

## Contactgegevens

BramFtenHaken@gmail.com

Linkedin.com/in/bram-f-ten-haken

## Programmeertalen

C++

C#

Arduino

Java

## Soft skills

Les geven

Presenteren

Teamwork

## Software

Visual Studio

Unity

Git

Godot

## Talen

Nederlands (Moedertaal)

Engels (Professioneel)

# Bram ten Haken

Game Engineering student bij Creative Media and Game Technologies

Enschede, Overijssel, Nederland, 1998

Een enthousiaste programmeur die graag aan creatieve projecten werkt.

Ik wil creatieve dingen in de wereld brengen, voornamelijk doormiddel van mijn vaardigheden en passie voor programmeren.

In de game industrie wil ik een engine/physics programmeur worden. Dit veld klikt gewoon heel erg voor mij. Ik vind het erg leuk om ingewikkelde systemen te ontwerpen en mijn achtergrond als mechatronica student heeft me veel geleerd over natuurkunde en ik hou erg van werken met C++.

## Opleiding

Creative Media & Game Technologies - Engineer · 2020 - 2025

Saxion Hogeschool – Nederland, Enschede

Bachelor of Applied Science – BAsC

Ik leerde voornamelijk programmeren, Java, C#, C++, en werken we met onder andere Unity, Visual Studio.

Ook leerde ik de basis van Game Design en werken met mensen van andere disciplines. Mijn interesses en vaardigheden liggen voornamelijk in Engine en Tool programming.

Mechatronica · 2017 – 2020 (niet afgemaakt)

Saxion Hogeschool – Nederland, Enschede

Bachelor of Applied Science – BAsC

Ik leerde electronica, mechanica, en (embedded) programmeren (voornamelijk C++) en werkte in groepen om robots te maken.

Tijdens mijn tweede en derde jaar besloot ik dat ik meer programmeren en creativiteit zocht dan de studie kon bieden en stopte ik.

Ik heb veel geleerd en mijn propedeuse gehaald.

Havo, Technasium N&T + N&G · 2011 - 2017

Bonhoeffer College bruggertstraat – Nederland, Enschede

## Werkervaring

Student-ambassadeur & Event Organisator – Saxion Hogescholen

oktober 2019 – januari 2024 (4 jaar 4 maanden)

Enschede en omgeving, Nederland

Samen met de andere medewerkers ondersteunde en organiseerde ik evenementen om techniek onder de aandacht te brengen van de volgende generatie. Dit kan de vorm nemen van een voorlichtingen op Saxion en/of basis- en middelbare scholen, workshops, open dagen en evenementen.

Secretaris van het bestuur – SV Archimedes

oktober 2018 – oktober 2019 (1 jaar 1 maand)

Enschede. Nederland

Als secretaris hield ik me bezig met de documentatie van de meeste belangrijke dingen binnen de vereniging. Zo hield ik het ledenbestand bij, notuleerde ik alle bestuurs vergaderingen en hield me bezig met AVG. Verder bood ik algemeen support aan de rest van het bestuur.

## Overige vaardigheden

Solidworks (CSWA certificaat)

Photoshop

Adobe Illustrator

Premiere pro

HTML/CSS

## Hands on tech support - Studentaanhuis

november 2017 - oktober 2018 (1 jaar)

Enschede en omgeving. Nederland

Ik hielp klanten van Studentaanhuis met computer- mobiel- en printerproblemen.

---

## Referenties

██████████ - Projectleider - Saxion Hogeschool

[TEL NUMMER] - [EMAIL]

---

## Vrijwilligerswerk

Actief Lid - SV Archimedes

september 2019 - heden

Enschede. Nederland

Voor Studievereniging Archimedes heb voor een aantal jaren veel werk gedaan als actief lid. Omdat ik het in het eerste jaar zo leuk vond besloot ik ook deel te nemen aan het bestuur. Toen ik dat mocht afronden besloot ik actief te blijven in andere commissies.

2017 - 2018, Lid Activiteitencomissie, Bedrijvendagcommissie & Mechatronica-introductiecommissie

2018 - 2019, Secretaris/Bestuurslid (zie: werk ervaring)

2019 - 2020, Voorzitter Promotiecommissie & Secretaris Bedrijvendagcommissie

2020 - Heden, Verenigingsraad

## Webmeester Bestuurslid - Jeugdsectie te N.T.K.C.

oktober 2021 - oktober 2023 (2 jaar)

Nederland

Voor de jeugdsectie van mijn kampeerclub ben ik de webmeester van het bestuur geweest voor een jaar. Mijn hoofdtaak was een fotowebsite opstellen maar de meeste tijd besteedde ik aan en algemene ondersteuning en ik kreeg alle taken die temaken hadden met technologie en design.

---

## Portfolio

Ik gebruik "Krokso" of "Krokoman" vaak als alias.

De links hieronder laten een paar van mijn beste projecten zien.

Portfolio Website: [krokoman13.github.io](https://krokoman13.github.io)

Uitleg en demo video's

GitHub: [github.com/Krokoman13](https://github.com/Krokoman13)

Code Snipbits

YouTube: [youtube.com/channel/UC6cwaogpmZeHhSbtXMv0G2A](https://youtube.com/channel/UC6cwaogpmZeHhSbtXMv0G2A)

Demo video's

