Informe Técnico

1. Nombre del software

The Sims

2. Autores

Carlos Carret Miranda 98052807143 Daniela Rodríguez Cepero 00121069379 Anet María Rodríguez Cadalso 01011968498

3. Diccionario de Datos

Dado el conjunto de metadatos, el cual posee características lógicas de los datos que se utilizaron, se definió el siguiente estándar:

Key(Clave de la Tabla)

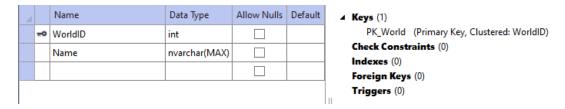
Name(Nombre del Campo)

Data Type(Tipo del Campo)

Allow Nulls(Admite valor nulo)

Default(Defecto)

La especificación de cada tabla se muestra a continuación:



Diccionario de Datos World

4	Name	Data Type	Allow Nulls	Default		▲ Keys (1)	
π0	SimID	int				PK_Traveler_Mission_Date (Primary Key, Clustered: SimID, MissionID, DateID)	
πο	MissionID	int				Check Constraints (0)	
πο	DateID	nvarchar(450)				▲ Indexes (2) IX_Traveler_Mission_Date_DateID (DateID) IX_Traveler_Mission_Date_MissiondID (MissiondID)	
	MissiondlD	int					
	Result	nvarchar(MAX)				▲ Foreign Keys (3)	
						FK_Traveler_Mission_Date_Date_DateID (DateID) FK_Traveler_Mission_Date_Sim_SimID (SimID)	
					FK_Traveler_Mission_Date_Mission_MissiondID (MissionID)		
						Triggers (0)	

Diccionario de Datos Traveler-Mission

	Name	Data Type	Allow Nulls	Defaul
π0	SimID	int		
πο	WorldID	int		
πО	DateID	nvarchar(450)		

Diccionario de Datos Traveler

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	SkillID	int			PK_Skill (Primary Key, Clustered: SkillID)
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0) Indexes (0)
	Description	nvarchar(MAX)	✓		Foreign Keys (0)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos Skill

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	SimID	int			PK_Sim_Skill (Primary Key, Clustered: SimID, SkillID) Check Constraints (0) Indexes (1) IX_Sim_Skill_SkillID (SkillID) Foreign Keys (2)
π0	SkillID	int			
	Score	int			
			,		FK_Sim_Skill_Sim_SimID (SimID)
					FK_Sim_Skill_SkillID (SkillID)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos de Sim - Skill

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	₄ Keys (1)
π 0	SimID	int			PK_Sim_Profession (Primary Key, Clustered: SimID)
	ProfessionID	int			Check Constraints (0) Indexes (1) IX Sim Profession ProfessionID (ProfessionID)
	Level	int			
					₄ Foreign Keys (2)
					FK_Sim_Profession_ProfessionID (ProfessionID)
					FK_Sim_Profession_Sim_SimID (SimID) Triggers (0)

Diccionario de Datos Sim-Profession

		Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
7	ю.	SimID	int			PK_Sim_Activity (Primary Key, Clustered: SimID, ActivityID) Check Constraints (0) Indexes (1) IX_Sim_Activity_ActivityID (ActivityID)
7	ю.	ActivityID	int			
		LastDate	nvarchar(MAX)			
						▲ Foreign Keys (2)
						FK_Sim_Activity_Activity_ActivityID (ActivityID) FK_Sim_Activity_Sim_SimID (SimID) Triggers (0)

Diccionario de Datos Sim-Activity

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	SimID	int			PK_Sim (Primary Key, Clustered: SimID)
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0)
	Balance	int			✓ Indexes (3) IX Sim GenderID (GenderID)
	LastName	nvarchar(MAX)			IX_Sim_HomeID (HomeID) IX_Sim_LifeStageID (LifeStageID)
	HomelD	int			
	LifeStageID	nvarchar(450)			FK Sim Home HomelD (HomelD)
	GenderID	nvarchar(450)			FK_Sim_Gender_GenderID (GenderID)
					FK_Sim_LifeStage_LifeStageID (LifeStageID)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos ServicePlace

