\mathbf{CV}

Contacto

Carlos Carret Miranda

Licenciatura en Ciencia de la Computación en la Universidad de La Habana

28/05/1998 - 27 años krtucho98@gmail.com +53 54820768

Redes Sociales

Portfolio LinkedIn GitHub Telegram

Investigación

- Publicación del artículo titulado Ferramenta para simular o crescimento de tumores em várias regiões do corpo humano em três dimensões(Ver aquí) in REMAT journal desde Julio 19, 2024.
- Participación en 15th INTERNATIONAL CONFERENCE ON OPERATIONS RESEARCH La Habana, May, 31- June 3rd, 2022 en curso de posgrado titulado Evaluation of Ki-67 index with deep learning (Ver aquí)
- Participación en el evento ERMAC 2023 con la presentación del trabajo Tool for simulating tumor growth in various regions of the human body in three dimensions: (Ver aquí)
- Participación en Forum Cientifico Estudiantil UH 2023 con la presentación del trabajo titulado: Herramienta para la simulacion del crecimiento de tumores en diversas regiones del cuerpo humano en 3 dimensiones.
- Participación en 16-th International Conference on Operation Research, from Febraury 19-23, 2024 en curso de posgrado titulado Short Introduction to wavelet for signal and image denoising. Use of R packages (Ver aquí)
- Creación de mi tesis como parte del trabajo final de diploma de la carrera de Ciencias de la Computación en Enero de 2024 titulada: Simulación del crecimiento de un tumor en varias regiones del cuerpo humano(Ver aquí)
- Participación en el evento ELACTAM 2024 con la presentación del trabajo titulado: Simulation of tumor growth in various regions of the human body in 3 dimensions(Ver aquí)

 Actualmente desarrollando artículos correspondientes a temas relacionados con esta sección.

Perfil Profesional

- Trabajó como Alumno Ayudante enla Universidad de la Habana
- Trabajó como Profesor Adiestrado en la Universidad de la Habana
- Trabajó como Técnico de Redes, ocupando roles de Linux Administrator y Dev Ops en la Universidad de La Habana
- Creación de aplicaciones Webs, para Móviles y de Escritorio.

Experiencia

- Trabajó como Alumno Ayudante de Ciencia de la Computación impartiendo clases en las asignatura de Programación Funcional en la Universidad de La Habana desde 02/2023 hasta 08/2023.
- Trabajó como Profesor Adiestrado de Arquitectura de Computadoras en la Universidad de La Habana desde 02/2024 hasta 09/2024.
- Trabajó como Técnico de Redes en el Nodo Central de la Universidad de La Habana desde 02/2024 hasta 10/2024.
- Actualmente trabajando como Desarrollador de Frontend en Space Hunters utilizando React, Nextjs, React Native y Expo desde 12/2024.

Soft Skills

- Realización de varios proyectos a lo largo de la carrera de Ciencia de la Computación, salgunos de los caminos que se han tocado con estos proyectos son:
 - Fundamentos Teóricos y Matemáticos:
 - * Matemáticas Discretas
 - * Análisis de Algoritmos y Complejidad
 - * Teoría de la Computación y Compilación
 - * Placeholder
 - Programación y Desarrollo de Software
 - * Paradigmas de Programación
 - * Lenguajes de Programación
 - * Estructuras de Datos y Algoritmos
 - * Ingeniería de Software
 - Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático
 - * Aprendizaje Supervisado
 - * Aprendizaje No Supervisado
 - * Aprendizaje por Refuerzo
 - * Redes Neuronales Profundas (Deep Learning)

- * Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP)
- * Visión Artificial
- Sistemas y Arquitectura de Computadoras
 - * Sistemas Operativos
 - * Redes de Computadoras
 - * Bases de Datos
 - * Computación Paralela y Distribuida
 - * Cloud Computing
- Matemáticas Aplicadas
- Investigación Científica: Diseño experimental, análisis de resultados, redacción de informes científicos, búsqueda bibliográfica.
- Idioma **Español** como lengua nativa e **Inglés** a nivel técnico-intermedio (B2).
- Conocimiento de Francés a un nivel técnico-intermedio (B2).(Ver aquí)
- Conocimiento del **Portugués** a nivel básico(A2).
- Actualmente aprendiendo Portugués.
- Adaptable en el aprendizaje y lectura de documentación necesaria para el proyecto en el que se está trabajando, por ejemplo, para realizar un proyecto sobre Informática Aplicada en biología o medicina, suelo leer bibliografía para especializarme en estos campos.
- Habilidad y destreza con diversos frameworks para trabajo en frontend como React, Nextjs y para trabajo en backend como Nestjs o Nodejs, también para simular procesos como .Net Framework, algunos proyectos están ubicados en mi Github.
- Habilidad y experiencia trabajando en Git, os proyectos se encuentran en mi Github.
- Trabajo en equipo. Habilidad para colaborar efectivamente, comunicando claramente y resolviendo conflictos para lograr objetivos comunes. He disfrutado trabajando en equipo en proyectos como The-Sims u otros que se encuentran en mi Github.
- Conocimientos de Scrum: Experiencia teniendo reuniones diarias y semanales, resolviendo obstáculos y siguiendo los detalles del Product Backlog.
- Resolución de Problemas: Capacidad para abordar problemas complejos de manera sistemática.

Hard Skills or Abilities

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- \mathbf{C} | Shell | WebServer
- C++
- C# | Cellular_Automata | The Sims
- CSS | Museum | Bahamas
- Haskell | Sudoku-Hidato

- **HTML** | Bahamas
- JavaScript | Timestamp Project
- SQL | Animal Shop | Distributed Search Engine
- Python | Distributed Search Engine | SRI | Networks-Py | Proyecto Automata
- Prolog | Azul
- TypeScript | Animal Shop | My Forum DApp

FRAMEWORKS

- Angular | Bahamas
- Django | Museum
- **Dotnet** | Cellular_Automata
- Nestjs | Animal Shop | Nestjs-Stripe-Prisma
- Nextjs | My Forum DApp
- React | My Forum DApp
- Unity | Cellular Automata

OTRAS HERRAMIENTAS

- Bash | Distributed Search Engine | Shell
- **Docker** | Distributed Search Engine
- **Git** | GitHub Profile
- PostgreSQL | Animal Shop

Educación

- Bachillerato en el Instituto Superior Vocacional de Ciencias Exactas Vladimir Ilich Lenin
- Licenciatura en Ciencia de la Computación en la Universidad de La Habana a partir del 15 de enero de 2024.