**Техническое задание игры “Dungeon Master”**

Игра реализована с видом сверху. Главный герой имеет одну стрелу и может либо выстрелить, либо вернуть её назад. У главного героя одна жизнь, при получении урона он сразу умирает и возвращается на первый уровень. Главный герой - просто спрайт. Стрела, летящая куда-то - класс Arrow, а стрела, возвращающаяся назад - класс ArrowBack.

Всего в игре три уровня. На каждом уровне есть свои боссы, у каждого из которых есть своя слабость. При попадании в слабое место стрелой, босс умирает, и главный герой может двигаться дальше по уровням. У каждого босса свой класс, а у босса голема (второй уровень) и босса кристала (третий уровень) также есть классы снарядов их атак.

При прохождении игры будет показано количество попыток и время прохождения. Если был установлен рекорд, то он записывается в txt файл.

Также в игре будут звуки и музыка.