

Pregunta 1

A)

TDA's**TDA mapa**

*****ASUMO QUE PARA LA CREACION DE ESTE TDA YA EXISTE UNA LISTA CON LOS DATOS DE CADA ESTACION*****

Lista que almacena los TDA's estación, esta almacenará solo donde existan estaciones

Ejemplo: '((Estacion1) (Estacion2) (Estacion3)...)'

TDA estacion

Contiene los datos registrados por cada las estaciones de monitoreo

Temperatura (entero) temperatura medida por la estacion

I (entero) Representa el valor de la fila donde se encuentra la estacion

J (entero) Representa el valor de la columna donde se encuentra la estacion

Color (string) Color de la estacion en el mapa

Ejemplo: '(25 1 1 "rojo")'

Funciones para TDA

```
,***** MAPA *****
,
,**** Constructor ****
```

;Asumiendo de que partida existe una lista con las estaciones del mapa (imagen), crea el TDA mapa con las estaciones existentes

;Recibe como argumento la lista inicial de estaciones (lista de listas)

;Retorna un TDA mapa`

;Llamada (crearMapa lista)

```
(define crearMapa (lambda (listaEstaciones)
  (if (null? listaEstaciones)
      '()
      (if (equal? "blanco" (getColor(car listaEstaciones)))
          (crearMapa (cdr listaEstaciones))
          (cons (car listaEstaciones) (crearMapa (cdr listaEstaciones)))
      )
  )
)
```

```
,***** ESTACION *****  
,  
,**** GETTER ****  
,
```

```
;Entrega la temperatura de la estacion  
;Recibe como argumentos un TDA estacion (lista)  
;Retorna la temperatura (entero) de la estación  
;Llamada: (getTemperatura estacion1)
```

```
(define getTemperatura (lambda (estacion)  
  (car estacion)  
)  
)
```

```
;Entrega el color de la estacion  
;Recibe como argumentos un TDA estacion (lista)  
;Retorna el color (String) de la estación  
;Llamada: (getColor estacion1)
```

```
(define getColor (lambda (estacion)  
  (car(cdr(cdr estacion))))  
)  
)
```

```
;Entrega la posicion en I de la estacion  
;Recibe como argumentos un TDA estacion (lista)  
;Retorna la posicion en I (entero) de la estación  
;Llamada: (getI estacion1)
```

```
(define getI (lambda (estacion)  
  (car(cdr estacion))  
)  
)
```

```
;Entrega la posicion en J de la estacion  
;Recibe como argumentos un TDA estacion (lista)  
;Retorna la posicion en J (entero) de la estación  
;Llamada: (getJ estacion1)
```

```
(define getJ (lambda (estacion)  
  (car(cdr(cdr estacion)))  
)  
)
```

B)

;Permite obtener aquellas estaciones que cumplen un criterio C
 ;Recibe como argumentos un TDA mapa (lista de estaciones) y el criterio C
 ;Retorna una nueva lista con los elementos que cumplen el criterio
 ;Llamada: (filtrarEstaciones mapa1 temperaturaMayor)

```
(define filtrarEstaciones (lambda (mapa criterio)
  (if (null? mapa)
      '()
      (if (criterio (getTemperatura (car mapa)))
          (cons (car mapa) (filtrarEstaciones (cdr mapa) criterio))
          (filtrarEstaciones (cdr mapa) criterio))
      )
  )
)
```

C)

;Permite obtener aquellas estaciones que estan en la vecindad inmediata de cierto sector S
 ;Recibe como argumento una estacion y una lista de estaciones
 ;Retorna una nueva lista con los elementos que se encuentran en su vecindad inmediata
 Llamada: (vecinidad mapa1 estacion1)

```
(define vecinidad (lambda (lista estacion)
  (if (null? lista)
      '()
      (if (and (= (getI estacion) (getI (car lista))) (= (getJ estacion) (getJ (car lista)))) ;Comprueba que la
          estacion no se este comparando con ella misma
          (vecinidad (cdr lista) estacion)
          (if (or
              (= (getI estacion) (- (getI (car lista)) 1))
              (= (getI estacion) (+ (getI (car lista)) 1))
              (= (getJ estacion) (- (getJ (car lista)) 1))
              (= (getJ estacion) (+ (getJ (car lista)) 1))
              (and (= (getI (car lista)) (- (getI (car lista)) 1)) (= (getI (car lista)) (- (getI (car lista)) 1)))
              (and (= (getI estacion) (+ (getI (car lista)) 1)) (= (getI estacion) (+ (getI (car lista)) 1)))
              (and (= (getI estacion) (+ (getI (car lista)) 1)) (= (getI estacion) (- (getI (car lista)) 1)))
              (and (= (getI estacion) (- (getI (car lista)) 1)) (= (getI estacion) (+ (getI (car lista)) 1)))
              )
              (cons (car lista) (vecinidad (cdr lista) estacion))
              (vecinidad (cdr lista) estacion)
              )
          )
  )
)
```

D)

;Permite calcular la temperatura de una vecindad

;Recibe como argumentos un mapa (lista de listas), una estacion centro de la vecindad (lista) y una funcion estadistica

;Retorna la temperatura estimada de la vecindad (entero)

;Llamada: (estimar estación moda)

(define estimar (lambda (lista estacion funcion)

 (funcion (vecindad lista estacion))

)

)

Pregunta numero 2

TDAs

A)

TDA Usuarios

Lista de TDAs Usuario

Ejemplo: '((Usuario1) (Usuario2) ...)

