

Отчет

Мальков Евгений

01.05.2023 – 24.05.2023

Summary:

- Задача разбита на тикеты
- Создан git-репозиторий
- Сделаны ввод и проверки для класса Polyhedron(класс, который реализует трехмерные фигуры, состоящие из треугольников). Совместно с Ильей Гурьяновым
- Проревьюены и доработаны классы Point и Triangle(добавлен поиск внутренних пересечений в треугольнике)
- Проревьюена графика
- Написан Snake, собирающий проект
- Написаны unit-тесты(не в полном объеме)

Lowlights:

- Разбиение на тикеты оказалось неравносильным. Были слишком легкие и слишком сложные.
- Не были проставлены дедлайны, из-за чего разработка затянулась(и затягивается до сих пор)
- Бросил разработку класса Polyhedron, ввиду других более важных тикетов.

Plans:

- Завершить класс Polyhedron
- Оптимизировать проверки класса Polyhedron

Details:

- Библиотека Gtest автоматически подтягивается с репозитория при компиляции.