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	₄ Keys (1)
π0	ProfessionID	int			PK_Profession_Skill (Primary Key, Clustered: ProfessionID)
	SkillID	int			Check Constraints (0) Indexes (1) IX_Profession_Skill_SkillID (SkillID)
	ScoreLevel	int			
					▲ Foreign Keys (2)
					FK_Profession_Skill_Profession_ProfessionID (ProfessionID) FK_Profession_Skill_Skill D (SkillID) Triggers (0)

Diccionario de Datos Profession-Skill

		Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
I	π 0	ProfessionID	int			PK_Profession (Primary Key, Clustered: ProfessionID)
İ		Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0) Indexes (0)
		BasicSalary	int			Foreign Keys (0)
						Triggers (0)

Diccionario de Datos Profession

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	∠ Keys (1)	
- 0	PlaceID	int			PK_Place (Primary Key, Clustered: PlaceID)	
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0)	
	Description	nvarchar(MAX)	✓		▲ Indexes (1) IX Place NeighborhoodID (NeighborhoodID)	
	NeighborhoodID	int			₄ Foreign Keys (1)	
					FK_Place_Neighborhood_NeighborhoodlD (NeighborhoodlD)	
					Triggers (0)	

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	∠ Keys (1)
" O	PetTypeID	nvarchar(450)			PK_PetType (Primary Key, Clustered: PetTypeID)
					Check Constraints (0)
_					Indexes (0)
					Foreign Keys (0)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos PetType

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	⊿ Keys (1)
 0	PetID	int			PK_Pet (Primary Key, Clustered: PetID)
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0)
	PetTypelD	nvarchar(450)			▲ Indexes (2) IX Pet HomelD (HomelD)
	HomelD	int			IX_Pet_PetTypeID (PetTypeID)
					✓ Foreign Keys (2)
					FK_Pet_PetType_PetTypeID (PetTypeID) FK_Pet_Home_HomeID (HomeID) Triggers (0)

Diccionario de Datos Pet

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	NeighborhoodID	int			PK_Neighborhood (Primary Key, Clustered: NeighborhoodID)
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0) Indexes (2)
	Description	nvarchar(MAX)	✓		IX_Neighborhood_SkillID (SkillID)
	SkillID	int			IX_Neighborhood_WorldID (WorldID)
	WorldID	int			▲ Foreign Keys (2)
					FK_Neighborhood_Skill_SkillID (SkillID) FK Neighborhood World WorldID (WorldID)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos Neighborhood

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π	MissionID	int			PK_Mission_Requieres_Skills (Primary Key, Clustered: MissionID, SkillID)
T	SkillID	int			Check Constraints (0)
	RequieredPoint	int			IX_Mission_Requieres_Skills_MissiondlD (MissionID)
					IX_Mission_Requieres_Skills_SkillID (SkillID)
					▲ Foreign Keys (2)
					FK_Mission_Requieres_Skills_Skill Skill D (Skill D)
					FK_Mission_Requieres_Skills_Mission_MissionID (MissionID)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos Mission-Requires-Skill

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
₩ 0	MissionID	int			PK_Mission (Primary Key, Clustered: MissionID)
	Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0) 4 Indexes (1)
	Cost	int			IX_Mission_WorldID (WorldID)
	Reward	int			▲ Foreign Keys (1)
	WorldID	int			FK_Mission_World_WorldID (WorldID)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos Mission

		Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
,	-0	LifeStageID	nvarchar(450)			PK_LifeStage (Primary Key, Clustered: LifeStageID)
Т						Check Constraints (0)
L						Indexes (0)
						Foreign Keys (0)
						Triggers (0)

Diccionario de Datos LifeStage

		Name	Data Type	Allow Nulls	Default	₄ Keys (1)						
,	 0	HomelD	int			PK_Home (Primary Key, Clustered: HomelD)						
		Bathrooms	int			Check Constraints (0)						
		Rooms	int			▲ Indexes (1) IX_Home_NeighborhoodID (NeighborhoodID)						
		Description	nvarchar(MAX)	✓		₄ Foreign Keys (1)						
		NeighborhoodlD	int			FK_Home_Neighborhood_NeighborhoodID (NeighborhoodID)						
						Triggers (0)						

Diccionario de Datos Home

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	GenderlD	nvarchar(450)			PK_Gender (Primary Key, Clustered: GenderID)
					Check Constraints (0)
					Indexes (0) Foreign Keys (0)
					Triggers (0)
					In State of the st

