

CV

Contacto

Carlos Carret Miranda

Licenciado en Ciencia de la Computación

28/05/1998 - 27 años

krtucho98@gmail.com

+51 912 446 957

Redes Sociales

[Portafolio](#) [LinkedIn](#) [GitHub](#) [Telegram](#)

Perfil Profesional

- Creación y maquetación de páginas web y aplicaciones web en **React** y **Nextjs**.
- Creación de páginas web utilizando frameworks de **JavaScript** o **TypeScript** como **Vue**, **Nestjs** y **Nodejs**.
- Creación de aplicaciones móviles utilizando **React Native** y **Expo**.
- Creación de **bots de Telegram**.

Investigación

- Participación en el evento **ERMAC 2023** con la presentación del trabajo **Herramienta para simular el crecimiento de tumores en diversas regiones del cuerpo humano en tres dimensiones**: [url](#)
- Participación en el evento **EALCTAM 2024** con la presentación del trabajo **Simulação do crescimento de tumores em diversas regiões do corpo humano em 3 dimensões**.
- Publicación del artículo titulado **Ferramenta para simular o crescimento de tumores em várias regiões do corpo humano em três dimensões** (ver [aquí](#)) en la **revista REMAT** desde el **19 de julio de 2024**.
- Actualmente desarrollando **artículos** correspondientes a temas relacionados con esta sección.

Experiencia

- Prácticas como **Desarrollador Full Stack** en **Geocuba** utilizando **Vue con Quasar y Nestjs** desde **07/2022** hasta **02/2023**.
- Trabajó como **Desarrollador Full Stack** en **BlueBerry** utilizando **.NetCore y .NetFramework y Angular** desde **10/2023** hasta **01/2024**.
- Trabajo como **Técnico de Redes** en el **Nodo Central de la Universidad de La Habana** desde **02/2024** hasta **10/2024**.
- Trabajo como **Desarrollador Frontend** en [Space Hunters](#) utilizando **Nextjs** desde **12/2024** hasta **08/2025**.
- Actualmente trabajando como **Desarrollador de Aplicaciones Móviles** en

[Fonoma](#) utilizando **React Native** desde **05/2025**.

Habilidades Blandas

- Realización de varios proyectos a lo largo de la carrera de **Ciencias de la Computación**, algunos de los campos abordados con estos proyectos son:
 - **Matemática Aplicada**
 - **Ingeniería de Software**
 - **Diseño de páginas web**
 - **Trabajo con Bases de Datos**
 - **Creación de backend para aplicaciones web y de escritorio**
- Dominio del idioma **español** como lengua materna e **inglés** a nivel técnico-intermedio (B2).
- Conocimientos de **francés** a nivel técnico-intermedio (B2).
- Conocimientos de **portugués** a nivel básico (A2).
- Actualmente aprendiendo **portugués**.
- **Capacidad de adaptación para el aprendizaje y lectura de la documentación necesaria para el proyecto en el que se esté trabajando**; por ejemplo, para llevar a cabo un proyecto de Computación Aplicada en biología o medicina, suelo leer bibliografía para especializarme en estos campos.
- Habilidad y destreza con diversos **frameworks** para trabajo frontend como **Vue**, **React**, **Nextjs**, **Angular** y para trabajo backend como **Nestjs** o **Nodejs**, con algunos proyectos ubicados en mi [GitHub](#).
- Habilidad y experiencia trabajando con **Git**, con proyectos disponibles en mi [GitHub](#).
- **Trabajo en equipo**. Capacidad para colaborar de manera efectiva, comunicándose claramente y resolviendo conflictos para alcanzar objetivos comunes. He disfrutado trabajar en equipo en proyectos como [The-Sims](#) u otros disponibles en mi [GitHub](#).
- **Conocimientos de Scrum**: experiencia realizando reuniones diarias y semanales, resolviendo obstáculos y siguiendo los detalles del Product Backlog.
- **Capacidad de adaptación a cambios en frameworks y herramientas de desarrollo**. Disponibilidad para progresar mejorando las tecnologías que domino o aprendiendo a manejar nuevas tecnologías. Por ejemplo, si sale una nueva versión del framework que se está utilizando, me adapto rápidamente a los cambios.

Habilidades Técnicas o Capacidades

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- **C** | [Shell](#) | [WebServer](#)
- **C++**
- **C#** | [Cellular Automata](#) | [The Sims](#)
- **CSS** | [Museum](#) | [Bahamas](#)
- **Dart**
- **Haskell** | [Sudoku-Hidato](#)
- **HTML** | [Bahamas](#)
- **JavaScript** | [Timestamp Project](#)
- **SQL** | [Animal Shop](#) | [Distributed Search Engine](#)
- **Python** | [Distributed Search Engine](#) | [SRI](#) | [Networks-Py](#) | [Proyecto Automata](#)
- **Prolog** | [Azul](#)
- **Rust**

- **Solidity**
- **TypeScript** | [Animal Shop](#) | [My Forum DApp](#)

FRAMEWORKS

- **Angular** | [Bahamas](#)
- **Blender**
- **Bootstrap**
- **Django** | [Museum](#)
- **Dotnet** | [Cellular_Automata](#)
- **Flutter**
- **GraphQL**
- **Jestjs**
- **Mongodb**
- **Nestjs** | [Animal Shop](#) | [Nestjs-Stripe-Prisma](#)
- **Nextjs** | [My Forum DApp](#)
- **Nodejs** | [Timestamp Project](#)
- **Quasar** | [GeoCuba](#)
- **React** | [My Forum DApp](#)
- **React Native**
- **Vue** | [GeoCuba](#)
- **Unity** | [Cellular_Automata](#)

OTRAS HERRAMIENTAS

- **Bash** | [Distributed Search Engine](#) | [Shell](#)
- **Docker** | [Distributed Search Engine](#)
- **Git** | [Perfil de GitHub](#)
- **PostgreSQL** | [Animal Shop](#)
- **TailwindCss**

Educación

- **Título de Bachiller** en el **Instituto Preuniversitario Vocacional de Ciencias Exactas Vladimir Illich Lenin**
- **Licenciatura** en **Ciencias de la Computación** en la **Universidad de La Habana**, desde el lunes 15 de enero de 2024.