

Методології

Методологія	Переваги	Недоліки
Waterfall	зрозуміла структура процесів, якісна і детальна документація, в проекті можна легко відслідкувати ресурси, ризики та витрачений час, задачі продукту стабільні від початку і до кінця.	вимоги визначаються і закріплюються з самого початку, що унеможливорює процес розробки гнучкості, на проект витрачається багато часу і ресурсів, клієнт побачить тільки готовий продукт, щось змінити важко, слабкі зворотні зв'язки між етапами
Agile	проект розділений на короткі і прозорі ітерації, швидке отримання першої робочої версії продукту, мінімізація ризиків завдяки гнучкому процесу внесення змін, коригування функціональних вимог вбудовані в процес розробки. По суті вже через кілька ітерацій проект можна розвернути і робити зовсім інший продукт	неможливо порахувати точну суму роботи через постійну зміну вимог, в систему потрібно погрузитися функціональному замовнику і прийняти її, що необхідно не кожному проекту, команда має бути висококваліфікована та досвідчена, орієнтована на клієнта, нові вимоги можуть суперечити існуючій архітектурі або функціоналу, з усіма коригуваннями та змінами є ризик, що проект ніколи не закінчиться.

Agile маніфест

Agile маніфест з'явився аби покращити процес розробки ПЗ. Він допомагає скоротити час та ресурси на розробку програми. Agile маніфест покликаний зробити процес розробки продукту легшим, швидшим та більш якісним. Маніфест передбачає тісну співпрацю бізнесу і розробників, що має значно полегшити роботи працівникам ІТ сфери адже це допоможе уникнути багатьох недорозумінь та зробить процес розробки значно швидшим без бюрократичних процедур. Також принцип Agile маніфест передбачає що розробники повинні орієнтуватися на клієнтів, а не на замовників, тобто розробники ПЗ в першу чергу думають про те щоб їх робота сподобалась користувачам продукту, а не замовнику. Отже повинно бути розуміння чого хоче користувач і в якій кількості. Тобто допомагає визначити що треба робити в першу чергу. В Agile виділяється велика кількість часу і приділяється особлива увага технічній якості продукту. Швидкість вироблення проекту, але високої якості, допомагає випускати багато проектів.

При виконанні всіх принципів маніфесту це звичайно допомогло б вирішити всі проблеми розробки ПЗ, які він покликаний вирішити, але на мою думку виконання всіх принципів неможливе, оскільки замовники бояться втратити гроші їх дуже важко переконати інколи відійти від класичних принципів розробки проектів.

При розробці мобільного застосунку я оберу методологію для розробки Scrum. Я вважаю, цю методологію найкращою для починаючі компанії, оскільки процес розробки відбувається у взаємодії з усіма членами команди. Командна робота забезпечує більш якісну і швидку розробку.