Diccionario de Datos Gender

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
 0	DateID	nvarchar(450)			PK_Date (Primary Key, Clustered: DateID)
					Check Constraints (0) Indexes (0)
					Foreign Keys (0)
					Triggers (0)

Diccionario de Datos Date

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
πО	ActivityID	int			PK_ActivityImprovesSkill (Primary Key, Clustered: ActivityID)
	SkillID	int			Check Constraints (0) Indexes (1)
					IX_ActivityImprovesSkill_SkillID (SkillID)
					✓ Foreign Keys (2) FK_ActivityImprovesSkill_Activity_ActivityID (ActivityID) FK_ActivityImprovesSkill_SkillID (SkillID) Triggers (0) ✓ Triggers (0) ✓ Triggers (2) ✓ Triggers (3) ✓ Triggers (4) ✓ Triggers (5) ✓ Triggers (6) ✓ Triggers (7) ✓ Triggers (7) ✓ Triggers (7) ✓ Triggers (8) ✓ Triggers (8) ✓ Triggers (9)

Diccionario de Datos Activity-Skill

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
π0	ActivityID	int			PK_Activity_RSkills (Primary Key, Clustered: ActivityID)
	SkillID	int			Check Constraints (0) Indexes (1)
	RequieredPoints	int			IX_Activity_RSkills_SkillID (SkillID)
					₄ Foreign Keys (2)
					FK_Activity_RSkills_Activity_ActivityID (ActivityID) FK_Activity_RSkills_Skill_SkillID (SkillID) Triggers (0)

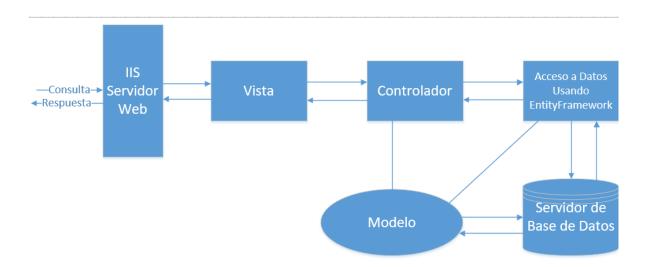
Diccionario de Datos Activity-Requires-Skill

		Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
77	•	ActivityID	int			PK_Activity (Primary Key, Clustered: ActivityID)
		Name	nvarchar(MAX)			Check Constraints (0) Indexes (0)
		Description	nvarchar(MAX)			Foreign Keys (0)
						Triggers (0)

	Name	Data Type	Allow Nulls	Default	▲ Keys (1)
**	MigrationId	nvarchar(150)			PKEFMigrationsHistory (Primary Key, Clustered: MigrationId)
	ProductVersion	nvarchar(32)			Check Constraints (0) Indexes (0)
					Foreign Keys (0)
					Triggers (0)

4. Esquema con el diseño de la aplicación

El problema se a través de la creación de un sitio web utilizando el Framework de ASP.Net, utilizando también EntityFramework. Se empleará la arquitectura de cliente-servidor y por parte del servidor se implementará el patrón Modelo-Vista-Controlador, por lo que se modelará con una arquitectura N-Layered de tres capas principales: presentación, procesos y datos.

