

Dipl.-Ing. Michael Zimmermann

Buchenstr. 15

42699 Solingen

☎ 0212 46267

🌐 <http://www.kruemelsoft.privat.t-online.de>

✉ [BwMichelstadt@t-online.de](mailto:BwMichelstadt@t-online.de)

**Michelstadt (Bw)**

## LocoIO

### Ergänzungen zu Konfiguration und Betrieb

auch zusammen mit RocRail oder JMRI bzw. dem TwinCenter

#### Inhaltsverzeichnis

|  |    |
|--|----|
| Anstelle eines Vorwortes.....                                      | 2  |
| Grundlagen zu LocoIO .....   | 4  |
| Konfiguration des LocoBuffer in RocRail .....                      | 4  |
| Hinweis zum USB-LoCoBuffer und der Software LocoHDL .....          | 4  |
| Initialisierung der LocoIO-Module .....                            | 5  |
| Adresse für die LocoIO-Module einstellen .....                     | 6  |
| Deloof'sche Begriffe – der Versuch einer Erklärung .....           | 10 |
| Es geht los: LocoIO anwählen.....                                  | 11 |
| Vertrauen ist gut – Kontrolle ist besser .....                     | 12 |
| Einen Ausgang mit einem Eingang steuern - Umschalter.....          | 13 |
| Steuerung mit RocRail.....   | 14 |
| Einen Ausgang mit einem Eingang steuern - Blockbelegtmeldung ..... | 16 |
| Anzeige in RocRail.....  | 17 |
| Steuerung mit RocRail.....   | 18 |
| Wechselnde Kode für Druckknopf.....                                | 19 |
| Einen oder zwei Ausgänge mit zwei Eingängen steuern .....          | 21 |
| Verwendung als Impulsausgang (anstelle eines Dauerkontaktes) ..... | 22 |
| Steuerung mit RocRail.....   | 23 |
| Steuerung mit dem TwinCenter / der Intellibox .....                | 25 |
| Vier Eingänge – vier Ausgänge .....                                | 26 |
| Geht doch – oder? .....  | 27 |
| Konfigurieren mit JMRI .....                                       | 29 |
| Zu guter Letzt ... speichern der Einstellungen .....               | 29 |
| Eine Dokumentationshilfe – die Adresstabelle .....                 | 29 |
| Linkliste .....  | 30 |

---

*Diese Zusammenstellung wurde nach bestem Wissen  
und ohne Funktionsgarantie in der Hoffnung erstellt, dass sie nützlich ist.  
Wenn sie nicht nützlich ist – dann eben nicht.*

---

## Anstelle eines Vorwortes

Diese *Anmerkungen zu Inbetriebnahme und Betrieb* beziehen sich auf LocoIO von Hans Deloof (<https://locohdl.synology.me/pageDE8.html>) und sollen dem Anwender helfen, die bereits bestehende Dokumentation besser zu verstehen, sie ersetzt diese keinesfalls!

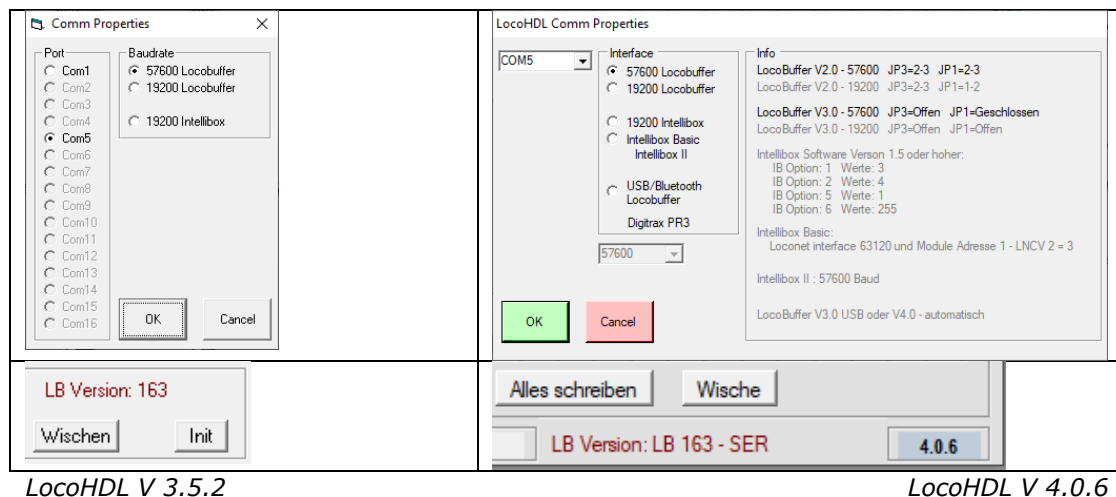
Vor der Verwendung eines jeden LocoIO ist dieses zu konfigurieren (und damit ist weder das Aufspielen der Software für den PIC-Prozessor = „flashen“ oder „Brennen der Betriebssoftware“ noch das „[Initialisieren](#)“ gemeint):

**Konfigurieren bedeutet: jedem Anschluss wird gesagt, was er zu tun und wie er sich zu verhalten hat.**

Ein LocoIO lässt sich auf zwei Arten konfigurieren:

- Entweder direkt mit der Software LocoHDL  
<https://locohdl.synology.me/LocoHDL/LocoHDL.zip> (aktuell: V4.0.6.24),  
<https://locohdl.synology.me/LocoHDL/LocoHDL%20Configuration%20DE.pdf>.  
Mit LocoHDL wird als Schnittstelle zum LocoNET® unbedingt der LocoBuffer  
<https://locohdl.synology.me/pageDE9.html> benötigt

Bei mir kommt der LocoBuffer in der Hardware Version V2.3 mit der Software Version **1.63** zum Einsatz<sup>1</sup> – mit einem USB-Adapter zum Anschluss an die RS232-Schnittstelle des LocoBuffers:



- Oder mit RocRail über das Menü **Programmieren → LocoNet → LocoIO**

Meine LocoIO haben im PIC die Software Version **1.48**, die Konfiguration erfolgt mit LocoHDL Version **3.5.2** (hiermit wurden auch die Screenshots erstellt - sofern nichts anderes angegeben). Neuere bzw. andere LocoHDL-Versionen wurden nicht (ausgiebig) getestet: es empfiehlt sich also, diese Kombination (Software Version

<sup>1</sup> Andere LocoBuffer-Versionen wurden nicht getestet; je nach LocoBuffer-Bauart besitzen diese auch zwei PIC-Prozessoren

1.48 und LocoHDL Version 3.5.2)<sup>2</sup> auch so zusammen zu verwenden. Die Screenshots aus RocRail wurden mit Version 13775 erstellt.

Und noch etwas:

- LocoIO basiert auf einem Meldungssystem, d.h. nur *Signaländerungen* (also Signalwechsel an einem Eingang) erzeugen ein LocoNET®-Telegramm.
- LocoIO reagiert auch auf das LocoNET®-Telegramm OPC\_GPON und sendet daraufhin den Status aller Eingänge mit Hilfe von OPC\_SW\_REQ(B0)- und OPC\_INPUT\_REP(B2)-Telegrammen.
- viele Beispielbilder in dieser Beschreibung aus LocoHDL beziehen sich oftmals auf ein LocoIO-Modul, was eigentlich die Ausnahme ist. Tatsächlich wird es in den meisten Fällen so sein, dass sich Ein- und Ausgänge auf verschiedenen LocoIO-Modulen befinden. Aber es geht eben auch so...
- Wenn in dieser Ergänzung von Modulen bzw. Modulisten die Rede ist, so bezieht sich das darauf, das ich meine Module zusammen mit anderen Modellbahnern in einer Modulanlage betreibe...
- RocRail unterstützt die HDL-Module nicht. Da die verwendeten Telegramme aber mit denen des GCA50 identisch sind, funktioniert die Unterstützung dennoch.
- Wurde das LocoIO und / oder der zugehörige PIC-Prozessor direkt aus dem Shop von Hans Deloof bezogen, so ist dieses Dokument dennoch anwendbar – es werden dann lediglich andere Angaben zur LocoIO-PIC-Version angezeigt.  
Die in diesem Dokument beschriebenen Basiskonfigurationen sind i.d.R. auch in höheren PIC-Versionen verfügbar – im Zweifelsfall ist das Originalhandbuch in der zum LocoIO passenden Version ausschlaggebend!

