

Turnaj

Obtížnosť: stredná

Popis

Vytvorte program na vyhodnotenie športového turnaja na základe súboru s výsledkami. Program vráti výslednú tabuľku turnaja, v ktorej budú tímy **zoradené podľa počtu bodov, ktoré získali**.

Bodovanie je nasledovné:

- Výhra = 3 body
- Remíza = 1 bod
- Prehra = 0 bodov

V prípade rovnosti bodov rozhoduje najskôr **vzájomný zápas** (ak bol odohraný), potom **lepší rozdiel skóre** a následne **abecedné zotriedenie**.

Technologické požiadavky

Vstupný súbor sa bude skladať z riadkov, ktoré budú naplnené podľa nasledovnej šablóny:
názov prvého tímu;názov druhého tímu;výsledok

Výstupná tabuľka bude mať nasledovné stĺpce:

- Názov tímu
- Počet odohratých zápasov (MP = Matches Played)
- Počet výhier (W = Wins)
- Počet remíz (D = Draws)
- Počet prehíer (L = Losses)
- Celkové skóre (TS = Total Score)
- Počet bodov (P = Points)

Ukážka požadovaného výstupu

Vstupný súbor

```
AC Analfabeti;Bitarová Bombers;2:1
Divina Demons;CF Cibula;1:1
Divina Demons;AC Analfabeti;3:0
CF Cibula;Bitarová Bombers;2:5
Bitarová Bombers;Divina Demons;1:3
AC Analfabeti;CF Cibula;0:0
```

Vstupný súbor

Team	MP	W	D	L	TS	P
Divina Demons	3	2	1	0	7:2	7
AC Analfabeti	3	1	1	1	2:4	4
Bitarová Bombers	3	1	0	2	7:6	3
CF Cibula	3	0	2	1	3:6	2



Možné rozšírenie

Upravte program tak, aby podporoval aj hokejové výsledky, t.j. výhru v predĺžení (2 body) a prehru v predĺžení (1 bod). Výsledky v predĺžení sa zadávajú napríklad ako 2:3pp.