НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БІОРЕСУРСІВ І ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ УКРАЇНИ

Факультет інформаційних технологій Кафедра комп'ютерних наук

Теорія розпізнавання образів та класифікації в системах штучного інтелекту

Лабораторна робота №1

Виконав:

Студент групи КН-20002Б

Кропивка Анатолій Анатолійович

Тема: Дослідження методу розпізнавання образів на основі порівняння з еталоном.

Мета: Засвоєння боазових знань щодо способів класифікації образів на основі методу порівняння з еталоном. Розробка програмної системи, що реалізує розпізнавання образів на основі зазначеного методу. Дослідження розробленої системи. Отримання практичних навичок з розробки програмних систем розпізнавання образів.

Підготовка до роботи: Вивчити й уяснити тереотичні відомості щодо способів класифікації образів на основі методу порівняння з еталоном.

Хід роботи:

- 1. Розробити програмний застосунок на мові програмування C++, що реалізує розпізнавання образів на основі зазначеного методу.
- 2. Дослідити функціонування розробленого програмного застосунку на прикладах.
- 3. За результатами досліджень скласти звіт з описом отриманих результатів та обґрунтованими висновками.

Завдання: Класифікувати довільні реальні образи (об'єкти) — банки, фірми, інвестиційні фонди, кредитні спілки тощо за кількома показниками. Наприклад, власний капітал, прибуток і тому подібне.

Опис програми

Програма дозволяє провести дослідження та оцінку ефективності методу розпізнавання образів на основі порівняння з еталоном. Цей метод базується на порівнянні вхідного образу з попередньо визначеним еталоном і визначає ступінь схожості між ними.

Програма обчислює відстань між кожним вхідним образом і еталоном за допомогою відповідного алгоритму порівняння. Результати розпізнавання відоборажаються користувачу. Для кожного вхідного образу вказується його клас, а також ступінь схожості з еталоном.

Код програми

```
#include <Windows.h>
#include <chrono>
#include <cmath>
#include <cstdlib>
#include <format>
#include <iostream>
#include <stdexcept>
#include <string>
#include <thread>
#include <vector>
using namespace std;
// Функція, що переводить введений рядок до типу
// double; якщо можливо, в іншому випадку повертає 0.
double get_double()
  double value {};
  string str {};
  try {
     getline(cin, str);
     size_t position {};
     value = stod(str, &position);
     if (position != str.size()) {
       throw runtime_error("There are characters after the number!");
```

```
if (value < 0) {
       throw runtime_error("The entered value cannot be negative");
     }
  } catch (const exception& e) {
     cout << format("Exception: {}. The return value is 0!", e.what()) << endl;
     value = 0;
  return value;
class\ Animal\ \{
protected:
  double height;
  double weight;
public:
  Animal()
     : height {}
     , weight {}
  Animal(double height, double weight)
     : height(height)
     , weight(weight)
  const double get_height() const
```

```
return height;
  const double get_weight() const
    return weight;
  Animal& from()
  {
    cout << "Enter the data about an animal." << endl;
    cout << "Height: ";</pre>
    height = get_double();
     cout << "Weight: ";
     weight = get_double();
     cout << endl;
    return *this;
};
class Animals \{
private:
  vector<Animal> group;
  const char* name;
  double ave_hg;
  double ave_wg;
public:
  Animals(const char* name, vector<Animal> animals)
```

```
: name(name)
     , group(animals)
     , ave_hg {}
     , ave_wg {}
     for (auto& animal : group) {
       ave_hg += animal.get_height();
       ave_wg += animal.get_weight();
     }
     ave_hg /= group.size();
     ave_wg /= group.size();
  }
  void output() const
  {
     cout << format("Average value of {}.", name) << endl;</pre>
     cout << format("Height: {}", ave_hg) << endl;</pre>
     cout << format("Weight: {}", ave_wg) << endl;</pre>
     cout << endl;
  const double get_ave_hg() const
    return ave_hg;
  const double get_ave_wg() const
     return ave_wg;
};
```

```
// Ступінь/ відстань між вхідним образом та еталоном.
double id(Animals& group, Animal& obj)
{
  double x { group.get_ave_wg() - obj.get_weight() };
  double y { group.get_ave_hg() - obj.get_height() };
  return sqrt(pow(x, 2) + pow(y, 2));
}
int main()
{
  // Лямбда функція, що починається на початку програми
  // та відловлює натискання клавіші 'esc'.
  thread task([]() {
    while (true) {
       this_thread::sleep_for(chrono::milliseconds(100));
       if (GetAsyncKeyState(VK_ESCAPE)) {
         exit(0);
       }
  });
  Animals cats("cats",
    vector<Animal> {
      Animal(20, 4),
      Animal(24, 4.2),
      Animal(22, 4.6),
      Animal(31, 5),
       Animal(27, 5.1),
       Animal(29, 4.4),
```

```
});
Animals dogs("dogs",
  vector<Animal> {
    Animal(40, 6),
    Animal(60, 12),
    Animal(100, 20),
    Animal(55, 9),
    Animal(69, 15),
    Animal(36, 7),
  });
cats.output();
dogs.output();
while (true) {
  cout << endl;
  cout << "Enter the data of the test object." << endl;
  Animal obj { Animal().from() };
  double is_cat { id(cats, obj) };
  double is dog { id(dogs, obj) };
  cout << format("Cat's id number is (similarity with the ethalon): {}", is_cat) << endl;
  cout << format("Dog's id number is (similarity with the ethalon): {}", is_dog) << endl;
  Animal temp {};
  if (is_cat > id(cats, temp) && is_dog > id(dogs, temp)) {
```

cout << "This objects is different of these both classes." << endl;

continue;

```
if (is_cat < is_dog) {
    cout << "The test object is cat" << endl;
} else {
    cout << "The test object is dog" << endl;
}

return 0;
}</pre>
```

Знімки екрану

```
PS D:
                              TheoryOfRecognizeImages\MyLabs\lab 1> ./bin/main.exe
Average value of cats.
Height: 25.5
Weight: 4.55
Average value of dogs.
Height: 60
Weight: 11.5
Enter the data of the test object.
Enter the data about an animal.
Height: 15
Weight: 5
Cat's id number is (similarity with the ethalon): 10.509638433362015
Dog's id number is (similarity with the ethalon): 45.467021015236966
The test object is cat
Enter the data of the test object.
Enter the data about an animal.
Height: 70
Weight: 20.4
Cat's id number is (similarity with the ethalon): 47.238464200267984
Dog's id number is (similarity with the ethalon): 13.386933928274987
The test object is dog
Enter the data of the test object.
Enter the data about an animal.
Height: 300
Weight: 300
Cat's id number is (similarity with the ethalon): 403.28767957873447
Dog's id number is (similarity with the ethalon): 375.27623159480805
This objects is different of these both classes.
Enter the data of the test object.
Enter the data about an animal.
Height:
PS D:
                              TheoryOfRecognizeImages\MyLabs\lab 1>
```

Висновок: Основка мета лабораторної роботи полягає у вивченні та експериметнальному дослідженні методу розпізнавання образів з використанням порівняння з еталоном.