TDA Usuario

Lista que contiene los siguiente

username(string)

pass("string")

Cartera (entero)

Preferencias(lista de strings)

peliculasAdquiridas (lista de TDAs Pelicula)

Rut(string)

Ejemplo: ("Pepe" "1234" 666 ("romance" "drama") (Pelicula1 Pelicula2) "182345438")

TDA Peliculas

Lista de TDAs Peliculas

Ejemplo: '((Pelicula1) (Pelicula2))

TDA Pelicula

Lista que contiene los siguientes elementos

id(entero)

nombre (string)

costo(entero)

duracion (entero)

anio(entero)

tags(lista de strings)

Ejemplo: '(1 "Forrest Gump" 1700 142 1994 ("romance" "drama"))

Funciones para los TDAs

```
,***** USUARIOS *****  
,**** CONSTRUCTOR ****
```

```
;Crea un TDA usuarios  
;No recibe argumentos  
;Retorna un TDA usuarios  
;Llamada: (crearUsuarios)
```

```
(define (crearUsuarios)  
  (list )  
)
```

```
,***** USUARIO *****  
,**** CONSTRUCTOR ****
```

```
;Crea un usuario  
;Recibe como argumentos el nombre de usuario(string), contraseña (string), cartera(entero), preferencias(list),  
peliculas(list) y rut(string)  
;Retorna un TDA usuario  
;Llamada: (crearUsuario Christofer "123" 640 ("romance") ("Leon") "202397867")
```

```
(define crearUsuario (lambda (user pass cartera preferencias peliculas rut)  
  (list user pass cartera preferencias peliculas rut)  
)
```

```
,**** Getter ****
```

```
;Entrega un usuario de una lista de usuarios  
;Recibe como argumentos un TDA Usuarios (lista de usuario)  
;Retorna un usuario  
;Llamada: (getUsuario listaUsuarios1)
```

```
(define getUsuario (lambda (lista)  
  (car lista)  
)
```

;Entrega el nombre que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna el nombre que tiene un usuario
;Llamada: (getNombre usuario1)

```
(define getNombre (lambda (usuario)
  (car usuario)
))
```

;Entrega la contraseña que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna la contraseña que tiene un usuario
;Llamada: (getPass usuario1)

```
(define getPass (lambda (usuario)
  (car(cdr usuario))
))
```

;Entrega el dinero que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna el nombre que tiene un usuario
;Llamada: (getDinero usuario1)

```
(define getDinero (lambda (usuario)
  (car (cdr (cdr usuario)))
))
```

;Entrega las preferencias que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna las preferencias que tiene un usuario
;Llamada: (getPreferencias usuario1)

```
(define getPreferencias (lambda (usuario)
  (car(cdr (cdr (cdr usuario))))
))
```

```
;Entrega las peliculas adquiridas que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna las pelicualas adquiridas que tiene un usuario
;Llamada: (getPeliculasAdquiridas usuario1)
```

```
(define getPeliculasAdquiridas (lambda (usuario)
  (car (cdr (cdr (cdr (cdr usuario)))))
))
```

```
;Entrega el rut que tiene un usuario
;Recibe como argumentos un TDA Usuario
;Retorna el rut que tiene un usuario
;Llamada: (getRut usuario1)
```

```
(define getRut (lambda (usuario)
  (car (cdr (cdr (cdr (cdr usuario)))))
))
```

```
,***** PELICULAS *****
;**** CONSTRUCTOR ****
```

```
;Crea un TDA peliculas
;No recibe argumentos
;Retorna un TDA películas
;Llamada: (crearPeliculas)
```

```
(define (crearPeliculas)
  (list )
)
;**** Getter ****
```

```
;Entrega una pelicula de una lista de pelicula
;Recibe como argumentos un TDA Peliculas
;Retorna la pelicula de una lista de película
;Llamada: (getPelicula listaPeliculas1)
```

```
(define getPelicula (lambda (peliculas)
  (car peliculas)
))
```



```
,***** PELICULA *****  
;  
;**** CONSTRUCTOR ****
```

```
;Crea un TDA Pelicula  
;Recibe como argumentos el id(entero), nombre (string), duracion (entero), anio(entero), tags(lista de strings) y  
costo(entero)  
;Retorna un TDA película  
;Llamada: (crearPelicula 32 "Leon" 2300 110 1994 ("accion" "drama"))
```

```
(define crearPelicula(lambda (id nombre costo duracion anio tags)  
  (list id nombre duracion anio tags costo)  
  )  
)
```

```
,**** Getter ****
```

```
;Entrega el precio de una pelicula  
;Recibe como argumentos un TDA Pelicula  
;Retorna el precio de una película  
;Llamada: (getPrecio pelicula1)
```

```
(define getPrecio (lambda (pelicula)  
  (caddr (caddr pelicula))  
  )  
)
```

```
;Entrega el tiempo que dura una pelicula  
;Recibe como argumentos un TDA Pelicula  
;Retorna el tiempo que dura una película  
;Llamada: (getDuracion pelicula1)
```

```
(define getDuracion (lambda (pelicula)  
  (car (cdr (cdr (cdr pelicula))))  
  )  
)
```

