



Dungeon Master

Сделали Салихов Асхат, Давлетшин Артём и Иванов Илья

Dungeon master

- это игра с видом сверху, где главный герой сражается с боссами и побеждая их продвигается по подземелью дальше.

Первый уровень



Босс рыцарь
имеет атаку -
рывок, во время
которого он
ускоряется и
несётся на
игрока,
размахивая
лопатой

Второй уровень

Босс голем атакует,
стреляя своими
кулаками в главного
героя



Третий уровень

Босс кристалл атакует
стреляя лазерными
глыбами, которые
постоянно следуют за
игроком.



Реализация

Игра сделана с помощью библиотеки Pygame. Также используются встроенные библиотеки языка, такие как `math`, `datetime` и другие. Для хранения результатов и данных используются `txt` файлы.

Идея

Главная идея игры заключается в том, что её можно проходить много раз, пытаясь улучшить своё время прохождения и при этом игра не с самым простым геймплеем.

Развитие

У игры есть куда расти, например добавление новых боссов, система прокачки персонажа с каждым уровнем, улучшение анимаций и другие разные идеи.

Заключение

В целом мы довольны результатом, хотя мы и задумывали большее, игра получилась неплохой, а её создание - хороший опыт в работе над проектом в команде.