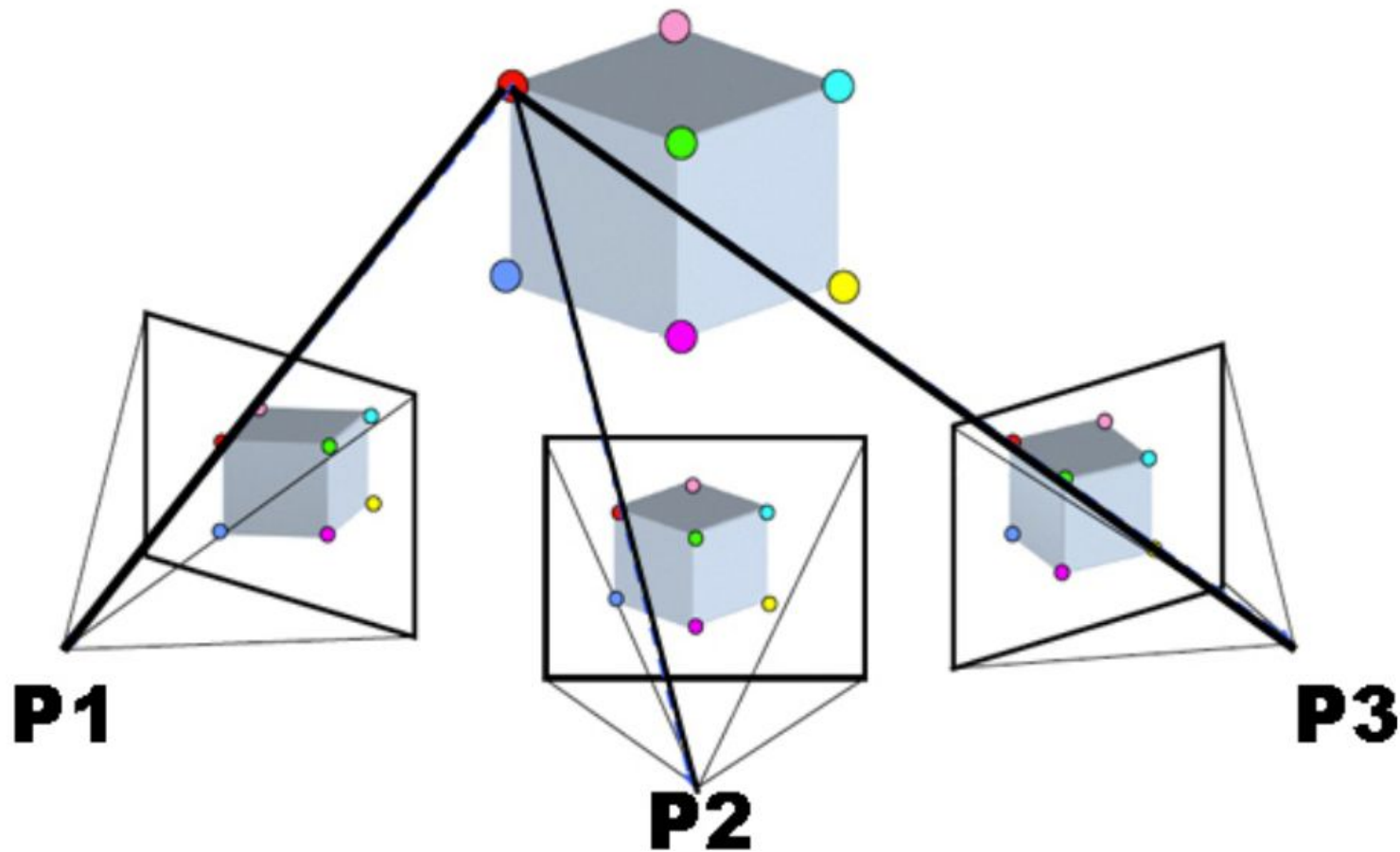


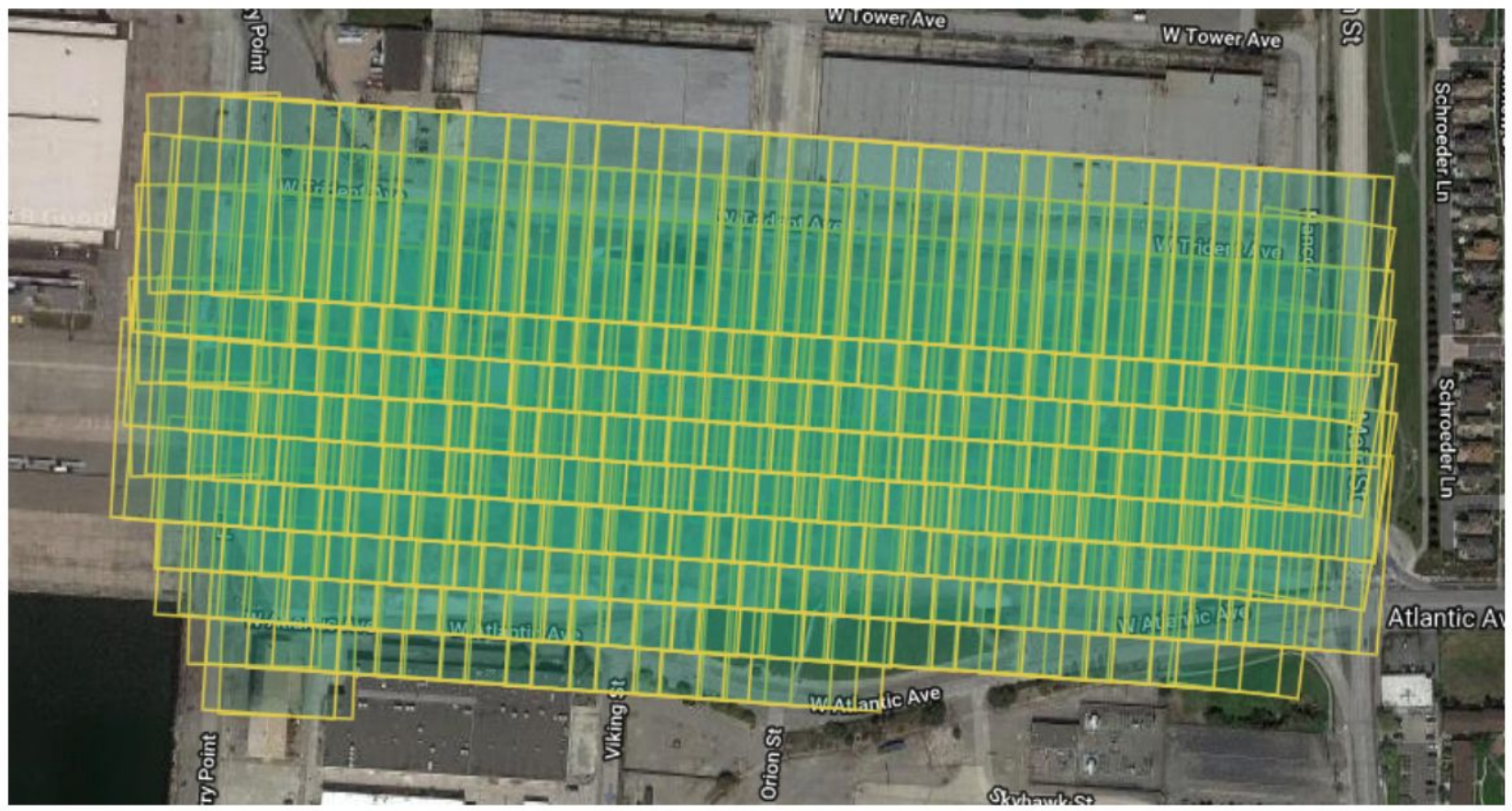
Anotaciones para Ortomosaicos

Luis Antonio Mora Tembre
