



Introducción a la Programación Nivel: Principiante

< Profesor: Sebastián Richiardi >



Tabla de contenidos

01 Preguntas iniciales

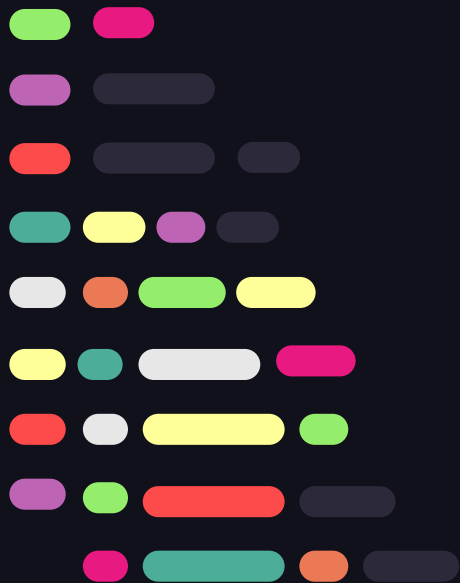
Activa conocimientos previos sobre programación

02 Expectativas y motivación

Conecta intereses personales con el curso

03 Comunidad y recursos

Conoce las Herramientas y canales de apoyo





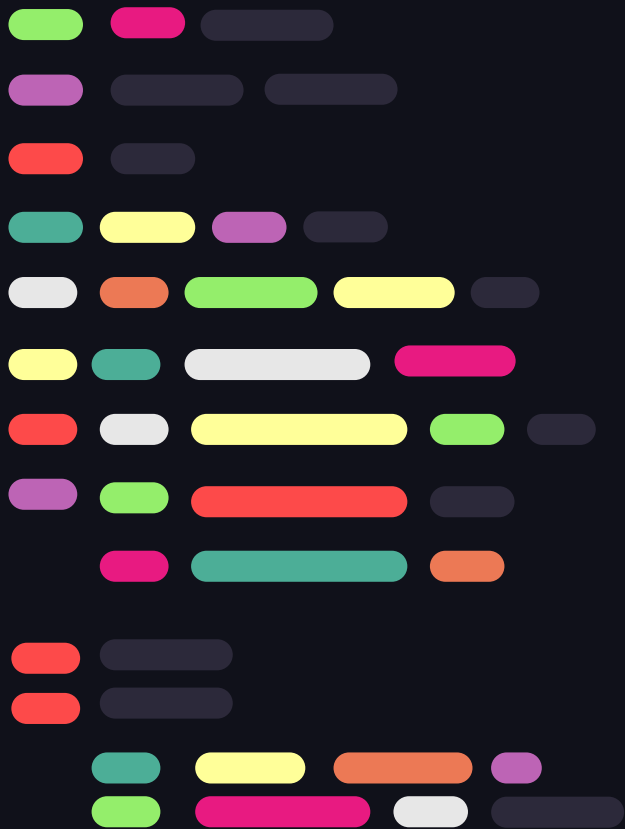
01 { ..

Introducción al Curso

< Qué esperar del curso >



} ..

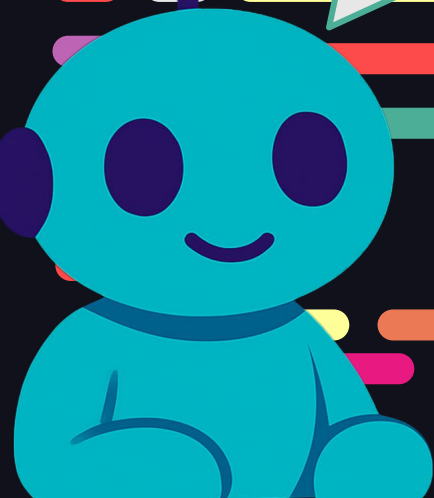


{ ..



¿Sabes qué es
lo que hace
que una app
funcione?

} ..

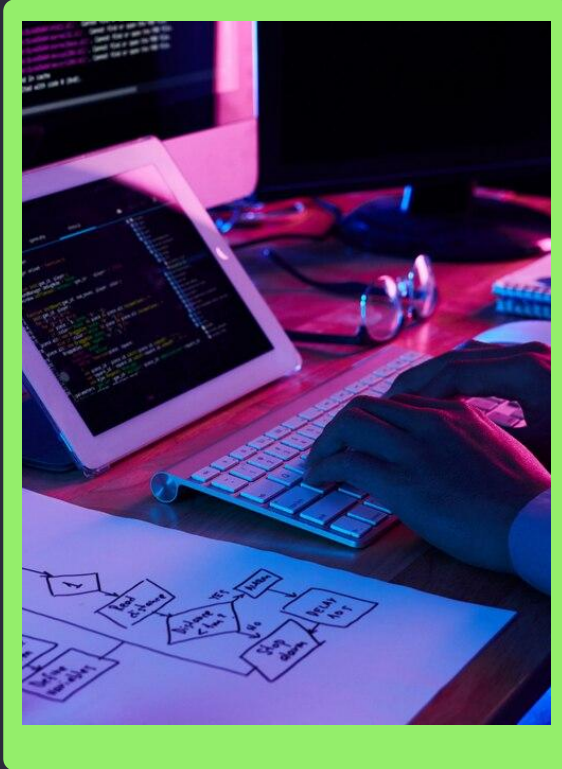


¡Pista! Todo lo que ves
en una app es gracias a
instrucciones
invisibles llamadas
código.

{ ..

¿Sabes qué es
lo que hace
que una app
funcione?

