

BBSY23W - Daniel Abraham - Domácí Úkol 6 - Backend

- Cílem tohoto úkolu je vytvoření relační databázi pro RPG hru inspirovanou světem World of Warcraft.
- Databáze usnadňuje uchovávání informací o hráčích, postavách, předmětech a misích pro interaktivitu hráčů v herním světě.
- Databáze propojuje údaje o účtech, postavách, inventářích, předmětech a misích, podporuje herní prostředí s možností získávání předmětů, plnění misí a tvorby vlastních postav.

Součástí úkolu je:

1. **Popis projektu** - Detailní popis struktury a obsahu projektu.
2. **Konceptuální model** - Model, ve kterém jsou vyobrazeny entity a vztahy mezi nimi.
3. **Relační schéma** - Všechny entity, dále vazby mezi entitami a to včetně jejich násobnosti.
4. **Fyzický model** - Soubor tabulek v etn jejich vazeb (a v etn pomocných mezi-tabulek pro realizaci vazeb M:N).

Popis projektu

Tento projekt se zaměřuje na návrh a implementaci relační databáze pro RPG hru inspirovanou prostředím a prvkem světa World of Warcraft. Cílem této databáze je usnadnit uchovávání a správu informací o hráčích, postavách, předmětech, misích a dalších aspektech této virtuální herní realitě.

Hra je založena na systému, kde hráči mají své účty, každý účet může mít jednoho nebo více hráčů. Každý hráč může vytvořit několik postav.

- Databáze obsahuje tabulku pro hráče, kde jsou uchovány informace jako jméno hráče, e-mailová adresa a přihlašovací heslo.
- Tabulka pro postavy obsahuje informace jako jméno postavy, třídu postavy a další atributy, které jsou relevantní pro herní zážitek.
- Třídy postav jsou definovány v samostatné tabulce obsahující identifikátory a názvy tříd, což umožňuje přiřazování konkrétní třídy k postavám.

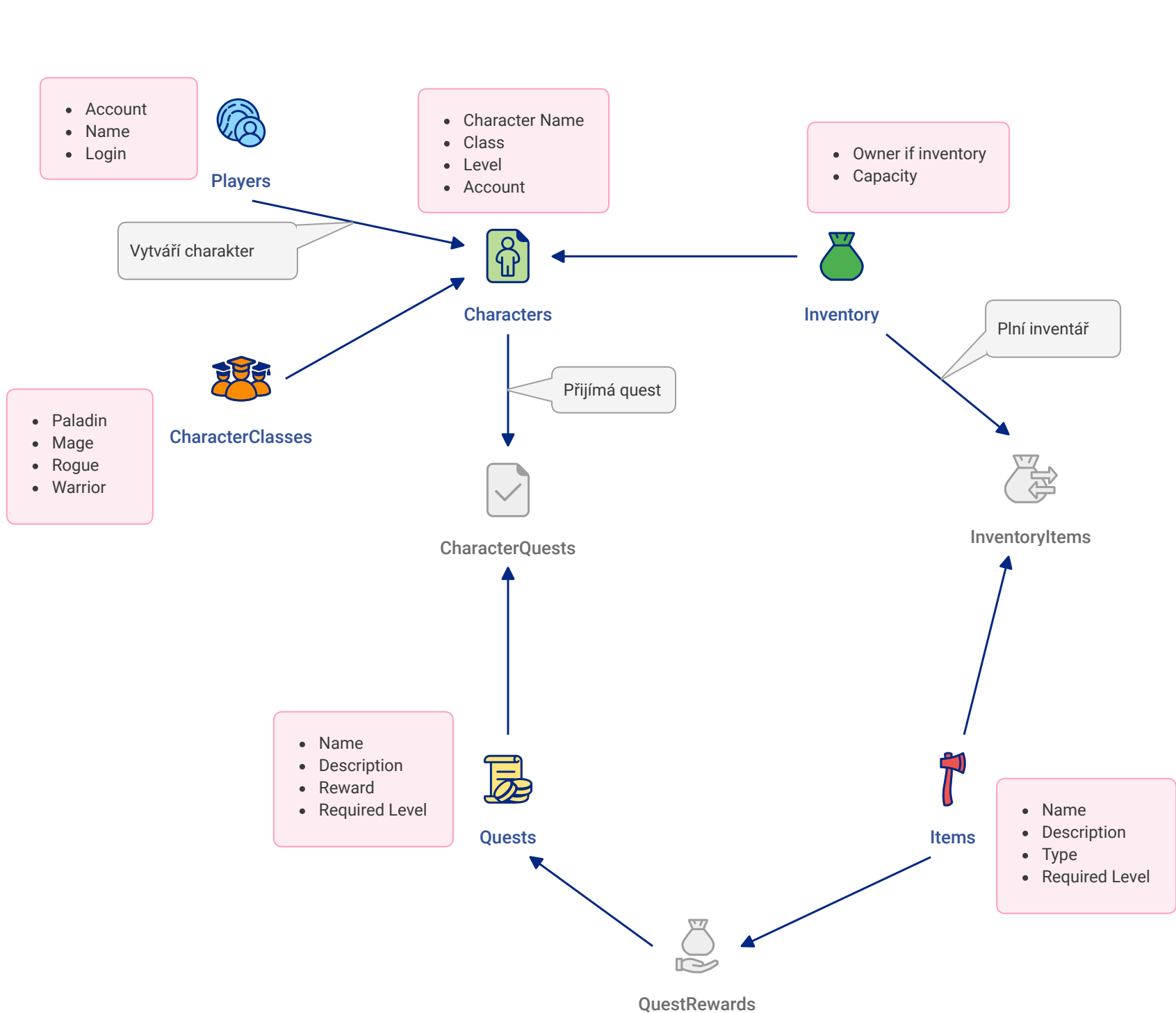
Dalšími klíčovými prvky databáze jsou předměty a mise.