krotalo25@gmail.com

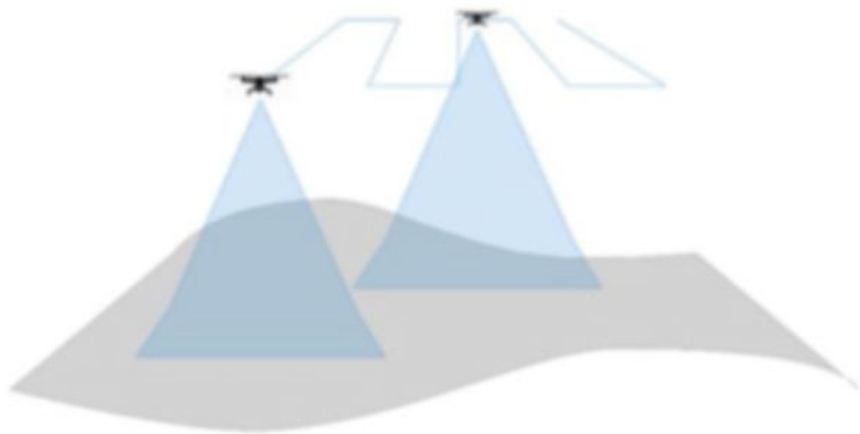




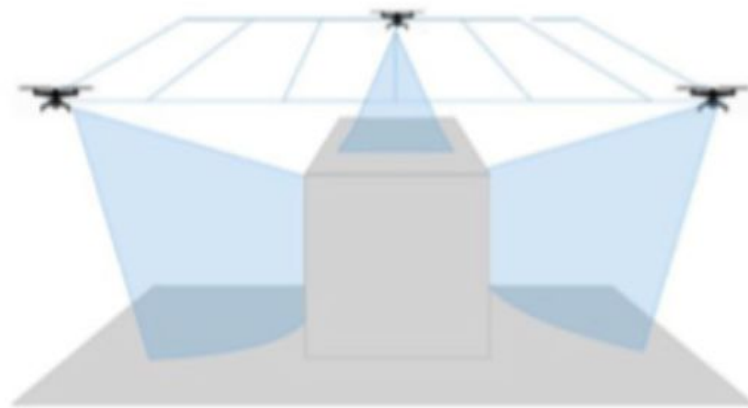
Identificar y unir puntos