

Отчёт

Харитонов Олег, 21ПМИ-2

Апрель-Май

### **Summary:**

- Рассмотрены различные библиотеки и сделан выбор в пользу SFML из-за её простоты в использовании и наличия при этом достаточных возможностей для реализации графической части нашего проекта.
- Обеспечение совместимости кода с используемыми в проекте классами (Point<point\_size>).
- Масштабирование изображения для корректного отображения фигур в окне.
- Добавлено сглаживание изображения для устранения эффекта «лесенки».

### **Lowlights:**

- Масштабирование не решает проблему визуального неудобства, если один треугольник значительно больше другого.
- Сроки разработки затянулись.

### **Plans:**

- Реализовать возможность масштабирования вручную при помощи колёсика мыши.

### **Details:**

- Функция масштабирования уменьшает фигуры перед выводом в том случае, если координаты треугольника выходят за пределы графического окна.
- Фигуры увеличиваются, если оба треугольника настолько малы, что графический вывод выглядит слишком нерепрезентативно.