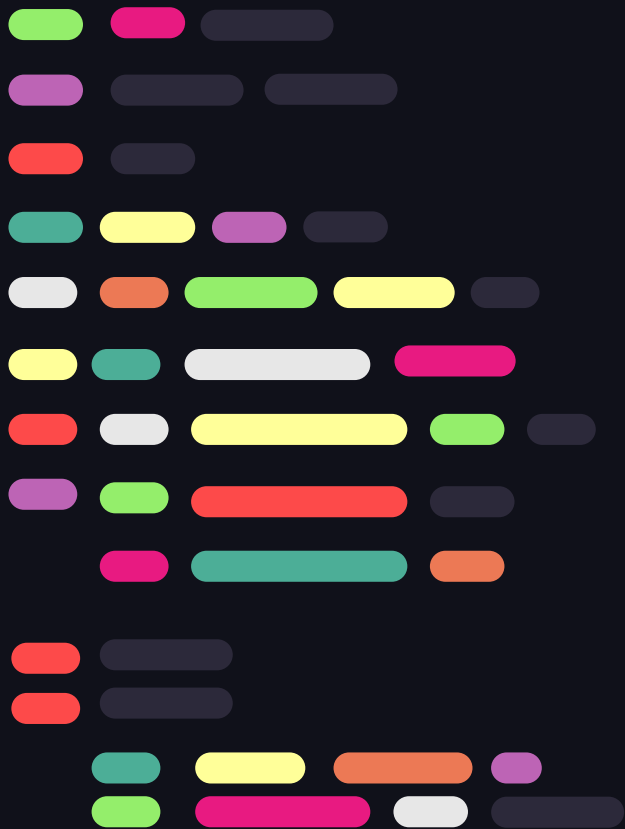
} ..



{ Programas

Los programas funcionan gracias a *instrucciones* escritas en un lenguaje que los computadores pueden entender.

}



{ ..



¿Has tenido
algún acercamiento
a la
programación?

} ..



¡No importa si es tu primera vez! Yo estaré aquí para ayudarte paso a paso. 😊

¿Has tenido algún acercamiento a la programación?







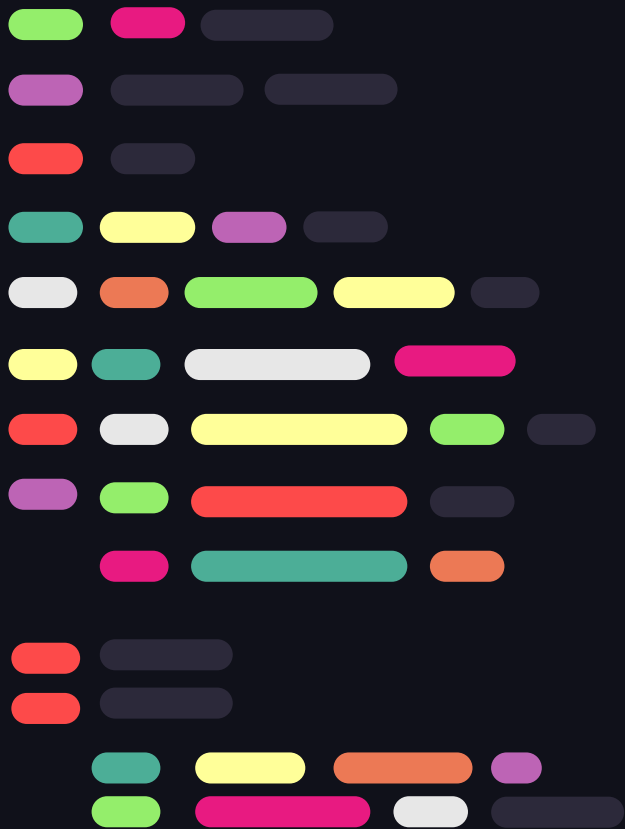
FORTNITE



Google

LEAGUE OF
LEGENDS





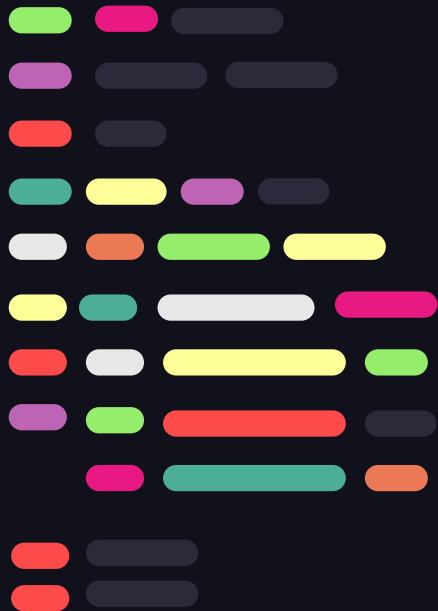
{ ..



¿Qué te
gustaría
lograr en este
curso?

} ..

En este curso aprenderás a...



Pensamiento computacional

Resolver problemas de manera lógica

Desarrollo incremental

Crear tus propios programas paso a paso

Algoritmos y estructuras básicas

Los fundamentos de la programación de manera didáctica

Programación

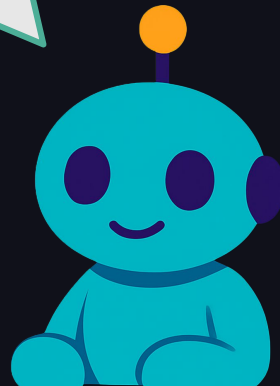
Usar python, un lenguaje fácil y poderoso

Únete a nuestro Discord

- LINK: discord.com/invite/e5Dzvqty6D



¡No olvides unirte
al **Discord**! Ahí
también estaré para
ayudarte.





Gracias!

< Tienes alguna consulta? >

sebastian.richiardi@sansano.usm.cl



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution