

**Отчет**  
**Бабушкиной Анны**  
**Апрель-май**

**Summary:**

- Были созданы базовые классы, чтобы смоделировать абстракции фигур и точек. Работа выполнена в паре с Федотовой Татьяной.
- Была реализована математическая часть проекта для точек с двумерной размерностью, с помощью которой программа находит точки пересечения треугольников. Работа выполнена в паре с Федотовой Татьяной.

**Lowlights:**

- Столкнулась с проблемой в математической части проекта, пришлось изучать дополнительные материалы, чтобы понять, как определить пересечение треугольников.

**Plans:**

- Оптимизировать функцию нахождения точек пересечения.

**Details:**

- Была реализована функция, которая проверяет входные данные, т. е. является ли фигура треугольником, чтобы программа работала корректно
- Класс Point является шаблонным, это сделано, чтобы была возможность создавать точки различной размерности.