de unión en tres fotos



Mapeco 2D



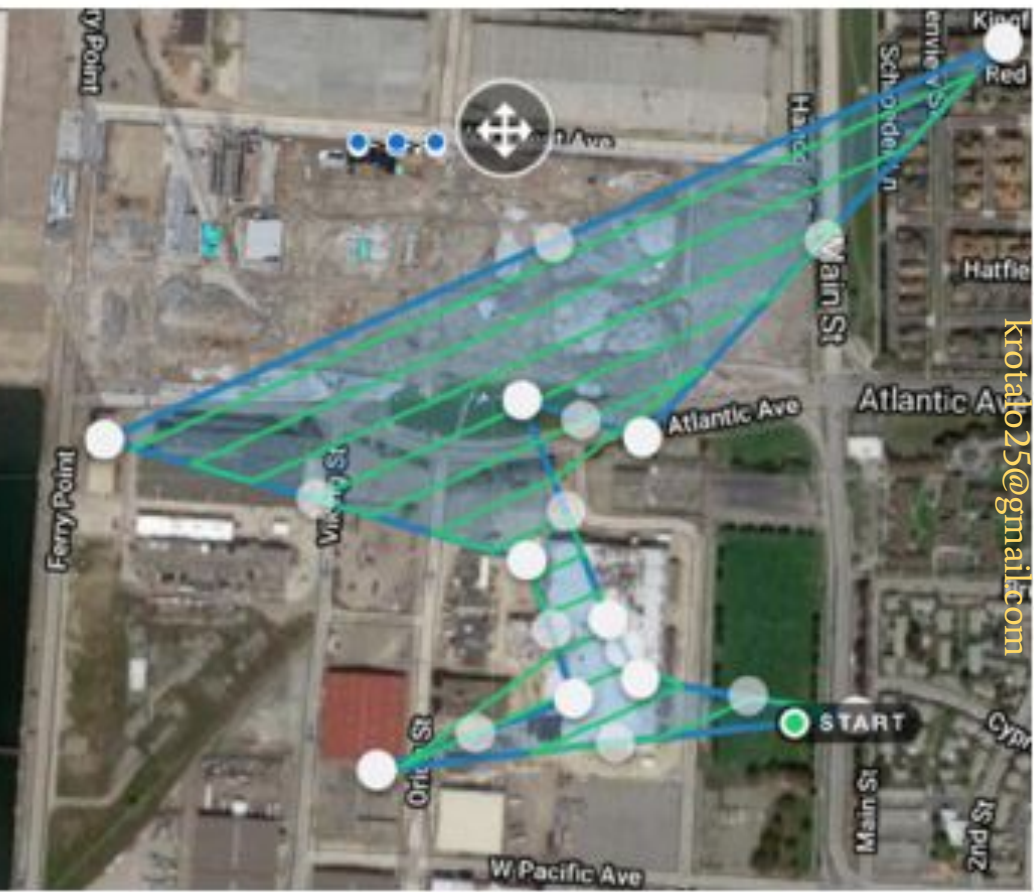
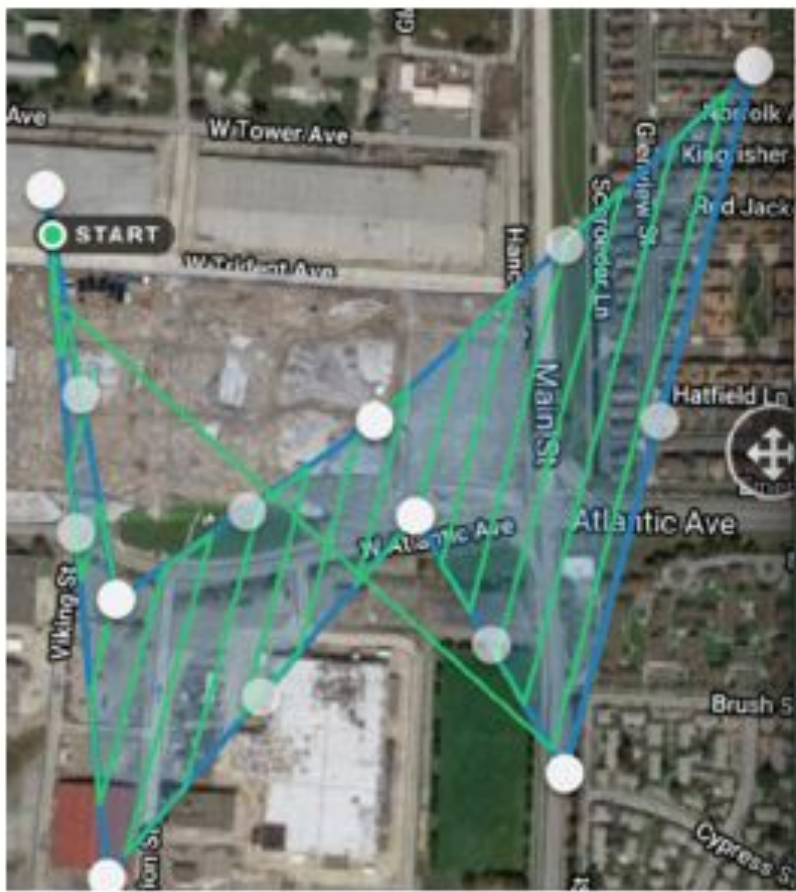
Mapeco 3D