Respuestas**B)**

;Registra a un nuevo usuario
;Recibe como argumentos el nombre de usuario(string), la contraseña(string), RacketFlix (lista de TDAs)
;Retorna la lista de usuarios con el usuario ya registrado
;Llamada: (registrar "Christofer" "123456" listaUsuarios1)

```
(define registrar (lambda (user pass usuarios)
  (if (null? usuarios)
      (list (crearUsuario user pass))
      (cons (getUsuario) (crearUsuario user pass)))
  )
)
```

C)

;Permite que un usuario compre una pelicula
;Recibe como argumentos un usuario y la pelicula a comprar
;En caso de que se pueda comprar retorna al usuario con la pelicula ya comprada y false en caso de que no se pueda comprar
;Llamada: (comprar pelicula1 usuario1)

```
(define comprar (lambda (pelicula usuario)
  (if (< (getDinero usuario) (getPrecio pelicula))
      #f
      (crearUsuario (getNombre) (getPass) (- (getDinero usuario) (getPrecio pelicula)) (getPreferencias) (cons (getPeliculasAdquiridas) pelicula) (getRut)))
  )
)
```

D)

;Permite filtrar películas de acuerdo a un cierto criterio
;Recibe como argumento la lista de películas y una función para filtrar
;Retorna una nueva lista con los elementos que cumplen el criterio
;Llamado: (filtrarPelículas listaPelículas2 películasAcción)

```
(define filtrarPelículas (lambda (listaPelículas criterio)
  (if (null? listaPelículas)
      '()
      (if (criterio (car listaPelículas))
          (cons (car listaPelículas) (filtrarPelículas (cdr listaPelículas) criterio))
          (filtrarPelículas (cdr listaPelículas) criterio)
      )
  )
)
```

E) i)

;Filtra las películas que se encuentren dentro de un rango de precio
;Recibe como argumentos la lista de películas, el precio mínimo y el precio máximo
;Retorna una nueva lista con los elementos que cumplen con el precio
;Llamado: (rangoDuración listaPelículas1 60 180)

```
(define rangoDuración (lambda (listaPelículas min max)
  (if (null? listaPelículas)
      '()
      (if (and (< (getDuración (car listaPelículas)) max) (> (getDuración (car listaPelículas)) min))
          (cons (car listaPelículas) (rangoDuración (cdr listaPelículas) min max))
          (rangoDuración (cdr listaPelículas) min max)
      )
  )
)
```

F)

;Implementación de la función map, aplica la función entregada a las películas de una lista de películas

;Recibe como argumento una función y una lista de películas

;Retorna una nueva lista de películas con cada película modificada

;Esta función es del tipo de recursión natural

;Llamado: (mapPelículas aumentarPrecio listaPelículas1)

```
(define mapPelículas (lambda (funcion listaPelículas)
```

```
  ;caso base
```

```
  (if (null? listaPelículas) ;Condición de borde, indica que la lista es nula o que se llegó al final de la lista
      null
```

```
      (cons (funcion (car listaPelículas)) (mapPelículas funcion (cdr listaPelículas)))) ;Descomposición recursiva para
aplicar función a cada elemento de la cola
```

```
  )
```

```
)
```

```
)
```

;Aplica una rebaja a las películas que cumplan un cierto criterio

;Recibe como argumentos la lista de películas, la función de rebaja y el criterio

;Retorna una nueva lista de películas con los precios actualizados

;Llamado: (rebaja listaPelículas1 mitadPrecio antiguas)

```
(define rebaja (lambda (listaPelículas funcion criterio)
```

```
  (if (null? listaPelículas)
```

```
      '()
```

```
      (if (criterio (car listaPelículas))
```

```
          (cons (mapPelículas (car listaPelículas)) (filtrarPelículas (cdr listaPelículas) criterio))
```

```
          (filtrarPelículas (cdr listaPelículas) criterio)
```

```
      )
```

```
  )
```

```
)
```

```
)
```