

# Informe Académico

## **Autores:**

Carlos Carret Miranda	98052807143
Daniela Rodríguez Cepero	00121069379
Anet María Rodríguez Cadalso	01011968498

## **1. Introducción**

En el siguiente documento se abordarán los detalles que conforman el problema que nos fue otorgado: Los Sims. Se hará un análisis de los requerimientos funcionales que presenta el mismo, así como las vías de solución que se llevaron a cabo para resolverlos. Ampliaremos la información sobre la arquitectura empleada, los módulos y herramientas que utilizamos para la implementación de nuestro producto. Brindaremos algunas imágenes y descripciones de cómo se verían las vistas del producto final.

## **2. Análisis de requerimientos**

El problema nos plantea modelar las entidades que forman parte del mismo, así como la obtención de las relaciones que se llevan a cabo entre las diferentes entidades. También se desean realizar varias consultas y preguntas y que las mismas sean respondidas satisfactoriamente y con la información correcta. Para darle solución al mismo se creó una aplicación web que implementa una herramienta que gestiona CRUD a una base de datos donde se encuentran todos los datos de los Sims, relaciones entre las entidades del problema y las informaciones que nos interesan.

## **3. Solución Propuesta**

Se le dará solución al problema mediante la creación de una aplicación Web que se desarrollará utilizando el framework de ASP.NET. Emplearemos una arquitectura cliente-servidor, utilizando por parte del servidor el patrón Model-View-Controller, por lo que se modelará con una arquitectura N-Layered de tres capas principales: presentación, procesos y datos.

La primera capa la utilizaremos para obtener una vista para que el usuario pueda conectarse e interactuar con nuestra aplicación. Esta se encontrará directamente conectada con la capa de procesos. Esta última recibirá la información enviada por el usuario y accederá a la capa de datos para realizar consultas y poder enviarle al usuario una respuesta correcta de lo que esté buscando.

Pensamos que es buena idea llevar a cabo el desarrollo de esta arquitectura porque tendremos tres capas que trabajarán de manera independiente, teniendo en el medio de la capa de presentación y la de datos, una capa que será la encargada de manejar bien toda la lógica de

nuestro proceso y comunicar ambas, intentando tener mayor robustez e integridad de los datos y la parte visual de nuestra aplicación.

## 4. Resultados Obtenidos



Vista Principal

## 5. Conclusiones y Recomendaciones

A lo largo de la realización de este proyecto hemos ampliado nuestros conocimientos sobre una rama de las ciencias de la computación que aun desconocíamos, con el presente informe se desea dar una introducción y una revisión general del trabajo realizado hasta el momento. Se pueden presenciar algunas de las funcionalidades que presenta el mismo, tanto textual como visualmente. Creemos que no sería mala idea indagar aún más en los temas relacionados con la programación web y aplicaciones que gestionen bases de datos, este tipo de aplicaciones puede ser de gran utilidad en el mundo de hoy y en los próximos años.

## 6. Bibliografía

- \* Curso de video tutoriales de Udemey: Udemey – The Complete ASP.NET MVC 5 Course.
- \* Documentación de .NET.
- \* Sitios Stack Overflow, Geeksforgeeks, W3schools, entre otros