La mayor parte de esta imagen se ve igual. Es homogénea.
Es difícil encontrar puntos de enlace aquí.

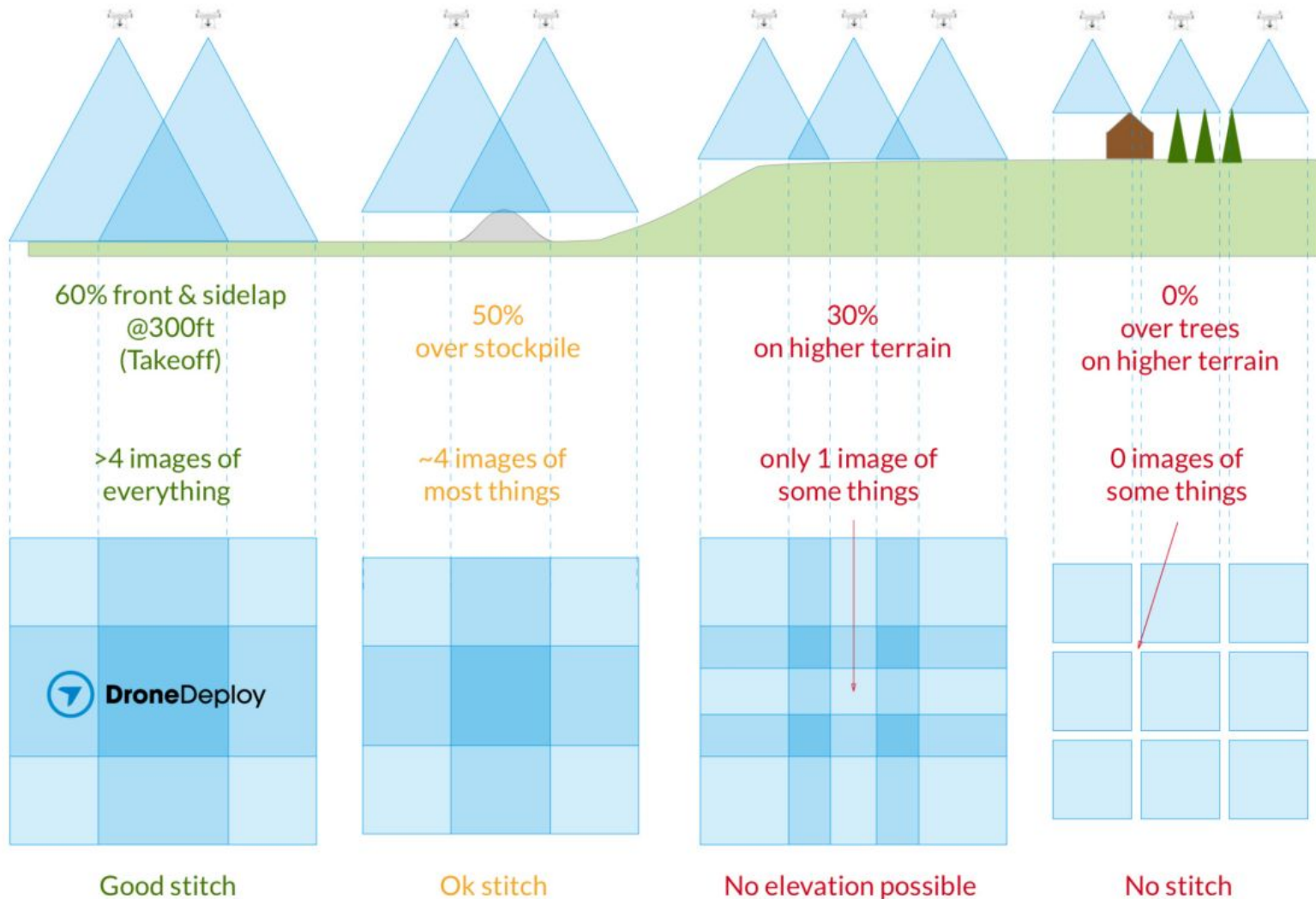


La forma del plan de vuelo, debe cubrir toda la extensión del polígono



¿Cómo incrementar mi precisión?

- Imágenes de alta calidad.
 - Evitar desenfoque, nitidez, buenas condiciones de luz.
 - Sé previene ajustando los parámetros de las cámaras a utilizar.
- Alta porcentaje de traslape.
 - Aumentar el número de vistas, incrementa la precisión al repetir las entidades en todas las imágenes.
- Volar a baja altura.
 - Incrementa la resolución y el detalle.
 - Sé incrementa la información por pixel.
 - Reduce el movimiento de por corrientes de aire.
 - Sé obtienen más datos por entidad registrada.

