



Meno robota

Obtížnosť: nízka

Popis

Máte na starosti správu robotov v továrni. Keď roboty schádzajú z továrenskej linky, nemajú žiadne meno. Keď ich používateľ prvýkrát spustí, sami si vygenerujú náhodné meno **vo formáte 2 veľkých písmen a 3 čísel** (napr. JD678 alebo MB928).

Raz za čas je robota potrebné obnoviť na výrobné nastavenia. Pri tomto úkone sa vymaže jeho vygenerované meno. Pri najbližšom dotaze na jeho meno si robot vygeneruje nové meno (a teda nie hneď pri obnove na výrobné nastavenia).

Technologické požiadavky

Vašou úlohou je vytvoriť triedu Robot, ktorá bude obsahovať nasledovné členy:

- vlastnosť **string Name** - vracia meno robota v požadovanom tvare
- metódu **void FactoryReset()** - zruší robotove meno

Meno sa robotovi generuje pri úplne prvom dotaze na jeho meno a následne vždy pri prvom dotaze po vykonaní obnovy továrenských nastavení.

Mená robotov musia byť skutočne náhodné (nemôžu tvoriť navzájom postupnosť a pri každom spustení by sa mali generovať iné mená). Okrem toho **musia byť mená robotov počas spustenia programu unikátne**, čo znamená, že musíte ošetriť generovanie mien robotov tak, aby počas behu programu žiadni dvaja roboti nemali rovnaké mená.

Ukážka požadovaného výstupu

```
Robot robot1 = new Robot();
Console.WriteLine(robot1.Name); // writes NH632

Robot robot2 = new Robot();
Console.WriteLine(robot2.Name); // writes XY092

Console.WriteLine(robot1.Name); // writes NH632
robot1.FactoryReset();
Console.WriteLine(robot1.Name); // writes LO910
```