---

<sup>2</sup> Höchste PIC-Version für LocoHDL 3.5.2 ist PIC-Version 1.48

## Grundlagen zu LocoIO

Weitere Grundlagen zum LocoIO sind in der Anleitung zum wLocoIO-2 (<https://1drv.ms/b/s!AhVEogJDmDyhi03cLEyKF8lNP5nt>) in den Kapitel 2, 3 und 8 beschrieben.

## Konfiguration des LocoBuffer in RocRail

Die Konfiguration des LocoBuffer in RocRail habe ich bereits im Dokument [OpenDCC - Zusammenfassung zum Bau.pdf](#) beschrieben – bitte dort nachlesen.

## Hinweis zum USB-LocoBuffer und der Software LocoHDL

Die Software LocoHDL reagiert empfindlich darauf, wenn der über die USB-Schnittstelle angeschlossene LocoBuffer kurze Spannungseinbrüche hat bzw. kurz von der Schnittstelle entfernt wird. Oftmals reicht dann noch nicht einmal der Neustart des Programmes LocoHDL und es muss der PC neu gestartet werden.

Nach Neustart des LocoBuffer (z.B. durch Aus- und Einschalten) oder abziehen des USB-Kabels ist die benutzte serielle Schnittstelle über USB nicht mehr gültig, da sich der LocoBuffer über USB nach dem Einschalten neu am System anmeldet. In diesem Fall ist das Filehandle (des Steuerprogramms, z.B. LocoHDL) für die geöffnete Schnittstelle unbrauchbar (es können keine Zeichen mehr versandt werden und es wird natürlich nichts mehr empfangen). Das kann zum "Hängenbleiben" des Steuerprogramms z.B. LocoHDL führen.



Wenn man am USB-LocoBuffer V3.0 den Jumper JP2 auf Stellung 2-3 stellt, erfolgt die Spannungsversorgung für die PICs auf dem LocoBuffer über die USB-Schnittstelle, Einflüsse der 12V-Versorgung spielen dann keine Rolle (... aber sehr wohl das Trennen des LocoBuffer vom PC...)

## Initialisierung der LocoIO-Module

Zusammenfassung (bzw. schnelle Übersicht):

- Für die allererste Initialisierung (Grundeinstellung und Einstellen der LocoIO-Moduladresse) darf nur der zur Initialisierung vorgesehene LocoIO am LocoNET® angeschlossen sein!

Hat ein LocoIO eine eigene eindeutige Moduladresse, so können zur weiteren Konfiguration auch mehrere LocoIO am LocoNET® angeschlossen sein, dann ist aber eine Änderung der LocoIO-Moduladresse (SV1 und SV2) nicht möglich.

1. den LocoBuffer

- ❖ an 12V-Spannungsversorgung anschließen
- ❖ und mit dem PC verbinden

2. das Programm LocoHDL starten

- ❖ prüfen, ob der LocoBuffer von der Software erkannt wurde, d.h.:
  - es gibt keine Fehlermeldung beim Starten von LocoHDL
  - unten rechts im Fenster wird die Softwareversion des LocoBuffer angezeigt

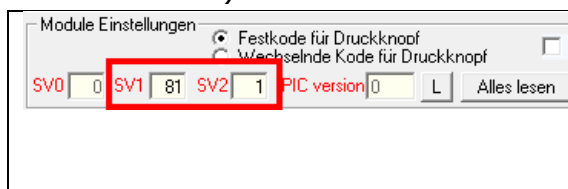


Solange der LocoBuffer von der Software LocoHDL nicht erkannt wird, kann ein LocoIO weder initialisiert noch konfiguriert werden und wir brauchen hier nicht weiterzumachen.  
→ ggf. PC neustarten und zurück zu Schritt 1!

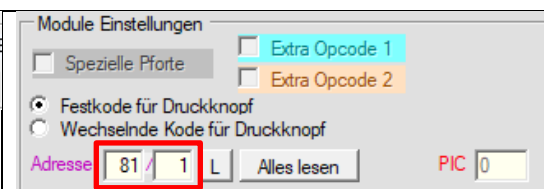
3. jetzt das zu initialisierende LocoIO

- ❖ an – möglichst eine andere<sup>3</sup> – 12V-Spannungsversorgung anschließen
- ❖ über ein (kurzes) LocoNET®-Kabel (RJ12 an RJ12) das LocoIO mit dem LocoBuffer verbinden

- Button „Init“ betätigen, mit „Init PIC“ bestätigen
- Standardmäßig ist nach der Initialisierung die Moduladresse „81/1“ gesetzt, die **PIC version** muss angezeigt werden (sie darf dann nicht mehr ‚0‘ sein; ist bei mir 148).



LocoHDL V 3.5.2



LocoHDL V 4.0.6

- Als nächstes wird die Moduladresse geändert (siehe nächster Abschnitt)

<sup>3</sup> Eine andere Spannungsversorgung – unabhängig von der des LocoBuffer – sorgt dafür, dass beim Anschließen eines neuen/anderen LocoIO die Spannungsversorgung des LocoBuffer stabil bleibt und mögliche Störungen an der USB-Schnittstelle verhindert werden. Die Software LocoHDL reagiert recht empfindlich darauf, wenn der USB-Port kurzzeitig nicht verfügbar ist, während das Programm läuft.

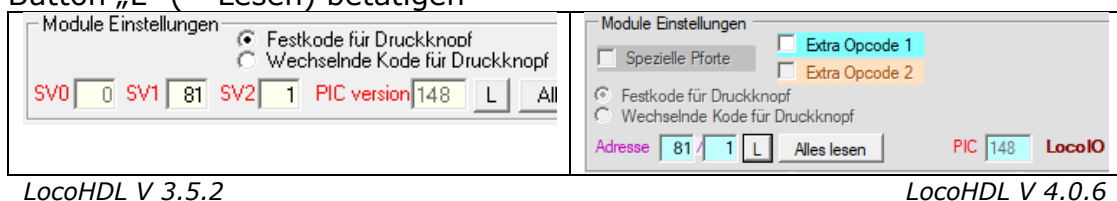
## Adresse für die LocoIO-Module einstellen

Da jedes LocoIO seine eigene Moduladresse bekommen muss, wird diese am besten direkt nach der Initialisierung im Feld **Adresse** (rechts unten, neben dem Button „S“) eingestellt:

- (meine) Basismoduladresse ist immer **60**  
Jeder Modulist belegt bitte einen anderen Basismoduladressbereich; werden die LocoIO an einer stationären Anlage betrieben, so kann die Basismoduladresse bei **81** bleiben, lediglich die Submoduladressen müssen für jedes LocoIO unterschiedlich sein.
- Submoduladresse beginnend mit **1**

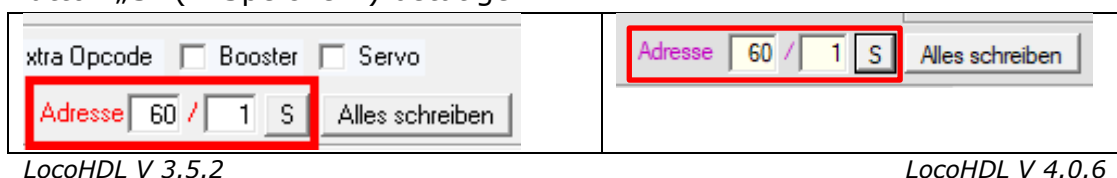
Bevor überhaupt Werte in das LocoIO geschrieben werden können, muss der zu konfigurierende LocoIO der Software bekannt gemacht werden – auch wenn nur ein einziger LocoIO angeschlossen ist:

- Aktuelle Modul-**Adresse** des angeschlossenen LocoIO (hier: **81 / 1**) im Adressfeld links unten (nahe dem Button „L“) eintragen
- Button „L“ (= Lesen) betätigen

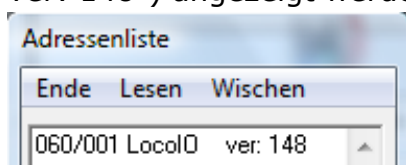


Wenn der LocoIO erkannt wurde, wird die **PIC version** angezeigt → jetzt kann konfiguriert werden

- Neue Modul-**Adresse** (hier: **60 / 1**) im Adressfeld rechts unten (nahe dem Button „S“) eintragen
- Button „S“ (= Speichern) betätigen.



