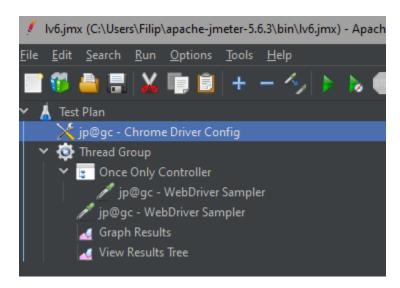
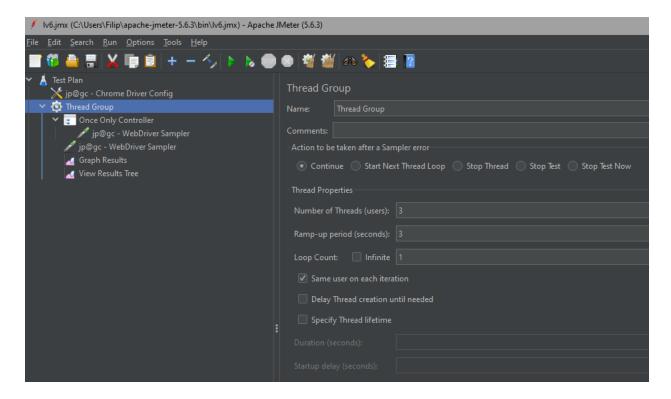
## LV 6 - Automatsko testiranje otpornosti na opterećenje i stres (UI)

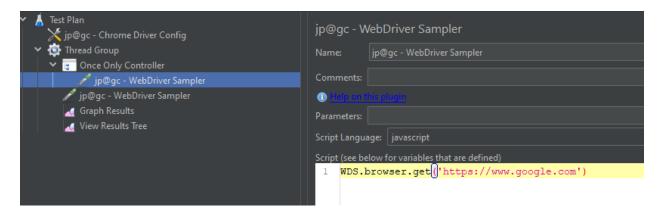
Svrha ove vježbe je alatom ApacheJMeter izvesti stress testing kao I load testing. Odnosno odrediti najveći mogući broj upita za koji u ovom slučaju user interface stranice google može nastaviti normalno funkcionirati kao I testirati dali stranica može normalno funkcionirati ukoliko dođe do očekivanog broja zahtjeva. JMeter šalje upite u obliku više korisnika (threadova) više puta za svaki thread kako bi simuliralo stvarno opterećenje uzrokovano velikim brojem korisnika. Naknadno se rezultati mogu uvidjeti u obliku grafova.



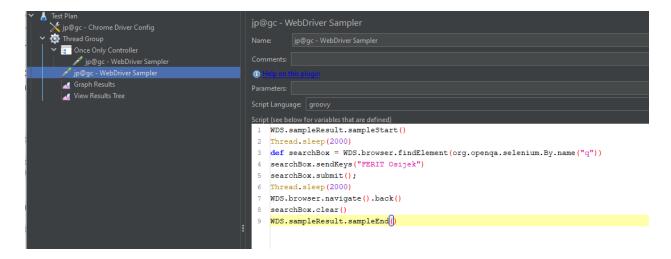
1 Prikaz gotovog test plana



Na slici vidimo da za 1. Test je jednom simulirano 3 korisnika kroz 3 sek (Svake sekunde jedan korisnik).

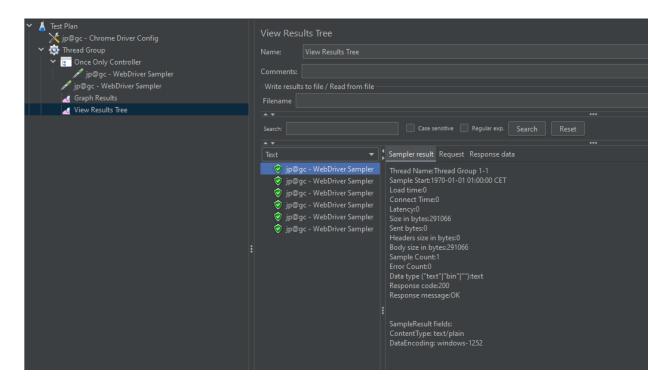


2 web driver sampler pod once only blokom



## 3 web driver sampler van once only bloka

Test se izvodi tako da se prvo otvori google.com jednom I nakon se unosi u searchbox element pojam "FERIT Osijek" I submita upit. Zatim se navigira nazad I očisti searchbox. Ovaj korak se ponavlja onoliko puta koliko ima threadova I koliko ima loop-ova. Na kraju se rezultati prikazuju u obliku grafova.



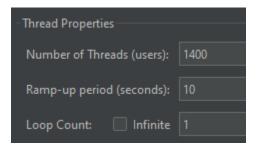
4 Rezultati testiranja 3 korisnika

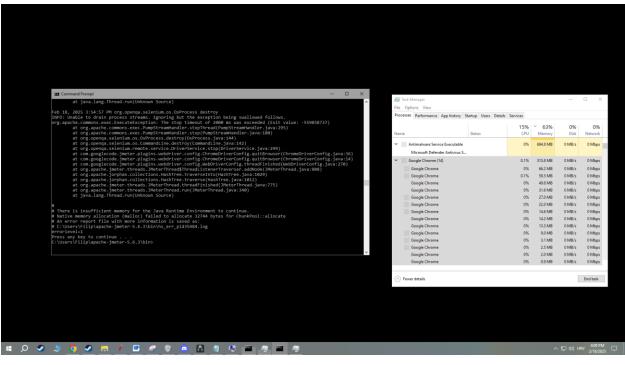


5 Grafički prikaz testiranja 3 korisnika

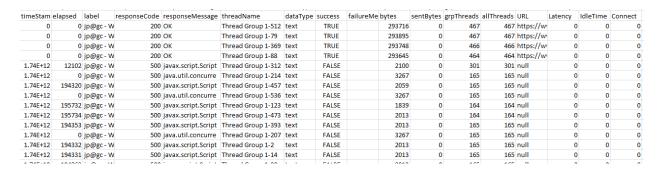
Na gornjim slikama vidimo kako su svi testovi s malim brojem korisnika uspjeli te da svi zahtjevi stranici google.com imaju status code 200 OK.

