



Théo GUÉNÉZAN

Étudiant en BUT informatique parcours RACDV, Je possède des compétences aussi bien dans la conception que dans le développement d'applications Front et Back end. Je suis aussi capable d'implémenter des algorithmes nécessitant des connaissances mathématiques techniques. Je recherche une entreprise pour m'accompagner lors d'un stage dans le cadre de ma troisième année de BUT.

Contact

Téléphone

07-83-94-99-95

Email

theo.guenezan@yahoo.com

Formations

BUT 2 Informatique - 2022- 2023

Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation (RACDV)
IUT Montpellier – Sète - Campus de Montpellier

BUT 1 Informatique - 2021 -2022

IUT Nice Côte d'Azur - Nice Campus Fabron

BAC général - 2020

Lycée Henri Matisse - Vence

mention bien/ options maths-nsi

Compétences

SGBD : Oracle/mysql/phpmyadmin

BD : SQL/PLSQL

Front End : HTML/CSS/JS

Back End :

PHP/Python/Java/C/Lua

Langues

Anglais - C1

Espagnol - B1

Compétences annexes

Gestion de projet (méthode agile
SCRUM, chaîne critique)

Analyse des systèmes d'information
(modèle d'Alter)

Centres d'intérêts

Programmation

Cinéma

Experiences

2023 /2024

Élaboration d'un moteur de jeu en réseau

Au cours de ma troisième année de BUT, j'ai participé activement à la conception d'un moteur de jeu en réseau en utilisant l'architecture Entité-Composant-Système (ECS). Mon rôle a principalement consisté à intégrer avec succès les technologies WebSockets et WebGL pour permettre la communication en temps réel et le rendu graphique. J'ai également joué un rôle essentiel dans la containerisation du projet avec Docker, assurant ainsi une évolutivité efficace du serveur. Mes responsabilités englobaient le développement de modules clés, tels que la gestion des entités, le rendu graphique et la boucle de jeu. Cette expérience a considérablement renforcé mes compétences en programmation et me prépare de manière optimale pour aborder des projets innovants à l'avenir.

2023

Stage - Conception et Développement d'un Outil de Master Production Schedule (MPS)

Dans le contexte de ma seconde année de BUT, j'ai été amené à réaliser un stage en collaboration avec un consultant dans le domaine de la planification de production et plus particulièrement pour celle de l'entreprise Delmon Group. Au cours de ce stage, ma mission a été de réaliser, sous la supervision de mon maître de stage, un outil permettant aux utilisateurs finaux de visualiser graphiquement et numériquement les charges horaires et matérielles de chaque poste de travail mais aussi de rédiger manuellement un calendrier de production précis à l'aide d'une interface graphique responsive et ergonomique

2022 - 2023

Conception, Développement et Validation d'un site web de vote participatif - IUT Montpellier-Sète

Au cours de mon BUT2, j'ai participé à la conception, au développement et à la validation d'un site web de vote dans le contexte du projet de groupe du semestre 1.

Afin de mener à bien ce projet, j'ai dû adopter en équipe la méthode agile SCRUM en tant que product owner ainsi que développeur.

2021 - 2022

Nuit de l'info - IUT Nice Côte d'Azur à Sophia Antipolis

Conception et développement d'un site web collaboratif sur l'histoire des sauvetages en mers au sein d'une équipe d'une dizaine de personnes.

- Conception, maquettage et développement des pages web du site. (HTML/CSS)
- Conception et alimentation d'une base de données (SQL/scraping de l'ancien site web)
- Mise en place d'une connexion entre le site web et la base de données (PHP)