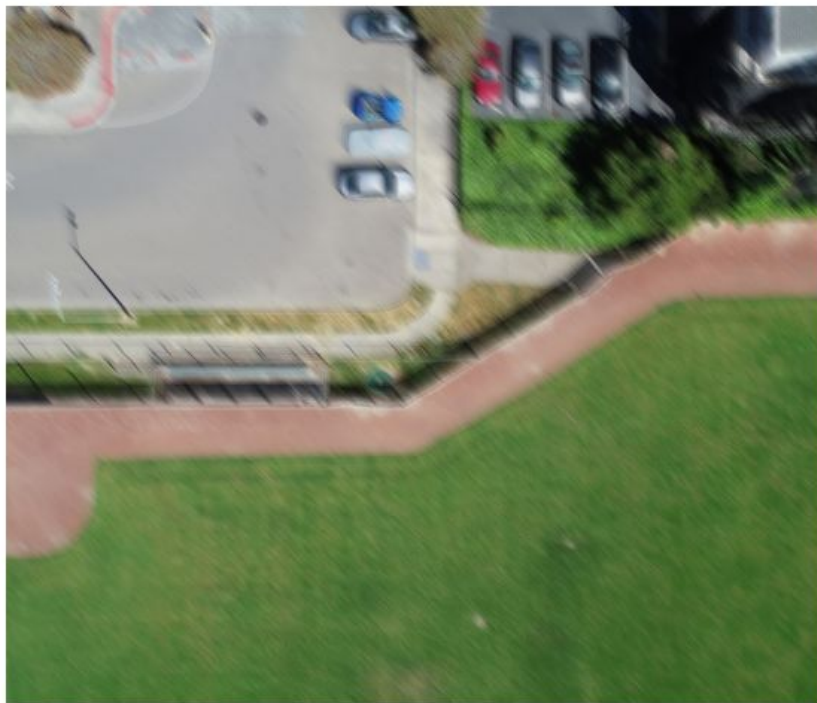


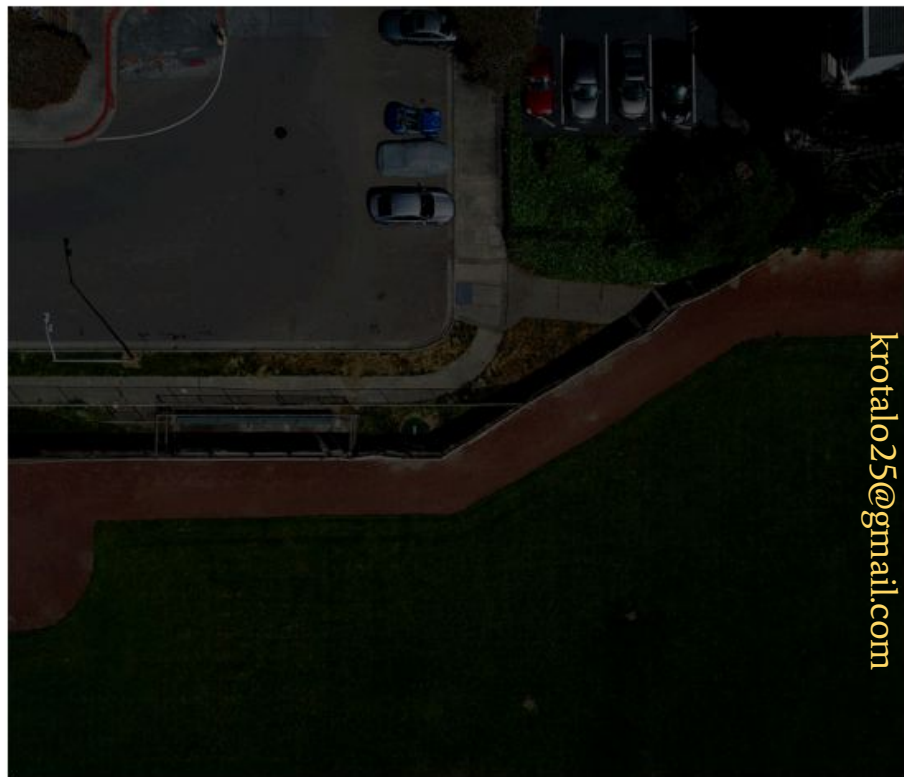


Flight Altitude

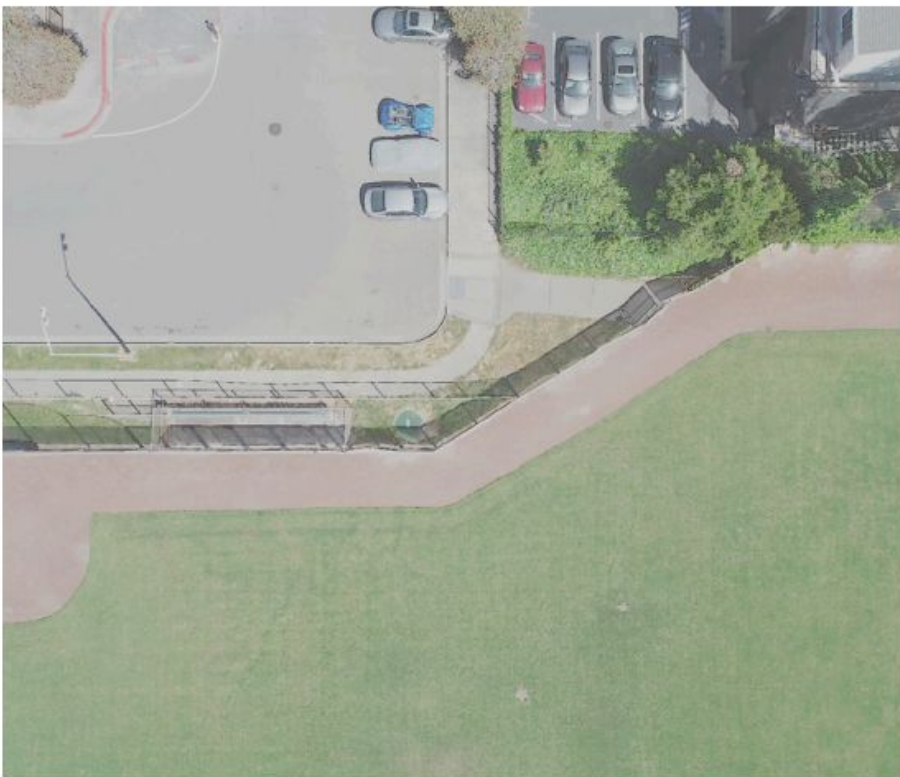
Res: 0.9 in / px

246ft





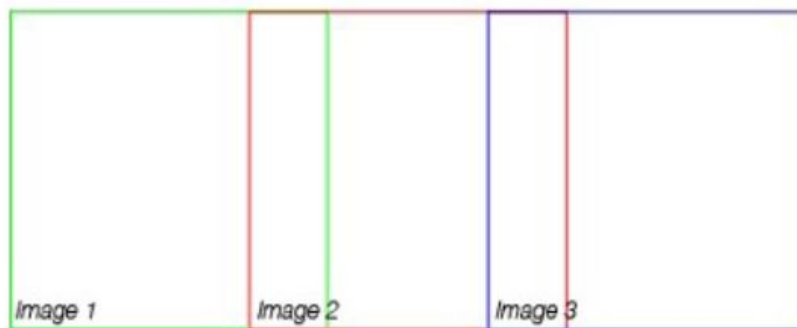
Correcta exposición de las imágenes



