

กำหนดขอบเขตมาขี้ 4 - 2%

เขียนโปรแกรม 10 โปรแกรม แต่ละโปรแกรมมี 5 ชุด

โปรแกรมที่ 1 : **บวก ลบ**

```
public class warn
```

```
public static void main(String w) {
```

```
int w1 = Integer.parseInt(w[0]);
```

```
int w2 = Integer.parseInt(w[1])
```

```
int w3 = Integer.parseInt(w[2]);
```

```
int w4 = Integer.parseInt(w[3]);
```

```
w5 = Integer.parseInt(w[4]);
```

```
System.out.println("plus="+w1+w2+w3);
```

```
System.out.println("minus="+w1-w2-w3);
```

```
}
```

```
}
```

โปรแกรมที่ 2 : คูณหาร

```
public x {
```

```
    public static void (String args[]) {
```

```
        int a1 = Integer.parseInt(w[0]);
```

```
        int a2 = Integer.parseInt(args[1]);
```

```
        int a3 = Integer.parseInt(args[2]);
```

```
        int a4 = Integer.parseInt(args[3]);
```

```
        int a5 = Integer.parseInt(args[4]);
```

```
        System.out.println("multi=" + ((w1 * w2) * w3));
```

```
        System.out.println("div=" + ((w1 / w2) / w3));
```

```
    }
```

```
}
```

Assignment 3 : for

```
class J0204 {
```

```
    public static void main(String arg[]) {
```

```
        System.out.println("ASCII character ::");
```

```
        for (int i = 0; i < 256; i++) {
```

```
            System.out.print(char)i + " ";
```

```
        }
```

```
        string s = "thai all";
```

```
        System.out.println(s + s.length());
```

```
    }
```

```
}
```


Assignment 4 : while loop

```
class JO205 {  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println("print 1 to 10 ::");  
        int i;  
        i = -5;  
        while (i <= 5) {  
            try {  
                i++;  
                System.out.println((double) 5/i);  
                System.out.println((5/i));  
            }  
            catch (ArithmeticException e) {  
                System.out.println("may divide by zero");  
            }  
        }  
  
        int k = 0;  
        i = 0;  
        while (i < 5) {  
            System.out.print(++k)  
            k = k + (i++);  
            System.out.print(k--);  
        }  
    }  
}
```

Task 5: primitive

```
class J0102 {
```

```
    public static void main(String args[]) {
```

```
        float d;
```

```
        d = 3400000000000000000f;
```

```
        System.out.println("float = " + d);
```

```
        double e;
```

```
        e = 1790000000000000000d;
```

```
        System.out.println("double = " + e);
```

```
        String z = "ThaiAll";
```

```
        System.out.println("string = " + z);
```

```
        System.out.println(z.substring(0, 4));
```

```
        System.out.println(z.substring(2, 5));
```

```
        char ar[] = new char[128];
```

```
        ar = z.toCharArray();
```

```
        System.out.println((char)ar[0]);
```

```
        System.out.println(ar[0]);
```

```
    }
```

```
}
```

Assignment 6: array 2 มิติ

```
class J0502 {
```

```
    public static void main(String args[]) {
```

```
        String a[][] = new String[2];
```

```
        a[0][0] = "101";
```

```
        a[0][1] = "102"
```

```
        int i=0;
```

```
        aa[1][i++] = "tom";
```

```
        for (i=0; i<a[0].length; i++) {
```

```
            System.out.println("element of 0." + i + " = " + a[0][i]);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```


Task 7: substring

