

Podstawy Kryptologii

Kamil Król

20 stycznia 2018

Politechnika Śląska, Wydział Matematyki Stosowanej

1. Wprowadzenie
2. Szyfr Cezara
3. Algorytm Szyfrowania RSA
4. MD5

Wprowadzenie

Kryptologia – dziedzina wiedzy o przekazywaniu informacji w sposób zabezpieczony przed niepowołanym dostępem.

Współcześnie kryptologia jest uznawana za gałąź zarówno matematyki, jak i informatyki.

Kryptologię dzieli się na:

- kryptografię - czyli gałąź wiedzy o utajnianiu wiadomości;
- kryptoanalizę - czyli gałąź wiedzy o przełamywaniu zabezpieczeń

Istotnym elementem technik kryptograficznych jest proces zamiany tekstu jawnego w szyfrogram (inaczej kryptogram); proces ten nazywany jest **szyfrowaniem**, a proces odwrotny, czyli zamiany tekstu zaszyfrowanego na powrót w możliwy do odczytania, **deszyfrowaniem**.

Przez **szyfr** rozumiana jest para algorytmów służących do przeprowadzenia obu procesów. Wraz z algorytmami dodatkowo używa się **kluczy**, czyli pewnych niezbędnych parametrów, od których zależy wynik obu procesów. Innymi słowy: znajomość algorytmu i szyfrogramu bez dostępu do klucza nie pozwoli na odtworzenie tekstu jawnego.

Kryptografia nie zajmuje się jednak wyłącznie szyfrowaniem i deszyfrowaniem tekstów. Po pierwsze, dane przekazywane są najczęściej w postaci binarnej, co umożliwia również obróbkę takich danych jak dźwięk czy obraz; po drugie, równie ważne jak zapewnianie poufności danych jest ich **integralność** (niezmienność danych w czasie procesu), **uwierzytelnianie** (pewność co do ich pochodzenia) oraz **niezaprzeczalność** (nadawca nie może wyprzeć się faktu, że był nadawcą wiadomości).

Ważnym terminem używanym w kryptografii jest **kryptosystem**, a więc system obejmujący zastosowane w danym wypadku szyfry, metody generowania kluczy, urządzenia wraz z oprogramowaniem oraz procedury ich użycia. Istotnym aspektem kryptosystemu jest jego bezpieczeństwo – odporność na ataki kryptologiczne.

Szyfr Cezara

Szyfr Cezara (zwany też szyfrem przesuwającym, kodem Cezara lub przesunięciem Cezariańskim) – jedna z najprostszych technik szyfrowania.

Jest to rodzaj szyfru podstawieniowego, w którym każda litera tekstu jawnego (niezaszyfrowanego) zastępowana jest inną, oddaloną od niej o stałą liczbę pozycji w alfabecie, literą (szyfr monoalfabetyczny), przy czym kierunek zamiany musi być zachowany.

Nie rozróżnia się przy tym liter dużych i małych. Nazwa szyfru pochodzi od Juliusza Cezara, który prawdopodobnie używał tej techniki do komunikacji ze swymi przyjaciółmi.

Przykład

Sposób szyfrowania może być przedstawiony za pomocą diagramu dwóch ciągów z odpowiadającymi sobie kolejnymi literami alfabetu. Te same litery drugiego ciągu są przesunięte względem ciągu pierwszego o określoną liczbę pozycji, zwaną parametrem przesunięcia (tutaj 3) i pełniącą funkcję klucza szyfru:

Dane: AĄBCĆDEĘFGHIIJKLŁMNŃOÓPRSŚTUWYZŻŻ

Szyfr: CĆDEĘFGHIIJKLŁMNŃOÓPRSŚTUWYZŻŻAĄB

Przykład

Należy przy tym zauważyć, że ostatnim literom alfabetu w górnym ciągu odpowiadają początkowe litery w ciągu dolnym (alfabet został „zawinięty”).

Chcąc zaszyfrować wiadomość, należy każdą jej literę zastąpić odpowiednikiem z szyfru (wiadomość w przykładzie jest zapisana wersalikami, aczkolwiek szyfr jest niewrażliwy na wielkość liter):

Tekst jawny: MĘŻNY BĄDŹ, CHROŃ PUŁK TWÓJ

Tekst szyfr: OHBÓŹ DĆFA, EKTRP ŚZŃM YŹSŁ

Operację szyfrowania i deszyfrowania można wyrazić w języku arytmetyki modularnej.