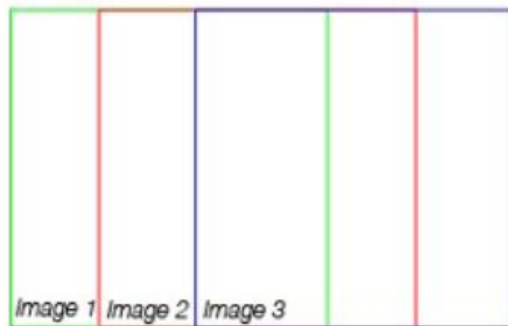
0% overlap

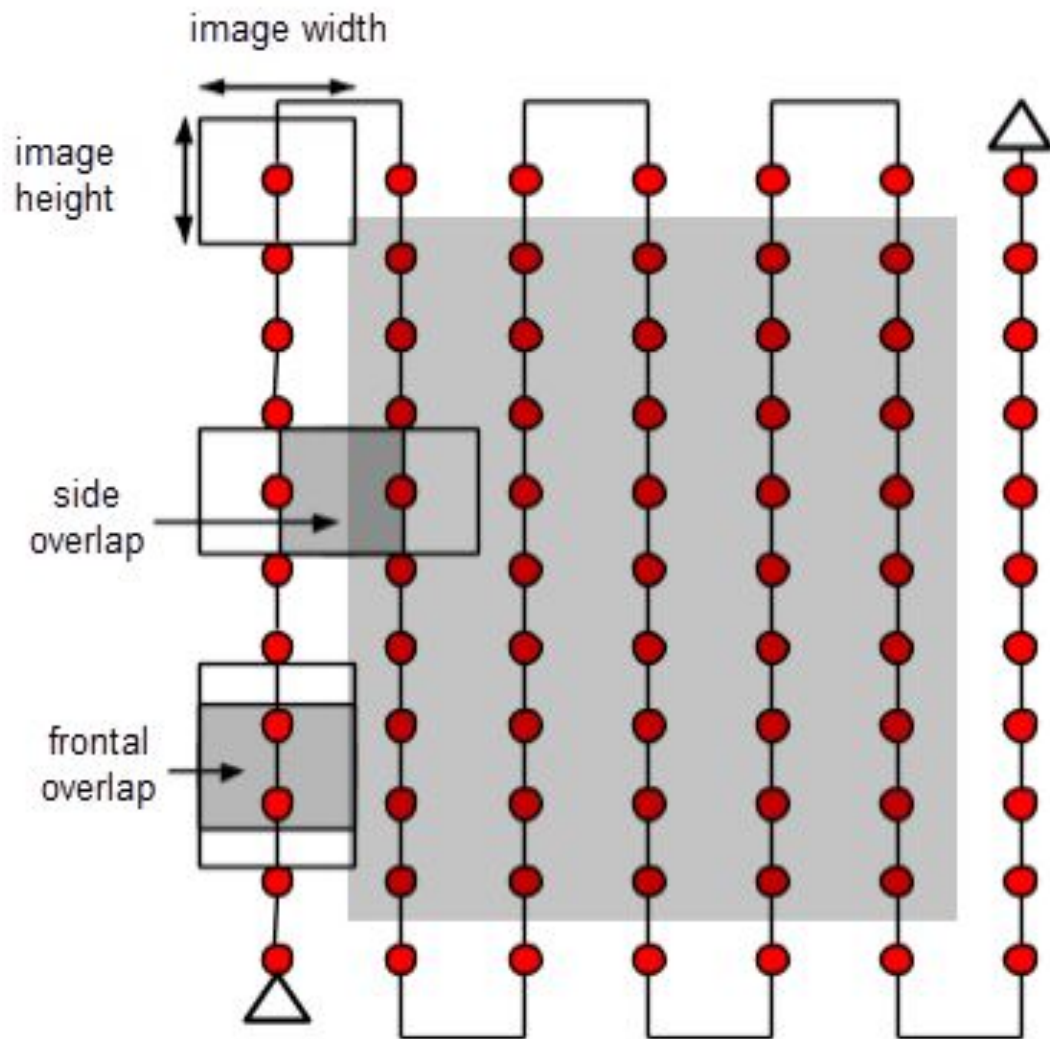


20% overlap



70% overlap





Area of interest

Puntos de control en Tierra

SIN

- Medición de longitud, área y volumen de objetos
- Administración del sitio de construcción
- Exploración de cultivos
- Creación de material de marketing

CON

- Encuestas de títulos de propiedad
- Encuestas a medida
- Documentación ambiental
- Superposición de planes de sitio georreferenciados

Puntos de control

- DroneDeploy recomienda 1 Punto de Control por cada 60 imágenes.