```
class x7 {
```

```
    static void main(String args[]) {
```

```
        String z = "kronwarin";
```

```
        System.out.println(z.substring(0, 2));
```

```
        System.out.println(z.substring(2, 6));
```

```
        System.out.println(z.substring(7, 1));
```

```
        System.out.println(z.substring(1, 8));
```

```
        System.out.println(z.substring(5));
```

```
    }
```

```
}
```

หัวข้อที่ 8 : toUpperCase

```
class X8
```

```
public static void main(String args[]){
```

```
    name = "kronwarin";
```

```
    String Uname = "Putthavong";
```

```
    String nickname = Namwarin;
```

```
    name.toUpperCase();
```

```
    Uname.toUpperCase();
```

```
    nickname.toUpperCase();
```

```
    System.out.println(name + Uname + " " + nickname);
```

```
}
```

```
}
```


Thư viện : toLowerCase

```
class x9 {
```

```
    public static (String args[]) {
```

```
        String name = "KronWaRin";
```

```
        String Uname = "PuTTHaWong";
```

```
        String nickname = "NamWaRn";
```

```
        name.name.toLowerCase();
```

```
        Uname.Uname.toLowerCase();
```

```
        nickname.nickname.toLowerCase();
```

```
        System.out.println(name + Uname + nickname);
```

```
    }
```

```
}
```

Assignment 10 : Integer.parseInt

```
import java.io.*;
```

```
class J0305 {
```

```
    public static void main(String args[]) throws IOException {
```

```
        BufferedReader stdin = new BufferedReader (new
```

```
            InputStreamReader(System.in));
```

```
        String buf
```

```
        int i;
```

```
        System.out.println("Get until receive 0");
```

```
        do {
```

```
            buf = stdin.readLine;
```

```
            i = Integer.parseInt(buf);
```

```
            System.out.println("output is "+i);
```

```
        } while (i != 0);
```

```
    }
```

เนลย

(โปรแกรมที่เขียนถูก)

โปรแกรมที่ 1

บรรทัดที่ 1 ลืมใส่ {

บรรทัดที่ 2 ใช้อินส [] น้อย

บรรทัดที่ 4 ลืม ;

บรรทัดที่ 5 ลืมประกาศตัวแปร print

บรรทัดที่ 6 ไม่มี. ระหว่าง syst

กับ tem

โปรแกรมที่ 2

บรรทัดที่ 1 ลืมใส่ class

บรรทัดที่ 2 ลืมใส่ main

บรรทัดที่ 3 ใช้อินสเปลี่ยนเป็น args

บรรทัดที่ 5 ใช้อินสเปลี่ยน - เป็น .

บรรทัดที่ 6 ลืมใส่ out

โปรแกรมที่ 3

บรรทัดที่ 2 ใช้อินสเขียนเป็น void

บรรทัดที่ 4 เปลี่ยน a++ เป็น i++

บรรทัดที่ 5 ลืมใส่ C

บรรทัดที่ 7 string: 5 พินอิน

บรรทัดที่ 8 เปลี่ยน g เป็น q

โปรแกรมที่ 4

บรรทัดที่ 2 ลืมใส่): วงเล็บปิด

บรรทัดที่ 3 ใช้อินสเปลี่ยนเป็น System

บรรทัดที่ 10 มีวงเล็บคู่เดียว

บรรทัดที่ 19 ลืมใส่ ;

บรรทัดที่ 23 ลืมใส่ }

โปรแกรมที่ 5

บรรทัดที่ 5 ล้อมไว้ ""

บรรทัดที่ 8 ล้อมไว้ ()

บรรทัดที่ 11 system คือ S

บรรทัดที่ 15 เปลี่ยน c เป็น C

บรรทัดที่ 17 เปลี่ยน 10 เป็น 0

โปรแกรมที่ 6

บรรทัดที่ 3 ล้อมไว้ค่าอีกต่อหนึ่ง [2][3]

บรรทัดที่ 5 ล้อมไว้ ;

บรรทัดที่ 8 ปิดวงเล็บ : เป็น ;

บรรทัดที่ 7 ปิดวงเล็บ aa เป็น a

บรรทัดที่ 9 ล้อมไว้ปีกกาปิด

โปรแกรมที่ 7

บรรทัดที่ 2 ล้อมไว้ public

บรรทัดที่ 3 ปิดวงเล็บ S ปิดวงเล็บ

บรรทัดที่ 5 เปลี่ยน a เป็น 2

บรรทัดที่ 6 Substring พิมพ์เล็ก

บรรทัดที่ 8 Substringl ไม่มี l

โปรแกรมที่ 8

บรรทัดที่ 1 ล้อมไว้ {

บรรทัดที่ 3 ล้อมไว้ String

บรรทัดที่ 5 ล้อมไว้ "

บรรทัดที่ 7 Upper/ปิดวงเล็บตัวพิมพ์ใหญ่

บรรทัดที่ 9 nickname ล้อมไว้ c

โปรแกรมที่ 9

บรรทัดที่ 2 ล้อมไว้ void main

บรรทัดที่ 3 เปลี่ยน n เป็น S(String)

บรรทัดที่ 4 ล้อมไว้ ;

บรรทัดที่ 6 ปิดวงเล็บ | เป็น e

บรรทัดที่ 8 ล้อมไว้ ()

โปรแกรมที่ 10

บรรทัดที่ 4 header/ปิดวงเล็บตัวพิมพ์ใหญ่

บรรทัดที่ 6 ล้อมไว้ ;

บรรทัดที่ 10 ล้อมไว้ ()

บรรทัดที่ 13 ตัว + ปิดวงเล็บตัว |

บรรทัดที่ 15 ล้อมไว้ }