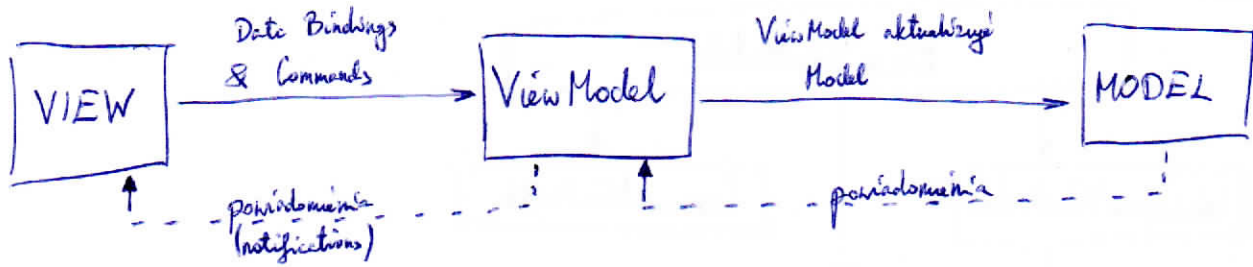


MVVM



Catering foldery w Solution Explorerze:

- 1) Views
- 2) ViewModels
- 3) Models
- 4) Helpers

Ad 1. VIEWS

Interfejsy użytkownika zdefiniowane w .NET w XAML:
okna (Window) i User Controls

Oprócz tego Resources:

- Style
- MainWindowResources:
 - połączenie View z ViewModel
 - Style Main Window (zależności, boczne menu, obszar roboczy) (DataTemplate)

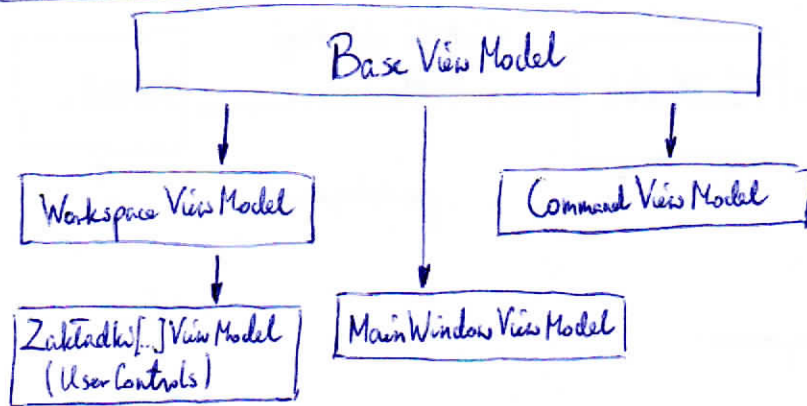
Ad 2. ViewModel

Klasy pośredniczące między modelem a widokiem napisane w C#.

Zawartość:

- Pliki [...]ViewModel do każdego Window i User Control z sekcji View
- BaseViewModel - z niego dziedziczą MainWindowViewModel
- WorkspaceViewModel - z niego dziedziczą wszystkie ViewModels zależne (User Controls)
- CommandViewModel - pozwala tworzyć komendy/przywołania w każdym menu

Hierarchia drzewiasta



Base View Model : drzewiasty z `INotifyPropertyChanged` (interfejs)

Workspace View Model : zawiera nazwy zakładki i komendy (metody) jej zamykania

Command View Model : zawiera nazwy komend/pozycji z lewego menu oraz komendy do wywołania funkcji, które otwierają zakładki

Zaktualizuj View Model : nadpisuje bezparametrowy konstruktor i rysuje nodeje nazwy zakładki (np. „Wszystkie strony”)

Main Window View Model :

- Regiony :
- Komendy lewego menu i paski narzędzi, które wywołują funkcje (`ICommand`)
Zwracają `BaseCommand` z sekcji Helpers.
 - Kolekcja komend do lewego menu (`ReadOnlyCollection<Command View Model>`),
które wyciąga listę komend deklarowanych rysunki (`List<Command View Model>`) → nazwa + komenda
 - Zakładki obsługuje kolekcję (`ObservableCollection<Workspace View Model>` → można dodawać i usuwać)
 - Funkcje pomocnicze : tworzy nowe zakładki i tworzy/pokazuje zarejestrowane zakładki (pojedynczo), zamyka karty i całą aplikację, `SetActiveWorkspace`

Ad 3. Models

Klasy logiki biznesowej oraz klasy umożliwiające dostęp do bazy danych w języku C#.
Pole, konstruktory, funkcje biznesowe...

Ad 4. Helpers

Klasa `BaseCommand`, która drzewiasty po `ICommand`. Proste wszystkie komend
wywołujących następujące funkcje. Zastosowanie : głównie `Main Window View Model` + `Workspace View Model`