

CV

Contacto

Carlos Carret Miranda

Licenciatura en Ciencia de la Computación

krtucho98@gmail.com

+53 54820768

Redes Sociales

[Portfolio](#) [LinkedIn](#) [GitHub](#) [Telegram](#)

Perfil Profesional

- Trabajó como **Alumno Ayudante** en la **Universidad de la Habana**
- Trabajó como **Profesor Adiestrado** en la **Universidad de la Habana**
- Trabajó como **Técnico de Redes**, ocupando roles de **Linux Administrator** y **Dev Ops** en la **Universidad de La Habana**
- Creación de aplicaciones **Webs**, para **Móviles** y de **Escritorio**.

Investigación

- Participación en **15th INTERNATIONAL CONFERENCE ON OPERATIONS RESEARCH La Habana, May, 31- June 3rd, 2022** en curso de posgrado titulado **Evaluation of Ki-67 index with deep learning** (Ver [aquí](#))
- Participación en el evento **ERMAC 2023** con la presentación del trabajo **Tool for simulating tumor growth in various regions of the human body in three dimensions:** (Ver [aquí](#))
- Participación en **Forum Científico Estudiantil UH 2023** con la presentación del trabajo titulado: **Herramienta para la simulación del crecimiento de tumores en diversas regiones del cuerpo humano en 3 dimensiones.**
- Participación en **16-th International Conference on Operation Research, from February 19-23, 2024** en curso de posgrado titulado **Short Introduction to wavelet for signal and image denoising. Use of R packages** (Ver [aquí](#))
- Creación de mi tesis como parte del trabajo final de diploma de la carrera de Ciencias de la Computación en **Enero de 2024** titulada: **Simulación del crecimiento de un tumor en varias regiones del cuerpo humano**(Ver [aquí](#))

- Participación en el evento **ELACTAM 2024** con la presentación del trabajo titulado: **Simulation of tumor growth in various regions of the human body in 3 dimensions**
- Publicación del artículo titulado **Ferramenta para simular o crescimento de tumores em várias regiões do corpo humano em três dimensões**(Ver [aquí](#)) in [REMAT](#) journal desde **Julio 19, 2024**.
- Actualmente desarrollando **artículos** correspondientes a temas relacionados con esta sección.

Experiencia

- Trabajó como **Alumno Ayudante de Ciencia de la Computación** impartiendo clases en las asignatura de **Programación Funcional** en la **Universidad de La Habana** desde **02/2023** hasta **08/2023**.
- Trabajó como **Profesor Adiestrado de Arquitectura de Computadoras** en la **Universidad de La Habana** desde **02/2024** hasta **09/2024**.
- Trabajó como **Técnico de Redes** en el **Nodo Central de la Universidad de La Habana** desde **02/2024** hasta **10/2024**.
- Actualmente trabajando como **Desarrollador de Frontend** en [Space Hunters](#) utilizando **React** y **Nextjs** desde **12/2024**.

Soft Skills

- Realización de varios proyectos a lo largo de la carrera de **Ciencia de la Computación**, salgunos de los caminos que se han tocado con estos proyectos son:
 - **Fundamentos Teóricos y Matemáticos:**
 - **Matemáticas Discretas**
 - **Análisis de Algoritmos y Complejidad**
 - **Teoría de la Computación y Compilación**
 - **Placeholder**
 - **Programación y Desarrollo de Software**
 - **Paradigmas de Programación**
 - **Lenguajes de Programación**
 - **Estructuras de Datos y Algoritmos**
 - **Ingeniería de Software**
 - **Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático**
 - **Aprendizaje Supervisado**
 - **Aprendizaje No Supervisado**
 - **Aprendizaje por Refuerzo**
 - **Redes Neuronales Profundas (Deep Learning)**
 - **Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP)**
 - **Visión Artificial**
 - **Sistemas y Arquitectura de Computadoras**
 - **Sistemas Operativos**
 - **Redes de Computadoras**
 - **Bases de Datos**
 - **Computación Paralela y Distribuida**

■ Cloud Computing

◦ Applied Mathematics

- **Investigación Científica:** Diseño experimental, análisis de resultados, redacción de informes científicos, búsqueda bibliográfica.
- Idioma **Español** como lengua nativa e **Inglés** a nivel técnico-intermedio (B2).
- Conocimiento de **Francés** a un nivel técnico-intermedio (B2).
- Conocimiento del **Portugués** a nivel básico(A2).
- Actualmente aprendiendo **Portugués**.
- **Adaptable en el aprendizaje y lectura de documentación necesaria para el proyecto en el que se está trabajando**, por ejemplo, para realizar un proyecto sobre Informática Aplicada en biología o medicina, suelo leer bibliografía para especializarme en estos campos.
- Habilidad y destreza con diversos **frameworks** para trabajo en frontend como **React**, **Nextjs** y para trabajo en backend como **Nestjs** o **Nodejs**, también para simular procesos como **.Net Framework**, algunos proyectos están ubicados en mi [Github](#).
- Habilidad y experiencia trabajando en **Git**, os proyectos se encuentran en mi [Github](#).
- **Trabajo en equipo.** Habilidad para colaborar efectivamente, comunicando claramente y resolviendo conflictos para lograr objetivos comunes. He disfrutado trabajando en equipo en proyectos como [The-Sims](#) u otros que se encuentran en mi [Github](#).
- **Conocimientos de Scrum:** Experiencia teniendo reuniones diarias y semanales, resolviendo obstáculos y siguiendo los detalles del Product Backlog.
- **Resolución de Problemas:** Capacidad para abordar problemas complejos de manera sistemática.

Hard Skills or Abilities

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- C | [Shell](#) | [WebServer](#)
- C++
- C# | [Cellular Automata](#) | [The Sims](#)
- CSS | [Museum](#) | [Bahamas](#)
- Haskell | [Sudoku-Hidato](#)
- HTML | [Bahamas](#)
- JavaScript | [Timestamp Project](#)
- SQL | [Animal Shop](#) | [Distributed Search Engine](#)
- Python | [Distributed Search Engine](#) | [SRI](#) | [Networks-Py](#) | [Proyecto Automata](#)
- Prolog | [Azul](#)
- TypeScript | [Animal Shop](#) | [My Forum DApp](#)

FRAMEWORKS

- **Angular** | [Bahamas](#)
- **Django** | [Museum](#)
- **Dotnet** | [Cellular_Automata](#)
- **Nestjs** | [Animal Shop](#) | [Nestjs-Stripe-Prisma](#)
- **Nextjs** | [My Forum DApp](#)
- **React** | [My Forum DApp](#)
- **Unity** | [Cellular_Automata](#)

OTRAS HERRAMIENTAS

- **Bash** | [Distributed Search Engine](#) | [Shell](#)
- **Docker** | [Distributed Search Engine](#)
- **Git** | [GitHub Profile](#)
- **PostgreSQL** | [Animal Shop](#)

Educación

- **Bachillerato** en el **Instituto Superior Vocacional de Ciencias Exactas Vladimir Ilich Lenin**
- **Licenciatura en Ciencia de la Computación** en la **Universidad de La Habana** a partir del 15 de enero de 2024.