

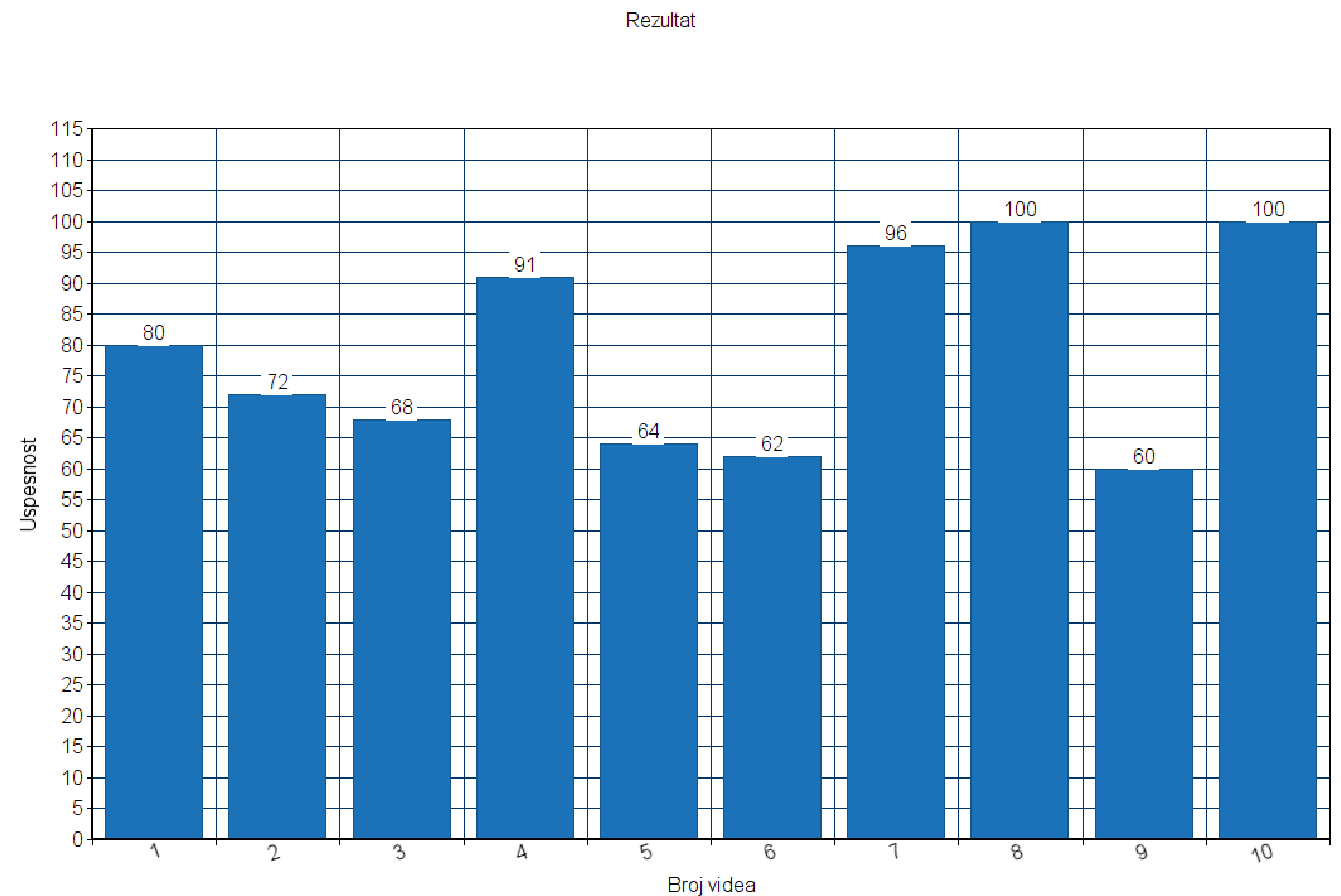
SOFT KOMPJUTING

PROJEKAT 2018

U projektu su koriscene metode detektovanja kontura iz biblioteke OpenCv. Video je prvo "preciscen" od staticke pozadine koriscenjem metode BackgroundSubtractorMog2, posle cega su sumovi uklonjeni koriscenjem MorphologyEx metode. Ovakav video je kasnije analiziran zadatim parametrima velicine posmatranih objekata. Kasnije prebrojavanje objekata se vrsilo u odnosu na njihovu poziciju, pri cemu smo ih uporedjivali sa zadatim pozicijama u zadatku.

Pri koriscenju ovih metoda, ostvaren je rezultat iznad zadatog nivoa tacnosti. 60%

Ovaj metod je imao poteskoca u detektovanju ljudi u cvrsto zbijenim grupama. Takodje, ljudi koji su nosili nesto u rukama. Detektovanje ovakvih objekata nije donosilo konzistentne rezultate.



Milan Krstin

E13642

Predefinisani projekat
20 poena