

Сделали Салихов Асхат, Давлетшин Артём и Иванов Илья

Dungeon master

- это игра с видом сверху, где главный герой сражается с боссами и побеждая их продвигается по подземелью дальше.

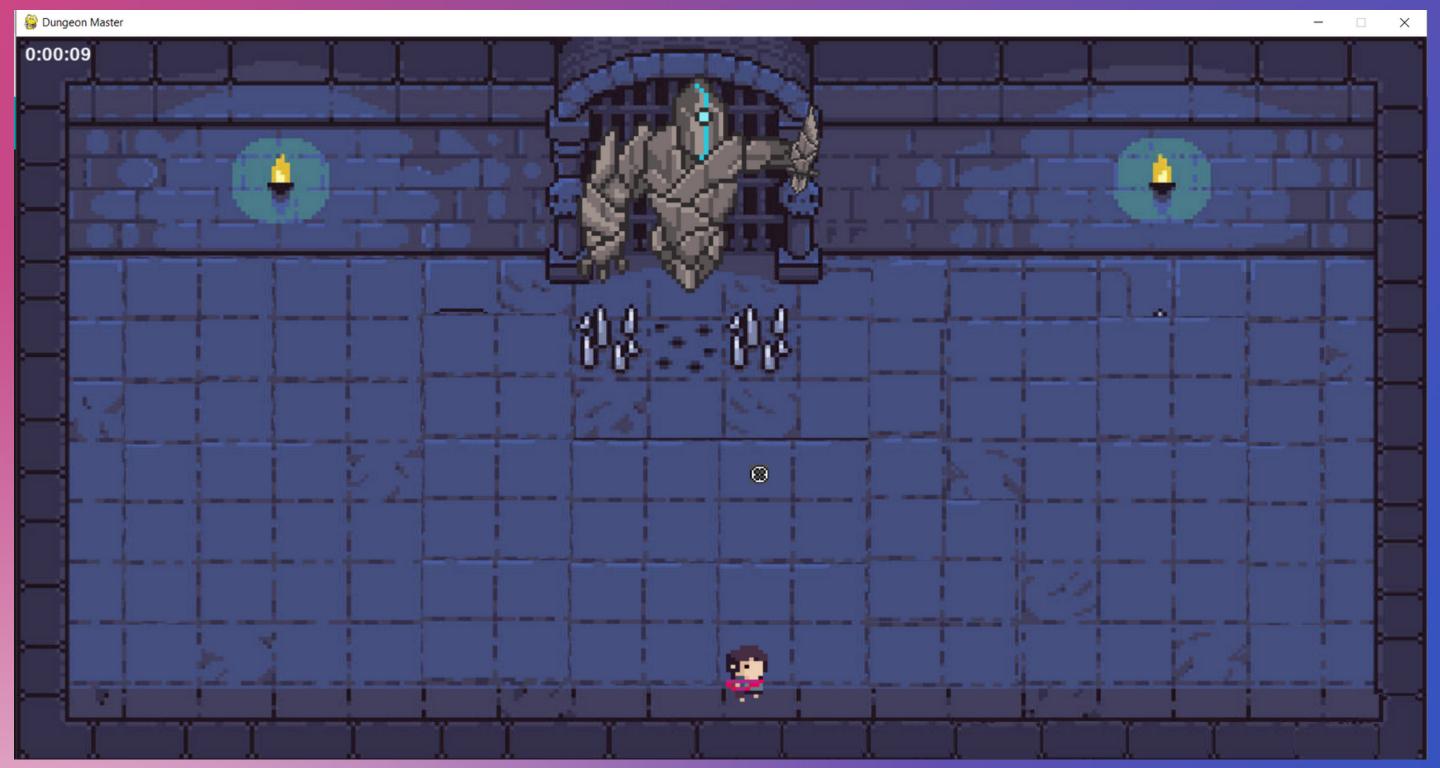
Первый уровень



Босс рыцарь имеет атаку рывок, во время которого он ускоряется и несётся на игрока, размахивая лопатой

