

# Карпухин Никита, Unity разработчик

Россия, Москва, Telegram: <https://t.me/Krpfsh> +7(977)314-11-79

E-mail: [nik2000202020@gmail.com](mailto:nik2000202020@gmail.com) GitHub: <https://github.com/Krpfsh>

## Обо мне

---

Я Unity - разработчик с 1+ годом опыта. Работал в небольшой студии. Также выкладываю свои проекты на платформу Яндекс.Игр. Занимаюсь разработкой новых механик, созданием UI интерфейсов, внедрением звука и анимаций. В свободное время играю в настольные игры, веду настольные ролевые игры D&D.

## Опыт

---

### Immortal Games Unity разработчик

Сентябрь 2023  
По февраль 2024

Полученный опыт в компании Immortal Games:

- Разработка игр для Google Play и платформы Яндекс игр.
- Настройка адаптивного UI под ПК и мобильные устройства.
- Создание новых уровней и добавления нового функционала в игру
- Создание Рорип-меню Настроек, Отзыва, Вознаграждения
- Работа с CAS медитацией, Firebase Analytics, Appmetrica
- Работа с плагинами DOTween, Easy Vibrate.

Оптимизация

Увеличение FPS

Исправление багов и лагов, работа с профайлером

Уменьшение веса билда

Достижения

Создание уникальных уровней для разных игр ~ 120 штук.

Опыт работы в команде из 2-4 человек

### Собственные проекты

Февраль 2024  
По н.в.

- Контроллеры FPS, TPS
- Bone Animations
- Scriptable objects
- Создание простых шейдеров.

## Навыки

---

Технические: **Unity** - DoTween, Cinemachine, Easy Vibrate, Particle system, Build report tool, IngameDebugConsole, logcat, ProBuilder, DreamTeck Splines

**C#** - ООП, принципы S.O.L.I.D, Addresables, JSON SAVE&LOAD

**Другие:** Kaiten, Trello, Figma, Notion, Blender, Aseprite, Adobe Illustator, Adobe PS

**Языки:** English (B1), Russian (Родной)

**Опыт использования нейросетей:** ChatGPT, MidJourney/Stable Diffusion

## Высшее образование (Бакалавр)

---

Московский государственный университет геодезии и картографии (МИИГАиК), Москва  
Геоинформатики и информационной безопасности, Информационная безопасность

## Проекты

| Название                                      | Платформа   | Репозиторий   | Ссылка на игру  | Чем занимался  |
|---|-------------|---|---|--|
| Маски Квадроберов: Собери Их Всех!            | Яндекс.Игры |   | <a href="https://yandex.ru/games/app/380440">https://yandex.ru/games/app/380440</a>   | Полный цикл разработки   |
| Зомби Катастрофа: Падение Человечества        | Яндекс.Игры |   | <a href="https://yandex.ru/games/app/356034">https://yandex.ru/games/app/356034</a>   | Полный цикл разработки   |
| Хомяк-кликер: Бесконечное колесо              | Яндекс.Игры |   | <a href="https://yandex.ru/games/app/348291">https://yandex.ru/games/app/348291</a>   | Полный цикл разработки   |
| Фермерская лихорадка / Farm Fever             | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/CasualFarmPublic">https://github.com/KrpfsH/CasualFarmPublic</a>               | <a href="https://yandex.ru/games/app/351276">https://yandex.ru/games/app/351276</a>   | Полный цикл разработки   |
| Забег за деньгами / The race for money        | Яндекс.Игры |   | <a href="https://yandex.ru/games/app/346647">https://yandex.ru/games/app/346647</a>   | Импорт рекламы, убрал настройки андроид, подключил лидерборды  |
| Тигр в погоне за добычей / Tiger Chasing Prey | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/ClickerChinaTigerPublic">https://github.com/KrpfsH/ClickerChinaTigerPublic</a> | <a href="https://yandex.ru/games/app/329733">https://yandex.ru/games/app/329733</a>   | Полный цикл разработки   |
| Железный боец / The Iron Fighter              | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/TheIronFighter">https://github.com/KrpfsH/TheIronFighter</a>                   | удалена из-за неактивности  | Полный цикл разработки   |
| ФермаМания / FarmMania                        | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/FarmMania">https://github.com/KrpfsH/FarmMania</a>                             | удалена из-за неактивности  | Полный цикл разработки   |
| Фруктовый гонщик / Fruit Racer                | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/Fruit-Racer">https://github.com/KrpfsH/Fruit-Racer</a>                         | удалена из-за неактивности  | Полный цикл разработки   |
| Doodle Duck!                                  | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/DoodleDuck">https://github.com/KrpfsH/DoodleDuck</a>                           | удалена из-за неактивности  | Полный цикл разработки   |
| Slow Venicles                                 | Яндекс.Игры | <a href="https://github.com/KrpfsH/Slow-Venicles">https://github.com/KrpfsH/Slow-Venicles</a>                     | удалена из-за неактивности  | Полный цикл разработки   |
| Unblock Puzzle                                | Google play |   | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vesna.unblock.puzzle&amp;pcampaignid=web_share">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vesna.unblock.puzzle&amp;pcampaignid=web_share</a> | Полный цикл разработки   |
| Crossword                                     | Google play |   |   | Полный цикл разработки   |
| Dots  | Google play |   | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qruqr.dots.flow.puzzle&amp;pli=1">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qruqr.dots.flow.puzzle&amp;pli=1</a>                             | Полный цикл разработки   |
| Stretch guy 2                                 | Яндекс игры |   | <a href="https://yandex.ru/games/app/197946">https://yandex.ru/games/app/197946</a>   | Сделаны 60 уровней<br>Исправление багов<br>Добавление обучения<br>Фикс UI,фикс багов<br>Оптимизация, |