- Eine Kontrolle kann z.B. mit „**Adressenliste**“ – „**Lesen**“ erfolgen, hier sollte dann als Ausgabe die soeben eingestellte Adresse (z.B. „**060/001** LocoIO ver: 148“) angezeigt werden:



Anmerkungen zum Begriff „Adresse“:

| 661 | 661 | 662 | 663 | 663 | 600 | 637 | 630 | 621 | 623 | 600 | 600 | 600 | 600 | 600 | 649 | Adresse     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------------|
| 136 | 136 | 136 | 136 | 136 | 192 | 192 | 192 | 31  | 31  | 192 | 192 | 192 | 192 | 192 | 31  | Konfigurati |
| 20  | 20  | 21  | 22  | 22  | 43  | 62  | 58  | 54  | 55  | 43  | 43  | 43  | 43  | 43  | 68  | Werte-1     |
| 5   | 37  | 37  | 5   | 37  | 34  | 2   | 34  | 18  | 18  | 34  | 34  | 34  | 34  | 34  | 18  | Werte-2     |
| L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | Lesen       |
| S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | Schreiben   |

Module Einstellungen

☒ Festcode für Druckknopf ☐ Wechselnde Kode für Druckknopf ☐ Extra Opcode ☐ Booster ☐ Servo

SV0 0 SV1 60 SV2 1 PIC version 148 L Alles lesen Adresse 60 / 1 S Alles schreiben Wi

LocoHDL V 3.5.2

| 661 | 661 | 662 | 663 | 663 | 600 | 637 | 630 | 621 | 623 | 600 | 600 | 600 | 600 | 600 | 649 | Adresse   |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----------|
|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |           |
| L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | L   | Lesen     |
| S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | S   | Schreiben |

Module Einstellungen

☐ Spezielle Pforte ☒ Extra Opcode 1 ☐ Extra Opcode 2 ☐ Eingang Statu

☒ Festcode für Druckknopf ☐ Wechselnde Kode für Druckknopf

Adresse 60 / 1 L Alles lesen PIC 148 LocoIO Adresse 60 / 1 S Alles schreiben

LocoHDL V 4.0.6

- Die LocoIO-Adresse (Moduladresse, rote Umrahmungen)
- hat nichts mit der Sensor<sup>4</sup>- oder Aktor<sup>5</sup>adresse (blaue Umrahmung) zu tun und ist davon völlig unabhängig!
  - wird verwendet, um LocoIO-Module in einem Netzwerk zu identifizieren und zu konfigurieren.
  - LocoIO-Basisadressen (SV1 bzw. der Wert vor dem „/“) liegen im Bereich von 1...79 bzw. 81...127 (die Adresse 80 ist für den LocoBuffer reserviert!)
  - LocoIO-Subadressen (SV2 bzw. der Wert hinter dem „/“) liegen im Bereich von 1...126.
  - Innerhalb eines LocoNET<sup>®</sup> bzw. an einer (Modul)Anlage müssen alle LocoIO unterschiedliche Moduladressen haben, d.h. die Kombination von LocoIO-Basis- und Submoduladresse muss eindeutig sein und darf nur einmal vorkommen.
- An einer (Modul)Anlage ist es sinnvoll, die Moduladressen entsprechend vorhandener Anlagenteile und Modulbesitzer strukturiert zu vergeben.

<sup>4</sup> Sensor = Schalter, Taster, Relaiskontakt, Rückmeldung einer Lichtschranke usw., allgemein = Eingang

<sup>5</sup> Aktor = LED, Glühlampe, Relais usw., allgemein = Ausgang

- Sensor- und Aktoradressen (blaue Umrahmung)
    - Sensoradressen (Eingänge) liegen im Bereich von 1...2048 (bzw. 4096)
    - Aktoradressen (Ausgänge) liegen im Bereich von 1...2048
    - Sensor- und Aktoradressen werden in den Meldungstelegrammen auf dem LocoNET® zur Identifizierung der angeschlossenen Sensoren und Aktoren benötigt.
    - Sensor- oder Aktoradressen können mehrfach verwendet werden (gegenseitige Beeinflussung, z.B. mehrere Sensoren schalten den gleichen Ausgang von unterschiedlichen Orten). Werden jetzt LocoIO in einer Modulanlage an einem gemeinsamen LocoNET® betrieben, ist unbedingt auf die Adressverteilung der Sensoren und Aktoren zu achten, um nicht Aktoren des Kollegen zu beeinflussen oder fremde Sensorbefehle entgegen zu nehmen!
    - Bei einfachen Rückmeldern (Blockkontakte usw.) gibt es eine 1:1-Zuordnung: einem Aktor ist ein Sensor zugeordnet:
      - *Ausgang  $x$  wird von Eingang  $x$  gesteuert.*
    - Einem Aktor (Ausgang) sind bei Signalen, Weichen usw. in der Regel immer zwei Sensoren (Eingänge) zugeordnet:
      - Ausgang 1 wird von Eingang 1 und Eingang 2 gesteuert
      - Ausgang 2 wird von Eingang 3 und Eingang 4 gesteuert usw.
- allgemein gilt dann hier für eine Adresse:
- *Ausgang  $x$  wird von Eingang  $(2*x)-1$  und Eingang  $2*x$  gesteuert*

Die von mir bei meinen Modulen verwendeten Adressen liegen im Bereich:

- LocoIO-Basismoduladressen 60...69
- Ausgänge von 600...699 und 1600...1699
- Eingänge von 600...699 und 1600...1699 bzw. von 1199...1398 und 3199...3398

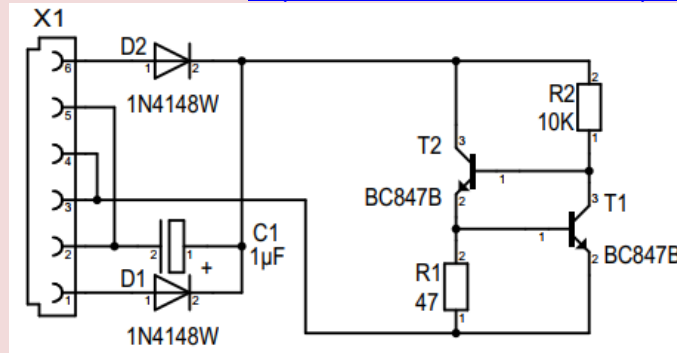


Werden die LocoIO in einem gemeinsamen LocoNET® an einer Modulanlage betrieben und liegen keine modulübergreifenden Gründe vor, dann belegt bitte jeder Modulist einen anderen Adressbereich sowohl für die LocoIO als auch für die Sensoren und Aktoren!





Werden die LocoIO in einem eigenen / separaten LocoNET® betrieben, so ist dafür Sorge zu tragen, dass eine 15mA-Stromeinprägung vorhanden ist; im Zweifelsfall über die nachfolgend dargestellte Schaltung (siehe auch hier: [http://dcc-mueller.de/loconet/lnpull\\_d.htm](http://dcc-mueller.de/loconet/lnpull_d.htm)):



Beim Einsatz auf einer (stationären) Anlage ist es sinnvoll, sich über eine Aufteilung der Adressen (sowohl für die LocoIO als auch für die Sensoren und Aktoren) Gedanken zu machen – so bleibt die Übersicht erhalten.

- Nicht angeschlossene Eingänge erzeugen ggf. unnötige Telegramme, die das LocoNET® belasten bzw. sogar blockieren!