Второй уровень

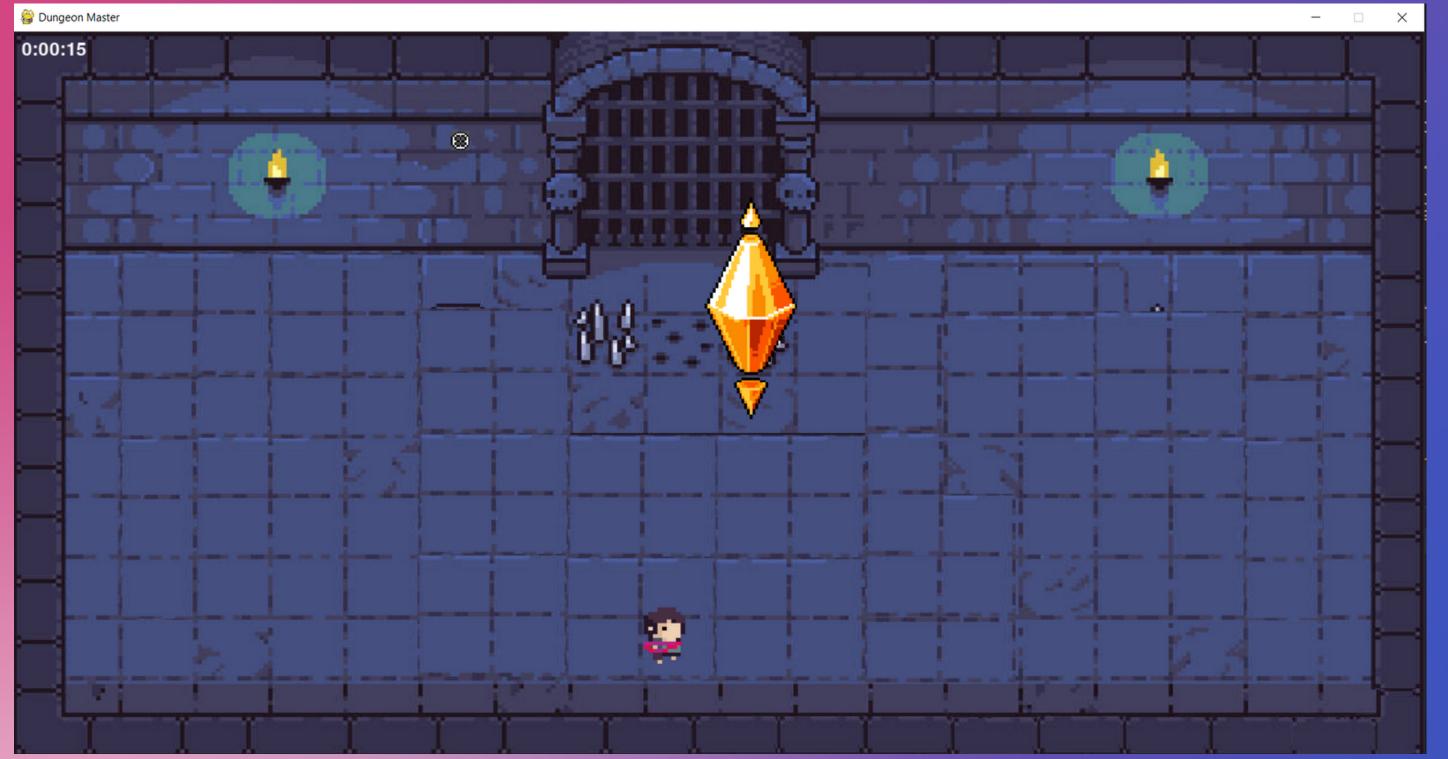
Босс голем атакует, стреляя своими кулаками в главного героя



Третий уровень

Босс кристалл атакует стреляя лазерными глыбами, которые постоянно следуют за

игроком.



Реализация

Игра сделана с помощью библиотеки Pygame. Также используются встроенные библиотеки языка, такие как math, datetime и другие. Для хранения результатов и данных используются txt файлы.

Идея

Главная идея игры заключается в том, что её можно проходить много раз, пытаясь улучшить своё время прохождения и при этом игра не с самым простым геймплеем.

Развитие

У игры есть куда расти, например добавление новых боссов, система прокачки персонажа с каждым уровнем, улучшение анимаций и другие разные идеи.

Заключение

В целом мы довольны результатом, хотя мы и задумывали большее, игра получилось неплохой, а её создание - хороший опыт в работе над проектом в команде.