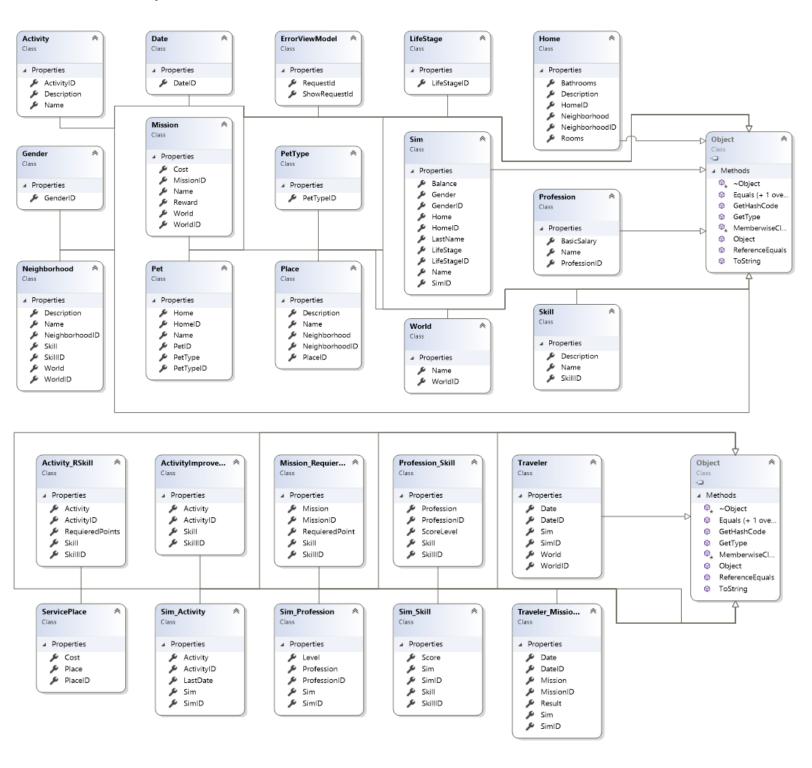


El Modelo será el encargado de manipular y gestionar los datos de la base de datos, aquí emplearemos el sistema de Gestión de SQL Server Express LocalDB. Para comunicarse entre las mismas se definió la clase ApplicationDbContext que hereda de DbContext, aprovechando así sus ventajas, por ejemplo, las clases herederas o que dependan de ella se podrán comunicar con la base de datos sin necesidad de tener conocimiento de cómo funciona esta clase o los componentes que contenga.

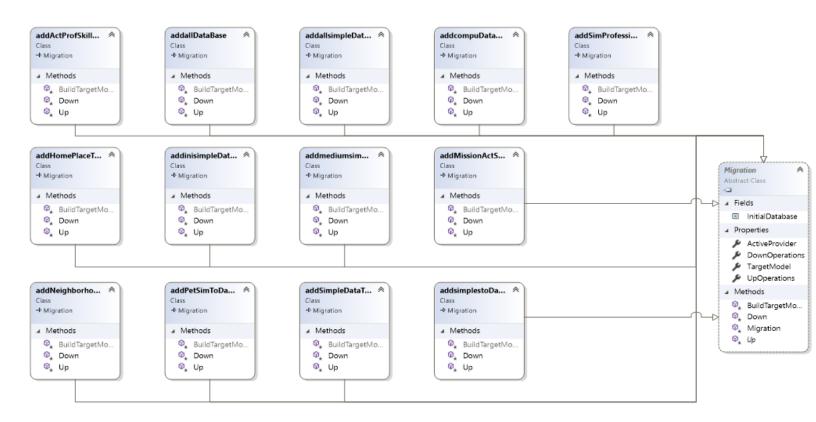
Creamos varios controladores que se encargarán de manejar la lógica de la aplicación, estos aprovechan algunas interfaces como l'ActionResult para comunicarse con el modelo y servir las vistas.

También creamos varias migraciones de las bases de datos, utilizamos para ello EntityFrameworkCore y las dependencias de SQL Server. Esto nos aporta mucho en cuanto al manejo de nuestros datos, ya que con cada migración podemos revertir o aplicar nuevos cambios a nuestras bases de datos que teníamos en un principio o que requieran de alguna modificación.

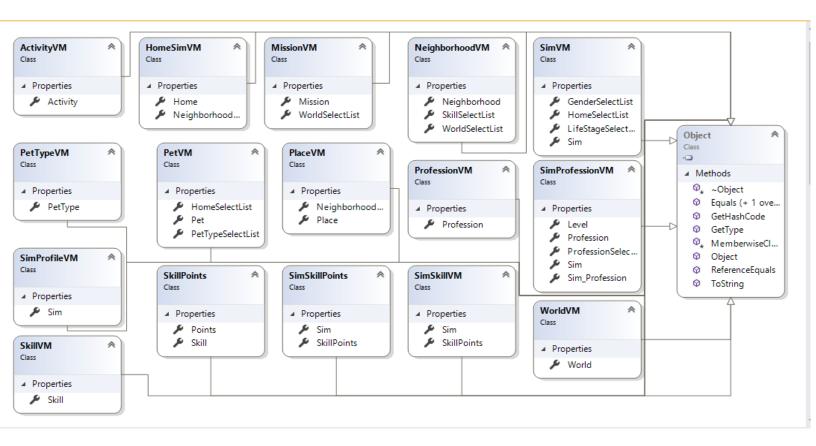
5. Esquema de las clases definidas



Modelos



Migraciones



View Mode and Controller

