



Practica 2: Clue

Enrique Cuevas Arias 19310400

Materia:

Sistemas expertos

Profesor:

Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

Manual de usuario:

Este juego está basado en el juego de mesa llamado Clue, el cual consiste en encontrar el asesino de un personaje mediante pistas que se encuentran en el tablero, este juego fue hecho con Ren'Py el cual es un motor de videojuegos libre el cual nos permite crear novelas visuales, las cuales son muy populares en Japón, las novelas visuales es una forma de ficción semi-interactiva digital.

Las novelas visuales se diferencian de otros tipos de juegos ya que tienden a enfocarse más hacia la trama y a la caracterización, en lugar de centrarse en las escenas de acción y ficción interactivas. El nivel de juego puede variar, lo que dificulta la definición del mismo. En el extremo más alejado de la escala de videojuegos, tenemos juegos que se adhieren más al modelo de juego de aventuras, las novelas cinéticas y las novelas visuales lineales. Sin embargo, la mayoría tienden a centrarse en diagramas no lineales de ramificación de historias con múltiples finales y, a menudo, un sistema de elección y consecuencia,⁴ siendo este el rasgo más característico y apreciado de la novela visual.

Uno de los juegos más populares de este tipo de videojuegos es uno llamado Doki Doki Literature Club, el juego ofrece una historia, en su mayoría lineal, con algunas escenas alternas y finales dependiendo de las decisiones que el jugador toma. Aunque a primera vista parece ser un juego alegre de citas, en realidad es un juego de terror psicológico que involucra el uso intensivo de romper la cuarta pared.

El juego que yo desarrolle es bastante simple, tiene la estructura de todos las novelas visuales, empieza con una pequeña introducción la cual trata de que Dipper está estudiando el diario que hizo Ford para analizar las anomalías que hay en Gravity Falls, mientras en la cabaña del misterio hay una reunión con sus enemigos para lograr que haya paz para todos y evitar problemas durante las vacaciones, pero todo cambia cuando se escucha el grito de Mabel y en ese momento nos enteramos que mataron al tío Stan y ahí es cuando empieza toda la historia.

El sistema del juego es tener que adivinar mediante 5 pistas quién es el asesino, donde lo mataron y con que arma lo mataron, el juego cuenta con 5 historias las cuales se escoge la historia de manera aleatoria, los personajes y los escenarios y las armas son las siguientes:

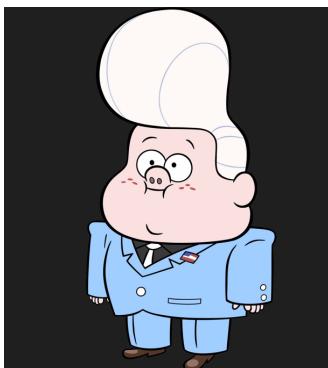
Personajes:

Detective:

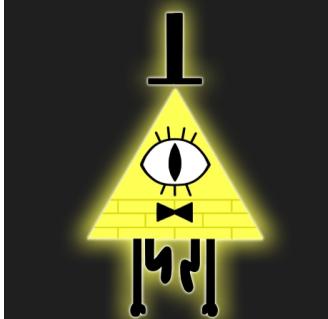


Dipper: Es el personaje que se encargará de resolver el crimen, es uno de los protagonistas de la serie, en este juego tendrá que buscar las pistas necesarias para encontrar al asesino del tío Stan

Posibles Asesinos:



Gideon



Bill



Fantasma del leñador



Cambiaformas



Bebé del tiempo

Escenarios:



Tienda de recuerdos



Zona de portal



Recamara de Dipper y Mabel

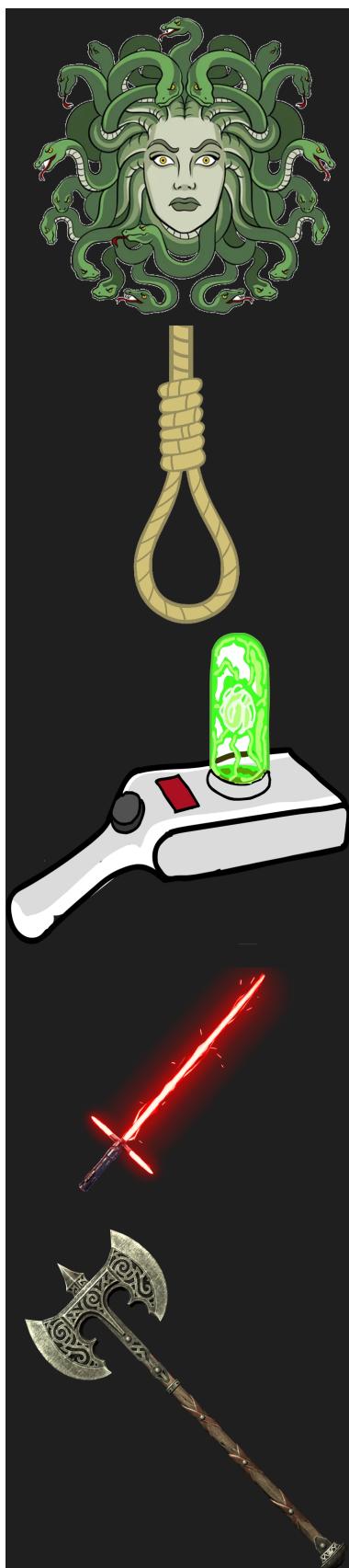


Bosque



Zona trasera de la cabaña

Armas:



Cabeza de medusa

Cuerda irrompible

Pistola de portales

Lightsaber

Hacha de guerra

Enlaces:

<https://kronosca.itch.io/clue-gravity-falls>

<https://github.com/KronosCA01/Clue-Gravity-Falls>