Daher gilt für nicht verwendete Anschlüsse:

#### **entweder**

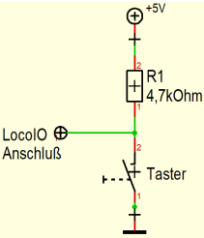
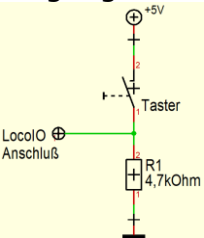


- als Ausgänge konfigurieren. Dabei verwende ich als Ausgangsadresse hierbei immer den Wert 600.

#### **oder**

- den Anschluss als Eingang 'Active low' definieren und dann unbedingt mit einem Pull-Up-Widerstand (z.B. 4,7kOhm) nach +5V verbinden.

## Deloof'sche Begriffe – der Versuch einer Erklärung

Einige Begriffe in der deutschen Oberfläche bzw. Anleitung von LocoHDL sind „gewöhnungsbedürftig“, daher versuche ich mich hier an einer *eigenen* Erklärung:

| Begriff        | Erklärung  |
|----------------|--|
| Pforte         | Port   |
| Pinne          | Pin  |
| Aktiv Lage     | Active low   |
|                | <p>Anschluss, entweder Eingang oder Ausgang benötigt immer eine Adresse, die bei einem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Eingang die „Sensor“-Adresse</li> <li>- Ausgang eine „Aktor“-Adresse ist.</li> </ul> <p>Eingang schaltet nach GND (Masse)<br/>meist ist zusätzlich ein externer Pull-Up-Widerstand z.B. 4,7kOhm erforderlich</p>  <p>Der Taster kann auch ein Relaiskontakt o.ä. sein...</p> |
| Aktiv Hohe     | Active high  |
|                | <p>Eingang schaltet nach +5V</p>  <p>Der Taster kann auch ein Relaiskontakt o.ä. sein...</p>   |
| Verspätung     | Delay  |
| Druckknopf     | Push button  |
| Erdungskontakt | Taster/Schalter schaltet nach GND (Masse)  |
| Festkontakt    | Fix contact  |
|                | <p>Dauersignal<br/>(im Gegensatz dazu:<br/>Pulskontakt =  oder )</p>   |
| Wischen        | Clear  |
|                | Setzt alle Eingabefelder auf einen Grundwert zurück bzw. löscht alle Ausgaben in einem Ausgabefenster  |
| Boden          | GND (Masse)  |
| Frequenz       | Rate   |
|                | <p>Einstellung der Blinktaktrate:<br/>0 = schnellster Takt (ca. 1Hz)<br/>15 = langsamster Takt (ca. 0,25Hz)<br/>Dieser Wert gilt für das gesamte LocoIO.</p>   |

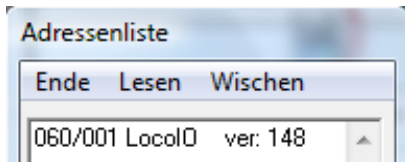
## Es geht los: LocoIO anwählen

Vor dem Konfigurieren ist die LocoIO-Moduladresse des LocoIO auszuwählen, das konfiguriert werden soll.

Zur Erinnerung: nach der Initialisierung können alle LocoIO angeschlossen sein, die Grundinitialisierung mit Moduladressvergabe haben wir ja bereits gemacht!

Um zu wissen, welche LocoIO überhaupt im LocoNET® verfügbar sind, verschaffen wir uns einen Überblick:

- mit „**Adressenliste**“ – „**Lesen**“ werden alle LocoIO gesucht und aufgelistet, hier sollte dann als Ausgabe z.B. „060/001 LocoIO ver: 148“ angezeigt werden:



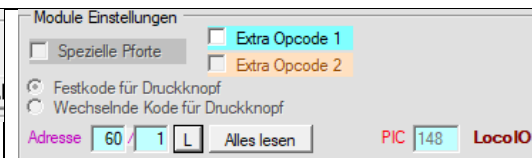
Bei leerer Liste ist dann eine ausgiebige Fehlersuche angesagt...

Bevor überhaupt Werte in das LocoIO geschrieben werden können, muss der zu konfigurierende LocoIO der Software bekannt gemacht werden – auch wenn nur ein einziger LocoIO angeschlossen ist, also:

- Aktuelle Modul-**Adresse** des angeschlossenen LocoIO (hier: 60 / 1, standardmäßig nach der Initialisierung – wenn noch keine Moduladresse vergeben wurde: 81 / 1) im Moduladressfeld links unten (SV1 und SV2 nahe dem Button „L“) eintragen
- Button „Alles lesen“ betätigen



LocoHDL V 3.5.2



LocoHDL V 4.0.6






- Nach kurzer Zeit werden die aktuellen Einstellungen dieses LocoIO angezeigt, auch die **PIC version** – jetzt kann jeder Anschluss konfiguriert / angepasst / geändert werden
- Nach einer Änderung das Speichern nicht vergessen: Button „S“ am jeweiligen Anschluss bzw. „Alles Schreiben“!

Hinweis: Da im LocoNET® jedes LocoIO einen eigene Moduladresse hat, kann eine spätere Adressänderung für einen Sensor oder Aktor auch dann erfolgen, wenn bereits zusätzliche LocoIO am LocoNET® angeschlossen sind.

**Vertrauen ist gut –Kontrolle ist besser**

Nach einer Konfiguration können natürlich die Status der Eingänge überprüft oder die Ausgänge testweise gesetzt werden.

Eingänge: hier zeigt ein kleines Kästchen oben an jedem Anschluss den Status an:

|         |   |                                      |
|---------|---|--------------------------------------|
| grau    |  | Status unbekannt                     |
| schwarz |  | Eingang nicht betätigt               |
| gelb    |  | Block Kontakt betätigt               |
| grün    |  | Druckknopf niedrige Adresse betätigt |
| rot     |  | Druckknopf hohe Adresse betätigt     |

Ausgänge: können testweise über den Button „Ein“ bzw. „Aus“ geschaltet werden.

## Einen Ausgang mit einem Eingang steuern - Umschalter

(Umschalter und Festkontaktausgang)

(Telegramm: OPC\_SW\_REQ(B0), Adressbereich: 1...4096)

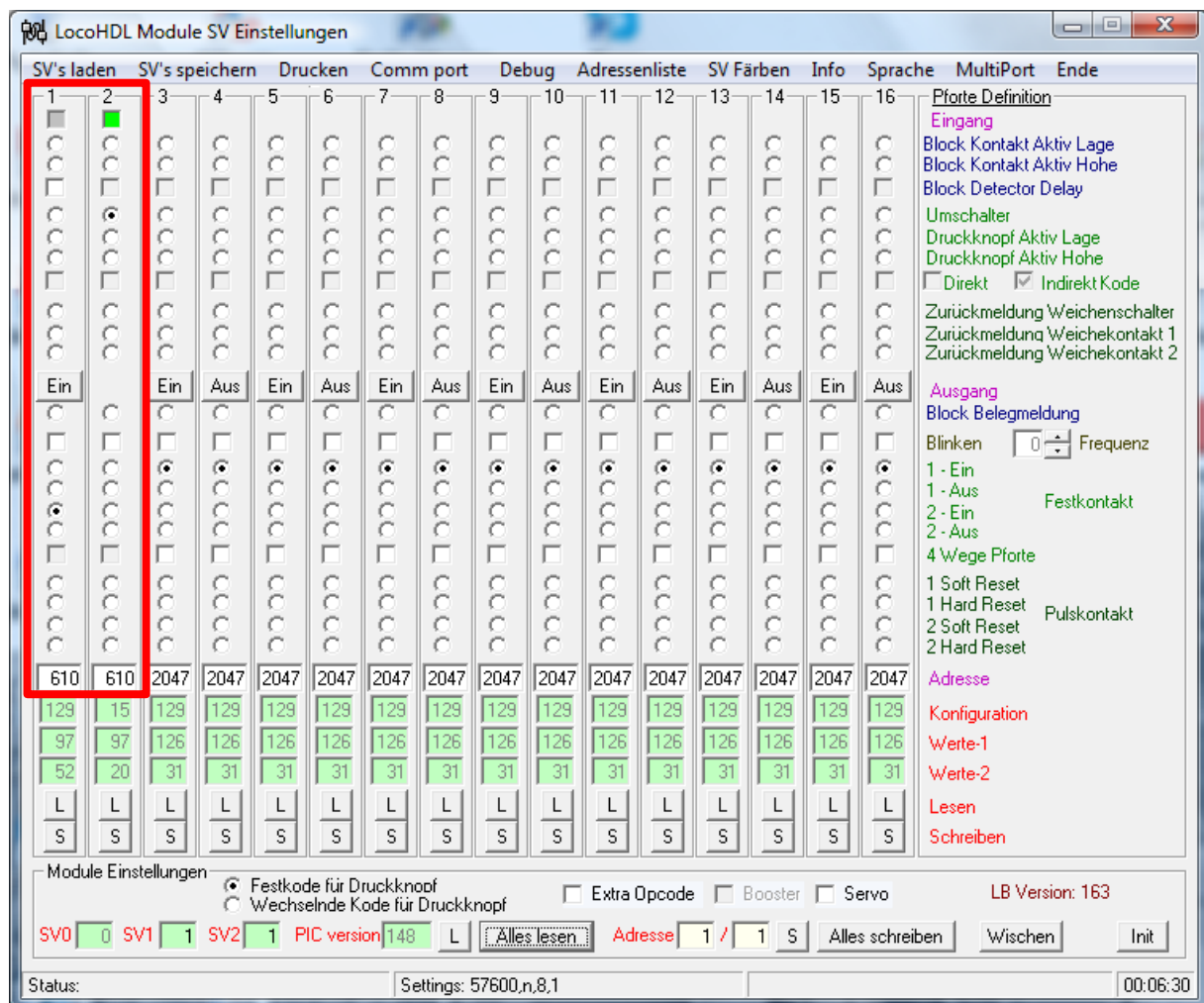
Einen Ausgang, der einem Eingang folgt, kann mit der Funktion Umschalter realisiert werden.