W tym celu wystarczy każdej literze alfabetu jednoznacznie przypisać jej numer według schematu A-0, A-1, B-2, ..., Ż-31.

Wygodnie jest też przyjąć, że klucz n jest pewną liczbą z zakresu 0...31 (jest to numer zaszyfrowanej litery A).

Szyfrowanie i Deszyfrowanie:

x - numer litery tekstu jawnego w alfabecie

n - liczba pozycji do przesunięcia litery tekstu jawnego

s - zaszyfrowany znak

Szyfrowanie:

$$s = x + (n \bmod 32)$$

Deszyfrowanie:

$$x = s - (n \bmod 32)$$

Algorytm Szyfrowania RSA

RSA – jeden z pierwszych i obecnie najpopularniejszych asymetrycznych algorytmów kryptograficznych z kluczem publicznym, zaprojektowany w 1977 przez Rona Rivesta, Adi Shamira oraz Leonarda Adlemana.

Pierwszy algorytm, który może być stosowany zarówno do szyfrowania jak i do podpisów cyfrowych.

Bezpieczeństwo szyfrowania opiera się na trudności faktoryzacji dużych liczb złożonych.

Jego nazwa pochodzi od pierwszych liter nazwisk jego twórców

Arytmetyka modulo i właściwości liczb pierwszych są podstawą szyfru RSA - techniki szyfrowania asymetrycznego z kluczem publicznym.

Proces szyfrowania wygląda następująco: Użytkownik X wybiera dwie dowolne, duże liczby pierwsze p i q (im są większe, tym lepiej, gdyż od ich wielkości zależy bezpieczeństwo szyfru). Aby uprościć obliczenia, w poniższym przykładzie wybrane zostały liczby 11 i 17.

Następnie X oblicza liczbę n będącą iloczynem tych dwóch liczb ($n = 187$). Trzeba jeszcze wybrać liczbę e , która wspólnie z iloczynem n stanowić będzie klucz szyfrujący.

Liczby e oraz $(p-1)*(q-1)$ powinny być względnie pierwsze. Załóżmy, że $e = 7$.

Obie te liczby (n i e) podawane są do wiadomości wszystkich, którzy chcieliby wysłać zaszyfrowaną wiadomość do danego użytkownika. Aby to zrobić, należy w pierwszej kolejności przekształcić wysłaną wiadomość do postaci liczbowej.

Stosowany jest tu standard ASCII. Niech przesłanym znakiem będzie litera A. W kodzie ASCII symbolowi temu odpowiada kombinacja 01000001. Po przeliczeniu na system dziesiętny przyjmuje ona wartość 65.

Tekst jawny wynosi więc $J = 65$.

Kryptosystem RSA

Wartość tekstu tajnego obliczana jest według wzoru:

$$S = J^e(mod n)$$

a zatem

$$S = 65^7(mod 187) = [65^4(mod 187) * 65^2(mod 187) * 65(mod 187)]mod 187$$

W celu usprawnienia obliczeń korzysta się tu z własności potęgowania:

$$a^{n+m} = a^n * a^m$$

oraz z własności arytmetyki modulo:

$$(a * b)mod n = ((a mod n) * (b mod n))mod n$$

czyli:

$$\begin{aligned} & [17850625(mod 187) * 4225(mod 187) * 65]mod 187 = \\ & (166 * 111 * 65)mod 187 = [7215(mod 187) * 166(mod 187)]mod 187 = \\ & 109 * 166(mod 187) = 142 \end{aligned}$$

Wiadomość po zaszyfrowaniu ma zatem postać $S = 142$.

Warto zauważyć, że dla kogoś, kto posiada tylko publiczne klucze, odwrócenie działania funkcji jest niemożliwe.

Nawet jeśli zna on algorytm szyfrowania, nie jest w stanie powiedzieć, jakie były dane wejściowe, ponieważ $142 = 329(\text{mod}187)$ lub $471(\text{mod}187)$ lub $163(\text{mod}187)$ itd. Dopiero wartość $65^7(\text{mod}187)$ jest poprawna.

Aby sprawdzić całą przestrzeń kluczy i dojść aż do tej wartości w rozsądnym czasie potrzeba ogromnej mocy obliczeniowej.

