

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek, Karla Čapka 402, Písek $18\text{-}20\text{-}\mathrm{M}/01 \; \mathrm{Informační} \; \mathrm{technologie}$

Maturitní práce

Správa povinných prací

Téma číslo 1

autor:

Richard Kropáček, B4.I

vedoucí maturitní práce:

Mgr. Milan Janoušek

Písek 2020/2021

Anotace

Výstupem této maturitní práce je fungující systém, který má za úkol spravovat povinné práce odevzdané za školní rok žáky. Učitelé následně mohou práce procházet, stahovat, hodnotit.

Klíčová slova

C#, ASP.NET Core, MySQL, WebApp

Annotation

The output of this graduation thesis is a functioning system, which has the task of managing the compulsory work submitted for the school year by students. Teachers can then browse, download, evaluate the work.

Keywords

C#, ASP.NET Core, MySQL, WebApp



Obsah

| 1 | Úvo | od | 4 | |
|----|-----------------------------|-----------------------|----|--|
| 2 | Teorie C# webových aplikací | | | |
| | 2.1 | Programovací jazyk C# | 5 | |
| | 2.2 | ASP.NET | 5 | |
| | | 2.2.1 ASP.NET | 5 | |
| | | 2.2.2 ASP.NET Core | 5 | |
| | 2.3 | MySQL | 5 | |
| 3 | Uživatelské rozhraní | | | |
| | 3.1 | Student | 6 | |
| | 3.2 | Učitel | 6 | |
| | 3.3 | Administrator | 6 | |
| 4 | Přihlašování a registrace | | 7 | |
| 5 | Databáze | | 8 | |
| 6 | Záv | Závěr | | |
| Př | ílohy | y | 11 | |
| Α | Příl | oha | 12 | |

 $\acute{\mathbf{U}}\mathbf{vod}$

Teorie C# webových aplikací

2.1 Programovací jazyk C#

pro tvorbu a používání těchto softwarových komponent.

C# je moderní, vysokoúrovňový objektově orientovaný programocí jazyk vyvinutý firmou Microsoft. Jazyk C# je typově bezpečný. Tento jazyk umožnuje vývojářům vytvářet mnoho druhů zabezpečených a robusních aplikací, které běži na platformě .NET. C# je objektově orientovaný programovací jazyk orientovaný na součásti (componentoriented programming language). Component-oriented programming se zaměřuje na vytváření komponent, které jsou tvořeny často se opakujícími částmi kódu. C# poskytuje jazykové kontrukce pro přímou podporu těchto konceptů, což z něj dělá přirozený jazyk

2.2 ASP.NET

- 2.2.1 ASP.NET
- 2.2.2 ASP.NET Core
- 2.3 MySQL

Uživatelské rozhraní

- 3.1 Student
- 3.2 Učitel
- 3.3 Administrator

Přihlašování a registrace

Databáze

Závěr

Seznam tabulek

Seznam obrázků

Příloha A

Příloha

Literatura

- [1] PříJMENÍ AUTORA, Jméno autora. *Název knihy*. Místo vydání: Nakladatelství, Rok. ISBN ISBN.
- [2] PříJMENÍ AUTORA, Jméno autora. *Název práce*. Místo, Rok. Druh práce. Univerzita, Fakulta, Katedra. Vedoucí diplomové práce jméno.
 - $\verb"nazevCitace" N\'azev str\'anek Titulek Str\'ankyrok datum URL odkaz$