Um dieses Verhalten zu erreichen, wird der Eingang als Umschalter eingestellt, der Ausgang als 1 - Ein, 1 - Aus, 2 - Ein oder 2 - Aus.

Hierbei bezeichnet

- 1 den normalen Ausgang, 2 den zu 1 invertierten Ausgang
- Ein bzw. Aus den Schaltzustand des Ausganges nach dem Einschalten des LocoIO.

Ein- und Ausgang haben hierbei die gleiche Adresse, im nachfolgenden Beispiel wird „610“ verwendet:



Einsatzzweck z.B.:

- Überall da, wo ein Schaltsignal für die Dauer der Betätigung erforderlich ist

Anmerkungen:

- Soll die Signalwirkung invertiert werden, ist dies nur am Ausgang möglich (z.B. Tausch von 2 - Ein mit 1 - Ein)

## Steuerung mit RocRail

Um einen *Umschalters* in RocRail zu steuern, werden in RocRail zwei „Zubehör“-Elemente projiziert:

Gemeinsam für beide Elemente:

The screenshot shows the 'Ausgang Licht allgemein aus' configuration window. The 'Allgemein' tab is active. The 'Kennung @' field is set to 'Licht allgemein aus'. The 'Nummer' is 0. The 'Beschreibung @' field is empty. The 'SVG' is 0. The 'Dekoder' dropdown is empty. The 'Block-Kennung' dropdown is empty. The 'Fahrstraßen-Kennungen' field is empty with a '+' button. The 'Gruppenkennung' field is empty. Under 'Optionen', the checkboxes 'Anzeigen', 'Kennung anzeigen', and 'Bedienbar' are checked, while 'Drei Zustände' is unchecked. Under 'Typ', the 'Taster' radio button is selected. At the bottom, there is an 'Aktionen...' button and a row of navigation buttons: '<', '>', '</>', '+', 'ABC', 'OK', 'Abbrechen', 'Übernehmen', and 'Hilfe'.

## Der „Einschalter“

The screenshot shows the 'Ausgang Licht allgemein ein' configuration window. The 'Schnittstelle' tab is active. The 'Schnittstellenkennung' dropdown is set to 'LNUSB'. The 'Bus' is 0, and the 'UID-Name' field is empty. The 'Protokoll' dropdown is set to 'Default'. The 'Adresse' is 0. The 'Port' is 610, which is highlighted with a red rectangle. The 'Ausgang' section has two radio buttons: 'rot' (selected) and 'grün', with the 'rot' button highlighted by a red rectangle. The 'Parameter' section has 'Ein' set to 0 and 'Aus' set to 0. The 'Wert' is 1. The 'Verzögerung' is 0. Under 'Optionen', the checkboxes 'Weiche', 'Umkehren', 'Blinken', and 'Farbe' are unchecked. The 'Zubehör' checkbox is checked. Under 'Typ', the 'Ausgang' radio button is selected. Other options include 'Servo', 'Motor', 'Makro', 'Beleuchtung', 'Sound', 'Analog', and 'Hintergrundbeleuchtung'. At the bottom, there is a row of navigation buttons: '<', '>', '</>', '+', 'ABC', 'OK', 'Abbrechen', 'Übernehmen', and 'Hilfe'.

## Der Ausschalter

Hier ist es wichtig:

- die Schnittstellenkennung des LocoNET® (bei mir: LNUSB) einzutragen
- die Adresse des Rückmelders (z.B.: 610 aus dem obigen Beispiel) einzutragen und
- ein Ausgang auf „rot“ den anderen auf „grün“ zu stellen

### Expertenmodus:

- Es werden die LocoNET®-Telegramme **B0** gesendet
- Beispiel für Adresse 610:
  - beim Druck auf die Taste / der Betätigung (Einschalten) des Umschalters wird **B0 61 14** gesendet (610 - rot)
  - beim Loslassen der Taste / dem Zurückstellen (Ausschalten) des Umschalters wird **B0 61 34** gesendet (610 - grün)

## Einen Ausgang mit einem Eingang steuern - Blockbelegtmeldung

(Blockdetektor Eingang und Blockbesetztmeldungsangang)

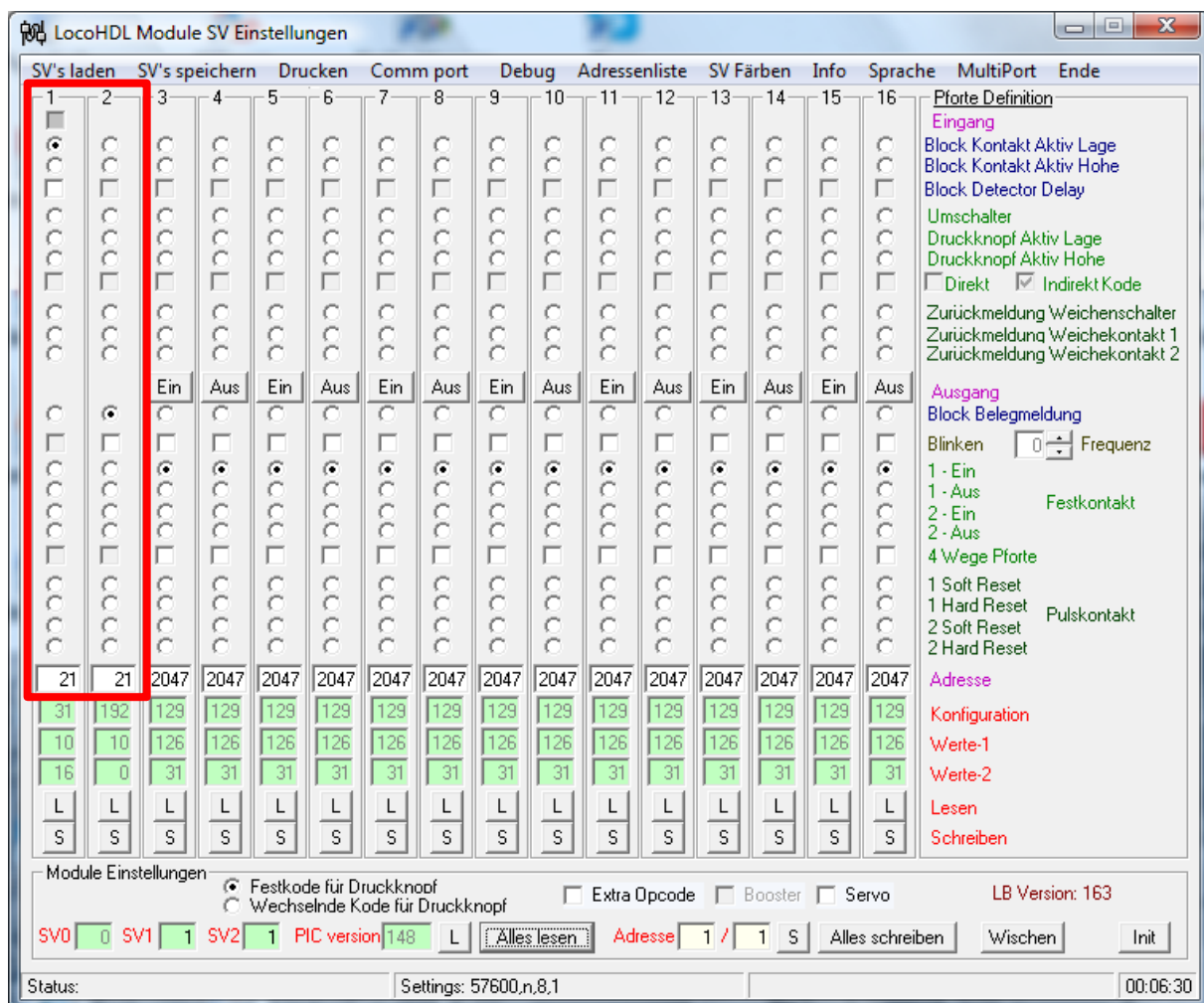
(Telegramm: OPC\_INPUT\_REP(B2), Adressbereich: 1...2048)