Sada ćemo povećati broj korisnika kako bi testirali rad stranice pod stresom.

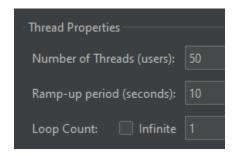


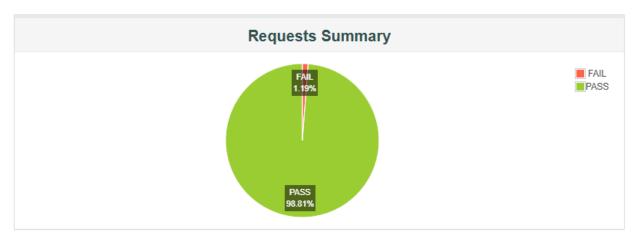




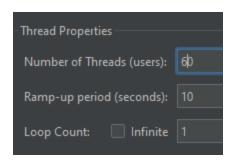


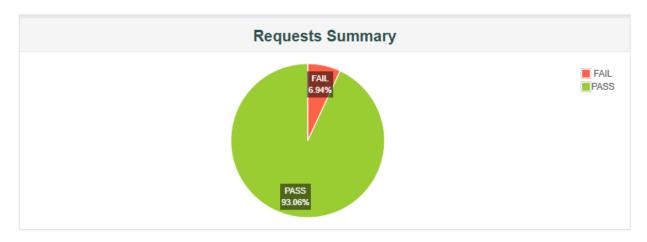
Vidimo kako prevelikim povećanjem korisnika lokalnom računalu će ponestati radne memorije prije nego što server preopteretimo upitima. Efektivno smo stres testirali računalo a ne server. Na excel tablici reultata možemo vidjeti kako nedostatkom radne memorije postupno testovi padaju I pri dnu tablice testovi se uopće ne zapisuju do kraja I automatsko testiranje prestaje.





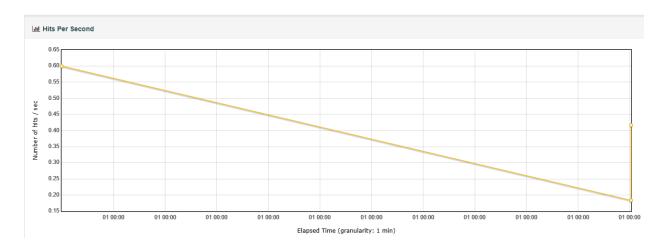
Vidimo kako povećanjem broja upita na 50 u 10 sekundi tj. Jedan upit po 0.2 sekunde dobivamo prvi ne uspjeli test.



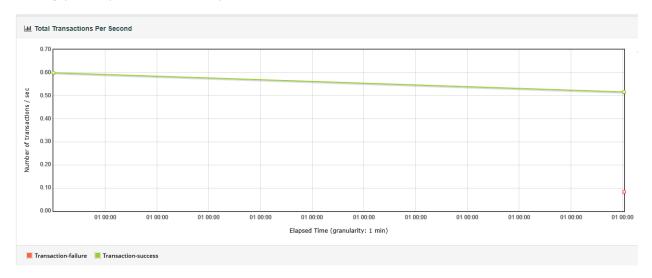


	Statistics									
Requests Executions			Response Times (ms)							
Label 🔺	#Samples 4	FAIL \$	Error % \$	Average \$	Min ♦	Max ≑	Median ♦	90th pct \$	95th pct \$	99th pct
Total	72	5	6.94%	12470.83	0	65196	1088.00	43886.50	50827.70	65196.00
jp@gc - WebDriver Sampler	72	5	6.94%	12470.83	0	65196	1088.00	43886.50	50827.70	65196.00

Povećanjem na 60 upita po 10 sekundi dobivamo 5 ne uspjelih testova. Može se zaključit kako servis normalno radi do granice od 50 upita svakih 10 sekundi.

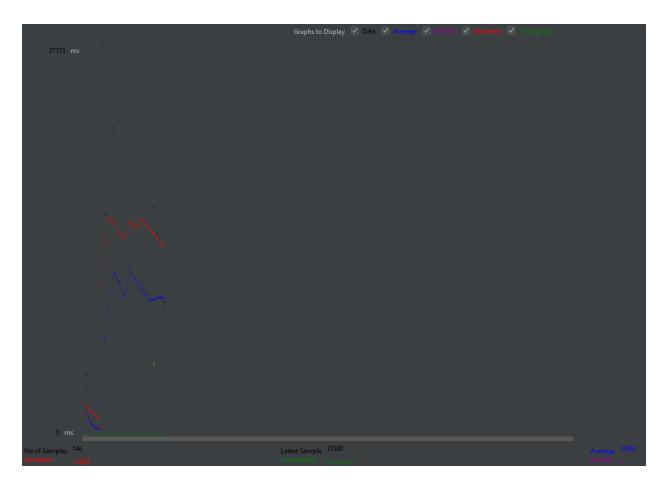


## 6 Throughput (hits per second) za 60 zahtjeva u 10 sek



## 7 Transakcije po sekundi

Vidimo kako servis može obraditi do 0.6 transakcija po sekundi, pod loadom se smanjuje na 0.5 po sekundi nakon čega dolazi do prve ne uspjele transakcije. Servis može obrađivati oko 100 transakcija u minuti.



8 graph result za 60 zahtjeva u 10 sek