- Tabulka pro předměty obsahuje informace jako jméno předmětu, jeho typ a další relevantní atributy.
- Každá postava může vlastnit nebo uchovávat předměty ve svém inventáři, což je reprezentováno tabulkou inventáře, která mapuje vztahy mezi postavami a předměty.
- Mise jsou důležitou součástí RPG her, a proto databáze obsahuje tabulku pro mise, která zahrnuje informace jako název mise, popis, a další podrobnosti o misích, které jsou k dispozici hráčům.

Tato relační databáze poskytuje strukturovaný a propojený způsob uchovávání dat pro hru, což umožňuje hráčům interagovat s herním světem, získávat předměty, plnit mise a vytvářet své postavy.

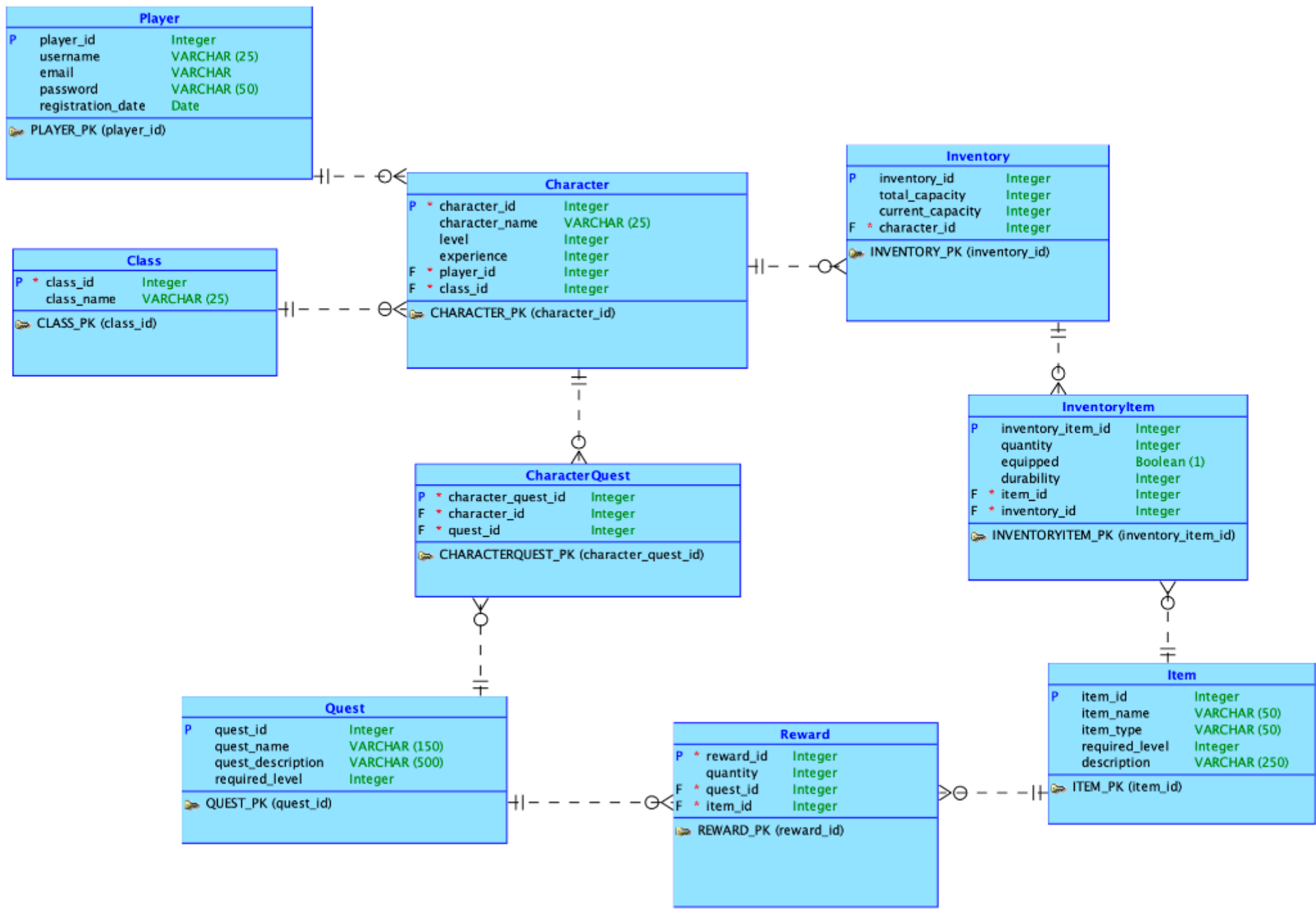
Konceptuální Model

Model, ve kterém jsou vyobrazeny entity a vztahy mezi nimi.



Logický Model

Všechny entity, dále vazby mezi entitami a to včetně jejich násobnosti.



Fyzický Model

🗄️ Soubor tabulek včetně jejich vazeb (a včetně pomocných mezi-tabulek pro realizaci vazeb M:N).

