                   double puntuacion = document.getDouble( field: "puntuacion");
                   Drawable drawable = getResources().getDrawable(R.drawable.imagess);
                          relato relato = new relato(titulo, autorRef.getPath(), descripcion, genero, puntuacion, drawable)
                 adapter = new listaRelatosAdapter(relatos, getContext());
```

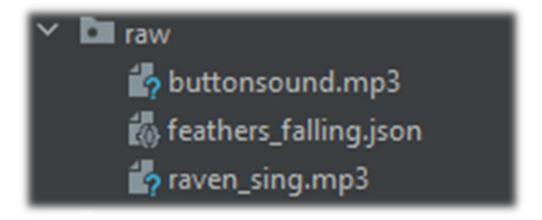
Consulta de puntuaciones de mejor a peor y consulta básica

```
public void onEvent(SNullable DuerySnapshot guerySnapshot, SNullable FirebaseFirestoreException e) {
FirebaseAuth auth = FirebaseAuth.aetInstance():
dery.get().addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<QuerySnapshot>() {
              Drawable drawable = getResources().getDrawable(R.drawable.imagess);
                   String genero = document.getString( field: "genero");
double puntuacion = document.getDouble( field: "puntuac
                   relato relato = new relato(titulo, autorRef.qetPath(), descripcion, genero, puntuacion, drawable)
```

Como detalle...



Existen sonidos implementados en la aplicación, tanto al desplazarse por ella como al cargar la aplicación



¿CUALES SON LOS SIGUIENTES OBJETIVOS?

- Implementar la subida de archivos PDF directa a la base de datos
- Mejorar los filtros del inicio
- Crear un nuevo menú llamado "nido" donde la gente pueda crear eventos conectándose a una API
- Poder guardar relatos como favoritos
- Poder ver los comentarios ajenos sobre un relato
- Poder seguir a gente para que se te notifique cuando sube un relato
- Poder crear un chat entre usuarios

