# Klasse: Item

* Int ID
* Bool isStackable
* Int AmountInStack
* String Name
* Float Weight
* Binary Image
* List<Property> properties

# Klasse: Property

<Matthias um Rat fragen! (Delegates?)>

# Klasse: Inventory

* List<Item> Items (und Subinventories)
* ?MaxStackSize
* ?MaxSize (Generic Variablen)
* Float ?MaxWeight
* Sort-Funktion
  + Sortieren via Delegate-Funktionen
* Stapelfunktion
  + Kombiniert zwei Elemente der Liste, wenn sie dasselbe Item sind
* Teilfunktion
  + Kann einen Stapel von Items in zwei beliebig große Stapel aufteilen
* Add & Subtract & Delete Funktion
* Speichern / Laden von Daten via Funktion