

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

4

1. АНАЛИЗ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ И ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1.1. Анализ предметной области и постановка задачи

1.2. Постановка задачи проектирования

2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

2.1. Алгоритмы работы клиента и сервера

2.2. Макет пользовательского интерфейса

2.3. Выбор специального и общесистемного программного обеспечения

3. РЕАЛИЗАЦИЯ И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

3.1. Прикладной протокол взаимодействия клиента и сервера

3.2. Разработка архитектуры

3.3. Разработка интерфейса

3.4. Тестирование программного обеспечения

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЯ

<i>Изм.</i>	<i>Лист</i>	<i>№ докум.</i>	<i>Подпись</i>	<i>Дата</i>			
<i>Разраб.</i>					Клиент-серверное приложение (пояснительная записка)	<i>Лит.</i>	<i>Лист</i>
<i>Провер.</i>							<i>Листов</i>
<i>Реценз.</i>							3
<i>Н. Контр.</i>						«ПГУ», гр.17-ВС	
<i>Утверд.</i>							