

**BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA**

Proyectos de Investigación y Desarrollo II.

Profesor: Fernando Rodriguez Perez.

Alumno: Mario Márquez Meneses.

07/01/2021

A lo largo de la carrera he participado en varios proyectos para diferentes materias y por iniciativa propia he aprendido y desarrollado aplicaciones de diferentes tipos.

**Proyecto: Del mar a tu mesa.**

Descripción: En este proyecto se abordó la necesidad de un restaurante el cual a causa de la pandemia requería una aplicación web por la cual los clientes pudieran consultar el menú, hacer pedidos y compras.

Trabajo realizado: Trabajé principalmente en back-end de la aplicación generando los scripts necesarios, además de la creación de la base de datos requerida.

Herramientas utilizadas:

(Php) Creación de scripts para conexión y operaciones CRUD

(MySQL) Creación de base de datos

**Proyecto: Retos Mentales.**

Descripción: Para este proyecto se desarrolló una aplicación móvil la cual tiene cómo objetivo principal entretener a los usuarios con una serie de retos lógicos o matemáticos.

Trabajo realizado: Se desarrolló una aplicación móvil para dispositivos Andriod haciendo uso de IDE de Android y programas de diseño para crear todo lo necesario cómo botones, fondos y diseños interactivos.

Herramientas utilizadas:

(Java) Lenguaje utilizado para la creación de la parte lógica de la aplicación móvil

(XML) Desarrollo del aspecto gráfico

(Photoshop) Creación de botones, fondos y diseños.

**Proyecto: Control de estrés, ansiedad y depresión para SS.**

Descripción: Este proyecto sigue en desarrollo, es un proyecto para el Hospital del niño Poblano el cual consiste en la creación de una aplicación para la detección de niveles de estrés, ansiedad y depresión para pacientes en tratamiento paliativo.

Trabajo realizado: Se está haciendo el desarrollo con Unity para incluir un ambiente animado para los niños y de esta manera no solo conseguir los datos requeridos si no que también distraer un poco de la realidad al paciente.

Herramientas utilizadas:

(C#) Creación de Scripts necesarios para el funcionamiento

(Unity) Entorno 3D y creación de Assets necesarios para el correcto funcionamiento

(Blender) Modelos, animaciones y efectos.