Лицей Академии Яндекса

Образовательная площадка «Супермалыш»

**Проект Pygame**

Лабиринт

Выполнил:

Кротов Иван

Диникеев Аскар

Проверил:  
Гильдин А.Г.

Уфа – 2021

Задание проекта: написать программу на основе Фреймворка Pygame, которая реализует следующий функционал:

* Отображение псевдотрехмерного лабиринта.
* Передвижение игрока по псевдотрехмерному миру.
* Генерация лабиринта
* Усложнение лабиринта с каждым пройдённым уровнем

**Пояснительная записка**

Название проекта: «Лабиринт»

Авторы проекта: Кротов Иван, Диникеев Аскар

Описание идеи: видеоигра, в которой игрок проходит уровни-лабиринты. С каждым пройденным уровнем лабиринт усложняется.

Описание реализации: функционал осуществлен с помощью методологии ООП

Использованные технологии: Pygame.

Необходимые для запуска библиотеки: Pygame.

Инструкция по сборке и запуску приложения: установить зависимости и запустить файл main.py