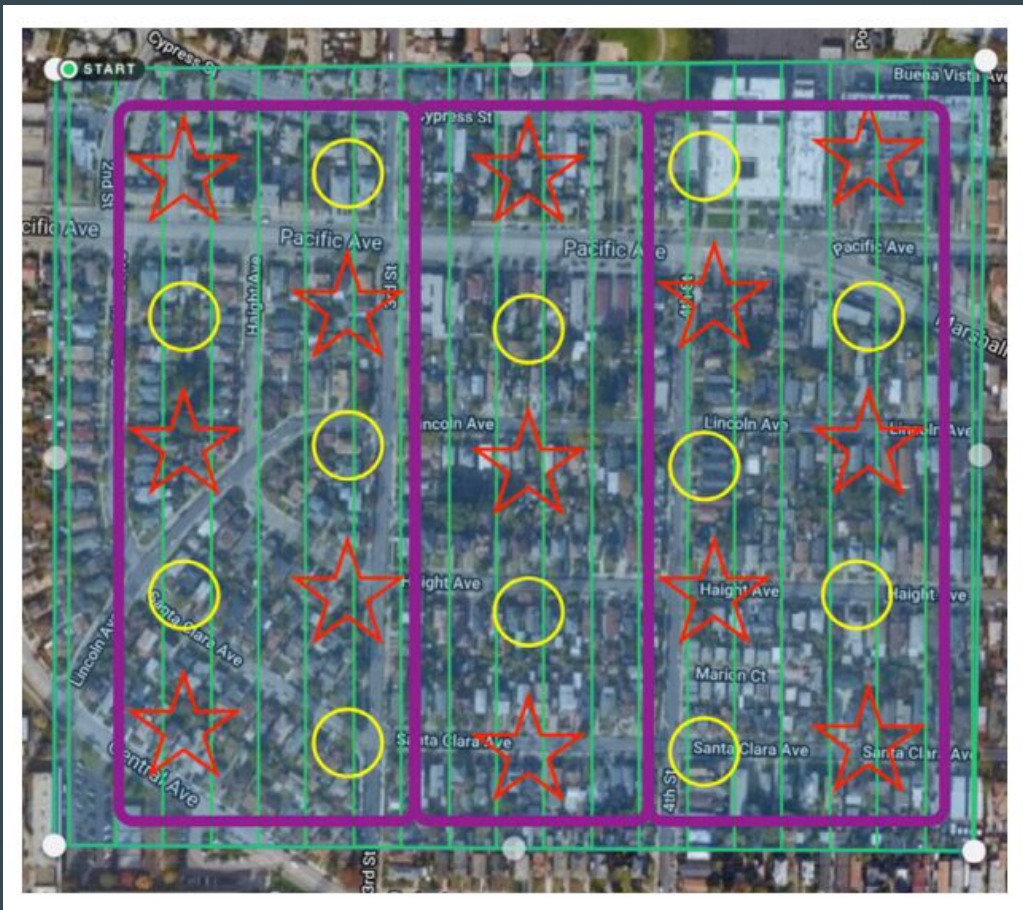
- Deben estar distribuidos en la superficie.

- Mínimo 4 Puntos de control en tierra por mapa, 6 o más son preferible.

- Retirados a 15 metros del borde del mapa mínimo

- Usar marcadores claros y definidos.

- Cubrir el total del rango de elevaciones.



La precisión de la ubicación, depende de la precisión absoluta del mapa

GCP

Edit

3. GCP - 3



GCP

Edit

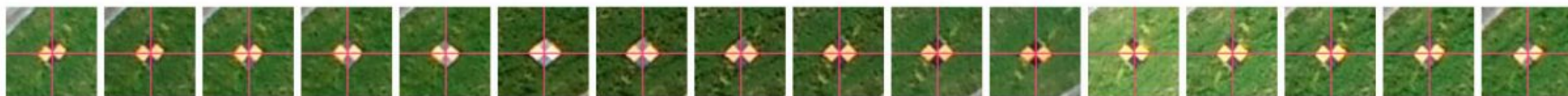
3. GCP - 3



GCP

Edit

4. GCP - 4



GCP

Edit

5. GCP - 5