Eine weitere Möglichkeit, wie ein Ausgang einem Eingang folgt, ist die Verwendung der *Blockbelegtmeldung*:

solange der Eingang betätigt ist, ist auch der Ausgang eingeschaltet.

Um dieses Verhalten zu erreichen, wird der Eingang als Block Kontakt eingestellt, der Ausgang als Block Belegmeldung.

Ein- und Ausgang haben hierbei die gleiche Adresse, im nachfolgenden Beispiel wird „21“ verwendet:



Einsatzzweck z.B.:

- Positionserkennung eines Zuges

### Anmerkungen:

- Block Belegmeldung reagiert nur auf Block Kontakt (bzw. Block Kontakt steuert nur Block Belegmeldung).



- Soll die Signalwirkung invertiert werden, ist dies nur am Eingang möglich (Tausch von Block Kontakt Aktiv Lage mit Block Kontakt Aktiv Hohe)

### Anzeige in RocRail

Um den aktuellen Zustand einer *Blockbelegtmeldung* in RocRail zu sehen, wird in RocRail ein „Rückmelder“ projiziert:

**Rückmelder RM-1**

Übersicht Allgemein Schnittstelle Verkabelung GPS Statistik Verwendung

Kennung @ RM-1

Beschreibung @

Dekoder

Block-Kennung

Fahrstraßen-Kennungen

Zubehör# 4

Zeitgeber 0 100ms

Max. Last 0

Null-Code-Verzögerung 0

Optionen

☐ Status ☐ Straße ☒ Anzeigen ☒ Kennung anzeigen

☐ Kurve/Bogen ☐ Gleichen Status ignorieren ☒ Bedienbar

Aktionen...

< > </> + ABC OK Abbrechen Übernehmen Hilfe

**Rückmelder RM-1**

Übersicht Allgemein Schnittstelle Verkabelung GPS Statistik Verwendung

Schnittstellenkennung LNUSB

UID-Name

Adresse

Bus 0 0x00000000 Adresse 21 Offset

Register bits

0: 0 1: 0 2: 0 3: 0

4: 0 5: 0 6: 0 7: 0

Kurzschluss

Bus 0 0x00000000 Adresse 0

Typ

☒ Sensor ☐ Lissy ☐ Transponding

☐ Barcode ☐ Railcom ☐ RFID

☐ Wheel counter ☐ GPS ☐ Register

Optionen

☐ Aktiv niedrig ☒ Zurücksetzen

< > </> + ABC OK Abbrechen Übernehmen Hilfe

Hier ist es wichtig:

- die Schnittstellenkennung des LocoNET® (bei mir: LNUSB) einzutragen und
- die Adresse des Rückmelders (z.B.: 21 aus dem obigen Beispiel) einzutragen

### Steuerung mit RocRail

Die Blockbelegtmeldung verwendet das Telegramm: OPC\_INPUT\_REP(B2).  
*Ich habe es nicht geschafft, ein Element so im Gleisplan zu platzieren und zu konfigurieren, dass z.B. das Einschalten einer Beleuchtung möglich ist.*

➔ Hier ist demzufolge ein **Umschalter** zu verwenden!

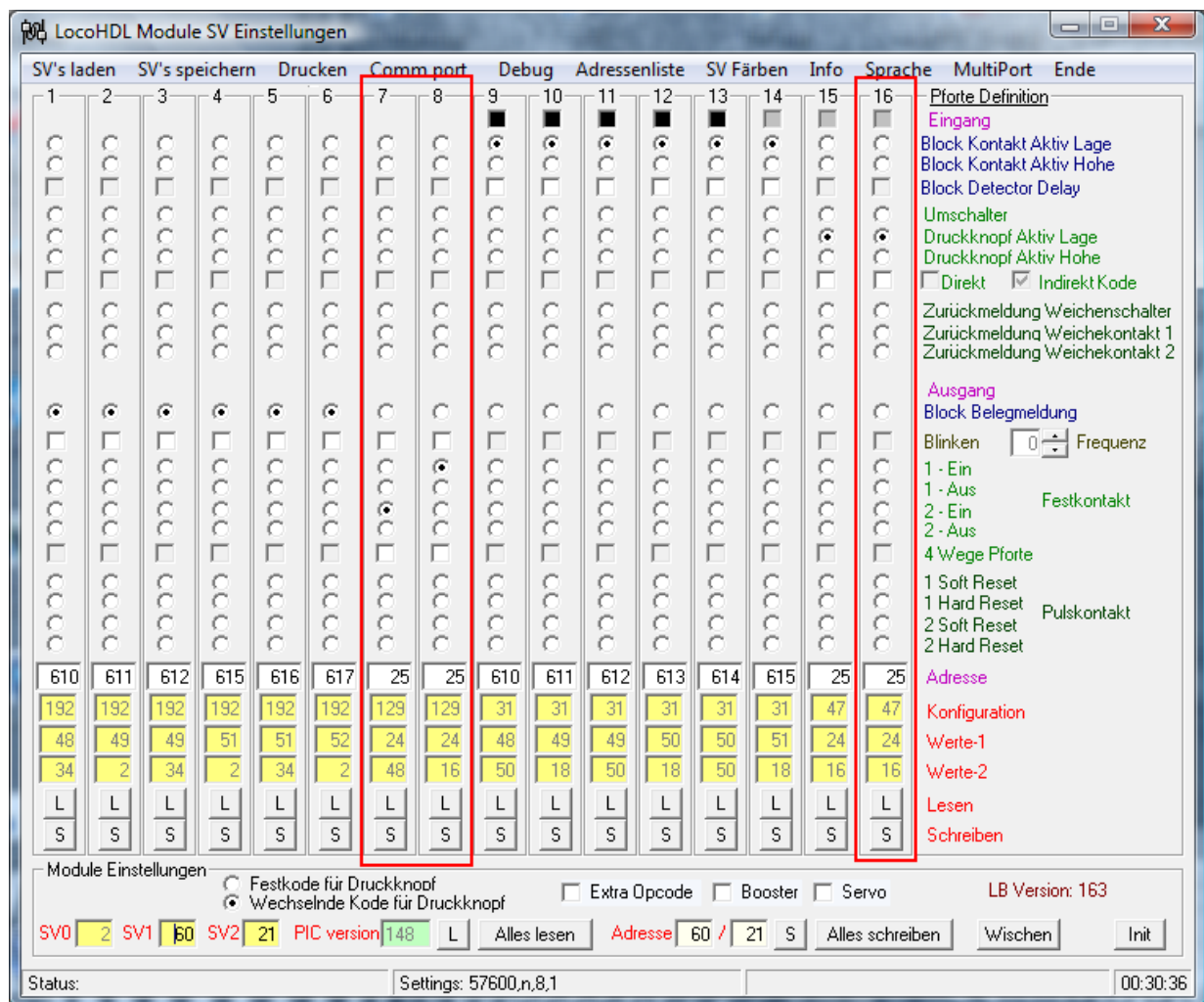
## Wechselnde Kode für Druckknopf

(Druckknopf Aktiv Lage und Druckknopf Aktiv Hohe)

