### СОДЕРЖАНИЕ

|  |  |
| --- | --- |
| ВВЕДЕНИЕ | 4 |
| 1. АНАЛИЗ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ И ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ |  |
| * 1. Анализ предметной области и постановка задачи |  |
| * 1. Постановка задачи проектирования |  |
| 1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ |  |
| * 1. Алгоритмы работы клиента и сервера |  |
| * 1. Макет пользовательского интерфейса |  |
| * 1. Выбор специального и общесистемного программного обеспечения |  |
| 1. РЕАЛИЗАЦИЯ И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ |  |
| * 1. Прикладной протокол взаимодействия клиента и сервера |  |
| * 1. Разработка архитектуры |  |
| * 1. Разработка интерфейса |  |
| * 1. Тестирование готового программного обеспечения |  |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ |  |
| СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ |  |
| ПРИЛОЖЕНИЯ |  |

### ВВЕДЕНИЕ

Данная пояснительная записка содержит в себе описание выполнения курсового проекта, результатом выполнения которого является программа «Удаленный менеджер сервисов». В основе её работы лежит так называемая модель взаимодействия «клиент-сервер», которая позволяет разделить функционал и вычислительную нагрузку между клиентскими приложениями (заказчики услуг) и серверными приложениями (поставщиками услуг).Основная идея данной модели взаимодействия состоит в разделении сетевого приложения на несколько компонентов, каждый из которых реализует специфический набор сервисов. Компоненты такого приложения могут выполняться на разных компьютерах, выполняя серверные и/или клиентские функции. Это позволяет повысить надежность, безопасность и производительность сетевых приложений и сети в целом. Говоря простым языком, разрабатываемая программа функционирует следующим образом: клиент делает запрос серверу, который выполняет его и возвращает результат.

(размер? содержимое?)

### 1 АНАЛИЗ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ И ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

# 1.1 Анализ предметной области и постановка задачи

Целью курсового проекта является создание клиент-серверного программного обеспечения, позволяющего на компьютере сервера управлять сервисами (службами) операционной системы клиента.

…(клиент-серверное приложение, службы)

# 1.2 Постановка задачи проектирования

### 2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

# 2.1 Алгоритм работы клиента и сервера

# 2.2 Макет пользовательского интерфейса

# 2.3 Выбор специального и общесистемного программного обеспечения

* Язык разработки – C++;

Для разработки приложения был выбран язык программирования C++. Причиной тому послужили его популярность (другие разработчики смогут легче отладить/доработать программу), кроссплатформенность.

* Среда разработки – Bloodshed Dev-C++;

В качестве среды разработки был выбран DEV-C++ по следующим причинам:

* Компилятор GCC (после компиляции программе не требуются дополнительные библиотеки времени выполнения – используется функции из стандартной библиотеки «msvcrt.dll»);
* Оптимальное для автора количество настроек, – меньшее, чем в других IDE;
* Удобное средство автоматического форматирования кода – AStyle.

Тем не менее, некоторым ограничением является то, что редактор среды DEV-CPP не поддерживает кодировку Unicode. В связи с этим, для дальнейшего развития проекта, возможно, потребуется использовать другие среды разработки (например, Code Blocks).

* Средство разработки пользовательского интерфейса – WinAPI.

Данное приложение будет работать на ОС Microsoft Windows (см. пункт выше). Самым универсальным вариантом доступа ко всем функциям данной ОС является интерфейс, предоставляемый ей прикладным программам. К тому же, как и всегда, компания Microsoft старалась максимально сделать WinAPI совместимым со всеми версиями Windows, что является также большим плюсом для использования. (стиль?)

### 3 РЕАЛИЗАЦИЯ И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

# 3.1 Прикладной протокол взаимодействия клиента и сервера

# 3.2 Разработка архитектуры

# 3.3 Разработка интерфейса

# 3.4 Тестирование готового программного обеспечения

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

…

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. …
2. «Управление системными службами Windows NT» // RSDN [сайт]. – Режим доступа: https://rsdn.org/article/baseserv/svcadmin-1.xml
3. «Управление системными службами Windows NT2» // RSDN [сайт]. – Режим доступа: https://rsdn.org/article/baseserv/svcadmin-2.xml

### ПРИЛОЖЕНИЯ…