Архитектура представлена из нескольких слоёв

1. UI – интерфейс пользователя.
2. Controllers – слой который обрабатывает события интерфейса.
3. Agents – Агенты управляющие жизненным циклом ПО.
4. DB – Слой базы данных.

C:\kromnikov\download\Components.png

Рис.1

Слой BD состоит из двух баз данных, с одной из которых взаимодействует реализация интерфейса IMetricStorage, она хранит в себе информацию о метриках и их значениях. Взаимодействие со второй БД происходит через интерфейс JPA, в этой базе хранятся информация о хостах и уведомлениях.

Агенты в системе отвечают за подключение к хосту, считывании значений метрик с хостов и за отправку уведомлений.

Уведомления в системе делятся на два типа:

1. Отправка сообщений на почку.
2. Отправка уведомления на UI пользователя.

Слой контроллеров нужен для взаимодействия пользователя со слоем базы данных. Методы котроллеров получают нужные данные из базы данных и возвращают в слой UI.

Слой UI представлен в виде Web интерфейса, который использует технологию Thymeleaf для построения страниц.