(Telegramm: OPC\_SW\_REQ(B0), Adressbereich: 1...4096)

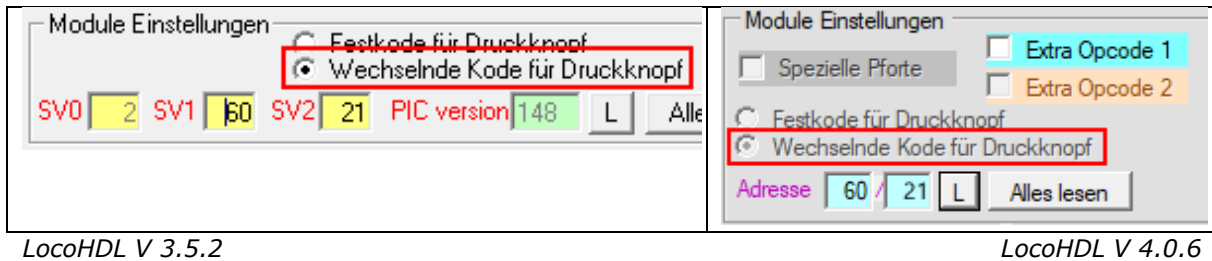
Hierbei wird ein Ausgang von einem Eingang gesteuert. Dieser Eingang schaltet bei der ersten Betätigung den Ausgang ein und bei der nächsten Betätigung wieder aus: der Ausgang wechselt somit mit jeder Tasterbetätigung am Eingang seinen Zustand Ein → Aus → Ein → Aus → ....

Im unteren Beispiel schaltet Eingang 16 die Ausgänge 7 und 8 die jeweils umgekehrt zueinander schalten (wenn Ausgang 7 ein ist, ist Ausgang 8 aus und umgekehrt).



**Wichtig:**

Es muss die Einstellung Wechselnde Kode für Druckknopf aktiviert sein:



Diese Einstellung wirkt auf **ALLE** Druckknopf-Eingänge an diesem LocoIO!

## Einen oder zwei Ausgänge mit zwei Eingängen steuern

(Druckknopfeingang und Festkontaktausgang)

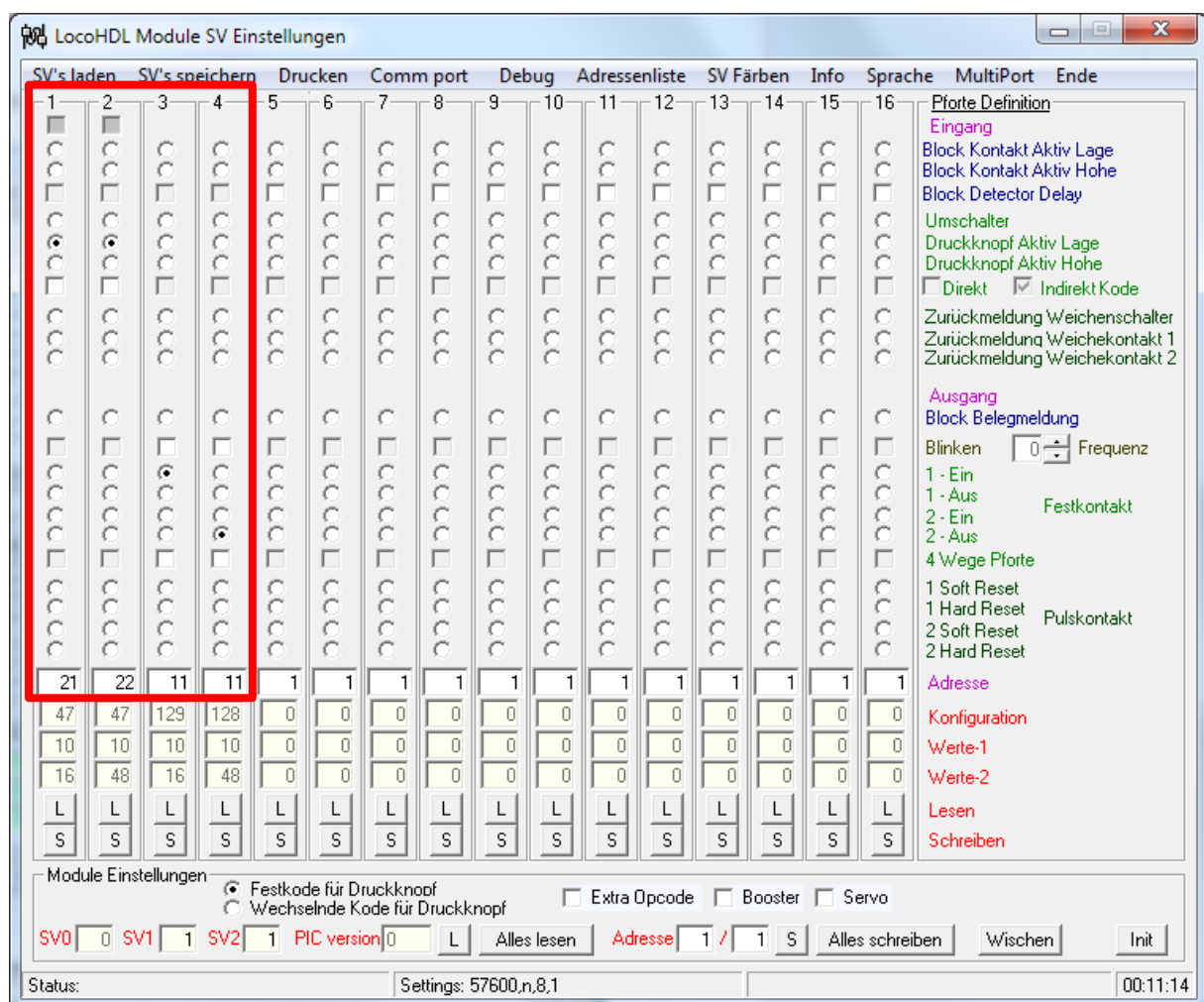
(Telegramm: OPC\_SW\_REQ(B0), Adressbereich: 1...4096)

Hierbei werden zwei untereinander abhängige Ausgänge von zwei Eingängen betätigt. Dabei schaltet

- Eingang 1 den Ausgang 3 **ein** (und Ausgang 4 **aus**),
- Eingang 2 den Ausgang 3 **aus** (und Ausgang 4 **ein**).

Die niedrigere Eingangsadresse ist hier bei dem Befehl „grün“ bzw. „gerade“ (Grun/Recht) zugeordnet, die höhere Eingangsadresse somit dem Befehl „rot“ bzw. „abzweigend“ (Rot/Rund).

Die Ausgänge bleiben geschaltet, auch wenn die Eingänge nicht mehr betätigt sind.



Schalttable:

| Port betätigt | Zustand Port 3 | Zustand Port 4 |
|---------------|----------------|----------------|
| 1             | 1              | 0              |
| 2             | 0              | 1              |

Für diese Anwendung werden immer zwei Eingänge benötigt: Port 1 schaltet Port 3 ein und Port 2 schaltet ihn wieder aus. Mit der Definition für Port 4 programmiert man einen zweiten Ausgang, der sich genau umgekehrt zum ersten Ausgang (Port 3) verhält. Wird ein solcher Ausgang nicht benötigt, ist Port 4 für andere Aufgaben frei verwendbar – dieses Beispiel funktioniert also auch, wenn man nur Port 1, 2 und 3 programmiert.

