лист паперу

Атомарність-

- лист має бути щільний, але щоб його можна було згорнути
- фломастер не повинен просвічуватися через лист
- лист повинен бути лише розмір А4
- на ньому можна писати різними кольорами
- на папері можуть малювати одразу до 5 дітей

Несуперечність-

- лист не повинен розправлятися, якщо його скрутити в трубочку
- може бути використаний як пакувальний папір
- може бути різного кольору

Тестованість-

- на лист поміститься до десяти невеликих малюнків
- на ньому можна написати тексту не більше ніж 1.000 слів
- малювати не більше трьох великих малюнків

Відстежуваність-

- користуватися дітям можна з трьох років
- не можна давати тваринам (оскільки можна порізатися)

Техніка тестування

На мою думку максимально можливу якість фінального результату гарантує техніка тестування Рев`ю. Оскільки цей вид тестування проходить в три етапи. Зокрема тестувальника перевіряють інші більш кваліфіковані люди що забезпечує більш якісну та глибоку перевірку. Це надає більше можливостей знайти помилки та неточності.

<u>Вимоги до мобільного застосунку</u>

Функціональні

- 1. фотографії повинні встановлюватися протягом кількох секунд
- 2. фотографіями можуть обмінюватися різні користувачі
- 3. має бути можливість ділитися фотографіями в інших додатках
- 4. є можливість ділитися відео

- 5. можливість зберігати фото та відео інших користувачів
- 6. можливість інших користувачів зберігати світлини
- 7. в застосунок можна заходити через різні ОС

Нефункціональні

- зберігати фотографії та відео мають право лише зареєстровані користувачі
- 2. в програмі реєструються за допомогою логіну та паролю
- 3. користувач сам вирішує, яку особисту інформацію можуть бачити інші скачувати фото та відео власника сторінки інші користувачі можуть тільки з його згоди
- 4. користувач сам дає доступ до своїх світлин чи то всім користувачам чи то тільки хто значиться у нього в друзях
- 5. при загрузки фото чи відео програма перевіряє чи можна їх опублікувати, тобто чи не містять матеріали непристойностей, жорстокості та ін.