Aby odwrócić działanie funkcji szyfrującej, należy uruchomic jej "zapadkę", czyli klucz deszyfrujący. Użytkownik X oblicza go ze wzoru:

$$ke = 1 \bmod (p - 1)(q - 1)$$

Tak więc:

$$7k = 10 * 16 + 1 = 161$$

stąd :

$$k = 161/7 = 23$$

Teraz użytkownik X używa swojego tajnego klucza, aby odczytać wiadomość. Dekryptaż odbywa się według poniższego wzoru:

$$j = S^k(\bmod n)$$

Wstępne obliczenia wyglądają następująco:

$$J = 142^{23}(\text{mod}187) = [142^{16}(\text{mod}187) * 142^4(\text{mod}187) * 142^2(\text{mod}187) * 142^1(\text{mod}187)]\text{mod}(187)$$

$$142^1(\text{mod}187) = 142$$

$$142^2(\text{mod}187) = 155$$

$$142^4 \text{mod}187 = (142^2 \text{mod}187)^2 \text{mod}187 = 155^2 \text{mod}187 = 89$$

$$142^8 \text{mod}187 = (142^4 \text{mod}187)^2 \text{mod}187 = 89^2 \text{mod}187 = 67$$

$$142^{16} \text{mod}187 = (142^8 \text{mod}187)^2 \text{mod}187 = 67^2 \text{mod}187 = 1$$

Ósma potęga liczby 142 nie występuje we wzorze obliczającym wartość tekstu jawnego, jej wyznaczenie ułatwia jednak obliczenie wartości $142^{16} \bmod 187$.

Wstawiamy teraz obliczone reszty modulo kolejnych potęg do wzoru głównego:

$$142^{23}(\bmod 187) = (1 * 89 * 155 * 142) \bmod 187 = [(89 * 155 \bmod 187) * (142 \bmod 187)] \bmod 187 = (144 * 142) \bmod 187 = 20448 \bmod 187 = 65$$

Długość i zastosowanie kluczy szyfrujących

Długość klucza	Zastosowanie
$512b < 2048b$	brak
$2048b < 4096b$	dla cywilów
$4096b+$	wojskowe

MD5

MD5 (z ang. Message-Digest algorithm 5) – algorytm kryptograficzny, opracowany przez Rona Rivesta (współtwórcę RSA) w 1991 roku, będący popularną kryptograficzną funkcją skrótu, która z ciągu danych o dowolnej długości generuje 128-bitowy skrót.

Funkcja skrótu, funkcja mieszająca lub funkcja haszująca – funkcja przyporządkowująca dowolnie dużej liczbie krótką, zawsze posiadającą stały rozmiar, niespecyficzną, quasi-losową wartość, tzw. skrót nieodwracalny.

W informatyce funkcje skrótu pozwalają na ustalenie krótkich i łatwych do weryfikacji sygnatur dla dowolnie dużych zbiorów danych.

Przykład

Skrót obliczony dla krótkiego tekstu:

MD5("Ala ma kota") = 91162629d258a876ee994e9233b2ad87

Nawet niewielka zmiana w tekście (w tym przypadku zamiana a na y) powoduje (z bardzo dużym prawdopodobieństwem) powstanie zupełnie innego skrótu MD5

MD5("Ala ma koty") = 6a645004f620c691731b5a292c25d37f

Przykład

Dość powszechnym zastosowaniem MD5 jest generowanie skrótów wszelkiego rodzaju plików udostępnianych publicznie (najczęściej w Internecie), dzięki czemu osoba, która pobrała dany plik z sieci może od razu zweryfikować (generując skrót MD5 na swojej kopii i porównując wyniki) czy jest to ten sam plik, który został zamieszczony przez jego autora lub czy nie nastąpiły przekłamania podczas samego procesu pobierania danych.

Publikowana w takim przypadku wartość ma postać 32-znakowej liczby w zapisie szesnastkowym.

Wynik MD5 dla archiwum "linux-2.6.10.tar.bz2" o wielkości 35 MB: cffcd2919d9c8ef793ce1ac07a440eda

Witryny internetowe:

<https://pl.wikipedia.org/wiki/Kryptologia> Kryptologia

https://pl.wikipedia.org/wiki/Szyfr_Cezara Szyfr Cezara

[https://pl.wikipedia.org/wiki/RSA_\(kryptografia\)](https://pl.wikipedia.org/wiki/RSA_(kryptografia)) RSA

<https://pl.wikipedia.org/wiki/MD5> MD5

Literatura:

Podstawy kryptografii. Wydanie III - Marcin Karbowski

Dziękuję za uwagę