Einsatzzweck z.B.:

- Weichensteuerung
- Signalsteuerung für zweibegriffige Signale
- Überall da, wo ein Ausgang mit zwei Tastern (oder einem Umschalter) ein- und ausgeschaltet werden soll

Der Zusammenhang zwischen den Ein- und Ausgangsadressen wird auch im Tooltip angezeigt: steht der Cursor im Adressfeld eines Ausganges, zeigt der Tooltip die Adresse des zugehörigen Einganges an:





### Verwendung als Impulsausgang (anstelle eines Dauerkontaktes)

Im Beispiel oben bleibt der Ausgang (bzw. die Ausgänge) eingeschaltet, auch wenn die schaltenden Eingänge wieder ausgeschaltet sind (das Eingangssignal wird also quasi gespeichert).

Sind an den Ausgängen Spulenantriebe ohne Endabschaltung angeschlossen, können diese durchbrennen. Dem kann man unter Verwendung eines Impulsausgangs vorbeugen:

- Soft Reset bedeutet: der Ausgang bleibt nur für die Dauer des Tastendruckes eingeschaltet.
- Hard Reset bedeutet: der Ausgang bleibt nur für die Dauer von 1 oder 2 Blinkimpulsen<sup>6</sup> eingeschaltet, unabhängig von der Dauer des Tastendruckes. Diese Einstellung ist dann zu verwenden, wenn das auslösende Ereignis ein Dauersignal erzeugt (z.B. ein Zug löst eine Lichtschranke aus und bleibt dann in der Lichtschranke stehen).

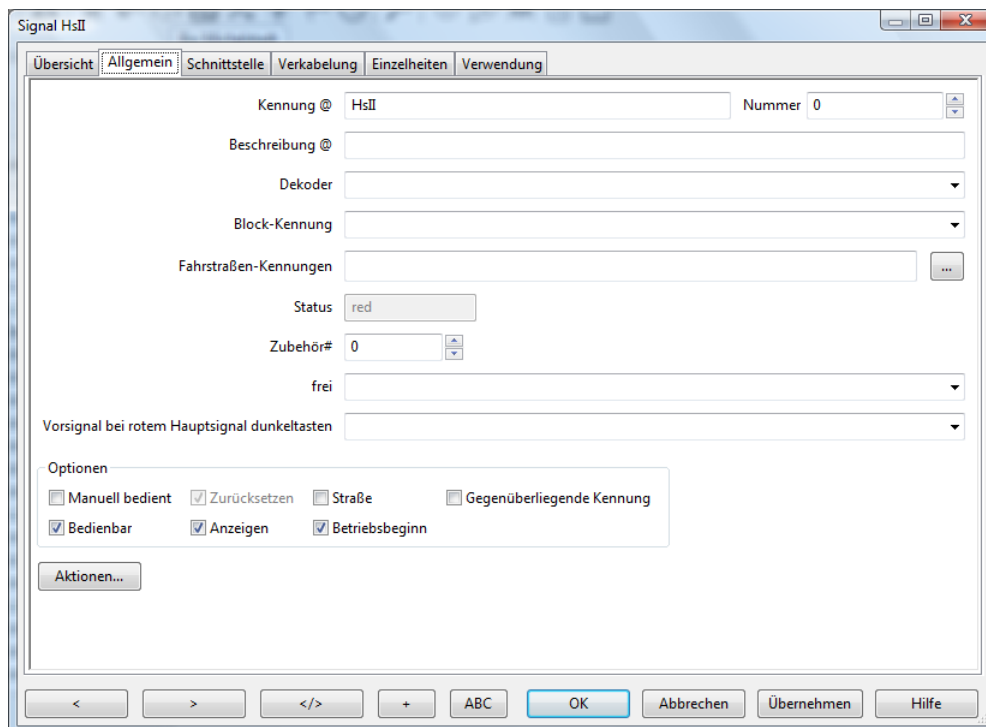
Schalttable:

| Port betätigt | Zustand Port 3  | Zustand Port 4  |
|---------------|---|---|
| 1             |  | 0   |
| 2             | 0   |  |

Soft Reset bzw. Hard Reset lässt sich nicht zusammen mit 4 Wege Pforte verwenden.

### Steuerung mit RocRail

Um eine Weiche oder ein Signal zu steuern, ist das zu steuernde Element im Gleisplan zu projektieren:



<sup>6</sup> die Schaltdauer des Ausgangs (Dauer des (Blink-)Impulses) hängt von der Blinken Frequenz ab:



Hier bedeutet 0 die schnellste Frequenz (1Hz) / kürzeste Impulsdauer (0,5s), 15 die niedrigste Frequenz (ca. 0,25Hz) / längste Impulsdauer (2s).

The top screenshot shows the 'Signal HsII' window with the 'Schnittstelle' tab selected. The 'Schnittstellenkennung' is set to 'LNUSB'. Below it, the 'Bus' is '0' and the 'UID-Name' is '0x00000000'. The 'ROT' and 'GRÜN' sections show 'Adresse' as '0' and 'Port' as '11'. The 'Steuerung' section has 'Standard' selected. The 'Zubehör' section has 'Ausgang' selected. The 'Protokoll' is 'Default'. The 'Umkehren', 'Ausgänge paaren', 'Weiche', and 'Schaltzeit (ms)' checkboxes are unchecked. The 'Befehls-Zeit' is '0 ms'.

The bottom screenshot shows the 'Signal HsII' window with the 'Einzelheiten' tab selected. The 'Signaltyp' is 'Formsignal'. The 'Bedeutung' section has 'Spersignal' selected. The 'Begriffe' are '2' and the 'Präfix' is empty. The 'Muster' section shows a table of signal patterns for ROT, GRÜN, GELB, WEIß, and LEER. The 'Begriffs-Namen' field is empty.

| Begriff: | ROT Adresse:   | GRÜN Adresse:  | Nummer: | Wert: |
|----------|--|--|---------|-------|
| ROT      | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | <input checked="" type="radio"/> R2 <input type="radio"/> G2 <input type="radio"/> N | 0       | 0     |
| GRÜN     | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | <input checked="" type="radio"/> R2 <input type="radio"/> G2 <input type="radio"/> N | 0       | 0     |
| GELB     | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | <input checked="" type="radio"/> R2 <input type="radio"/> G2 <input type="radio"/> N | 0       | 0     |
| WEIß     | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | <input checked="" type="radio"/> R2 <input type="radio"/> G2 <input type="radio"/> N | 0       | 0     |
| LEER     | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | <input checked="" type="radio"/> R1 <input type="radio"/> G1 <input type="radio"/> N | 0       | 0     |

Hier ist es wichtig:

- die Schnittstellenkennung des LocoNET® (bei mir: LNUSB) einzutragen und
- die Adressen (für **ROT** und **GRÜN**) des Signals / der Weiche (z.B.: 11 aus dem obigen Beispiel) einzutragen

Hinweis: ein externes Stellen der Weiche / des Signals ändert die Anzeige (**rot** / **grün**) in RocRail nicht!



## Steuerung mit dem TwinCenter / der Intellibox

Im Keyboard-Mode können mit dem TwinCenter / der Intellibox ebenfalls Schaltvorgänge für Signale und Weichen durchgeführt werden:

```
lok# |/////|lok#
?|/////| ?
```

Taste **mode** so oft betätigen, bis:

```
Keyboard
Mode
```

wechselt zu

```
lok# |/////|lok#
?|/////| ?
```

Taste **menu** betätigen

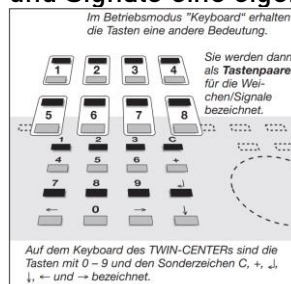
```
Keyboard
Adr.: .... - ...
```

Startadresse (Bereich 1...2000) eingeben und mit  
Taste **↵** übernehmen  
(Abbruch über Taste **menu**)

```
lok# |/////|lok#
?|/////| ?
```

Es können immer 8 Weichen und Signale gestellt werden  
(Startadresse bis Startadresse + 8).

Im Keyboard-Modus haben die Tasten für das Stellen von Weichen  
und Signale eine eigene Bedeutung:



### Expertenmodus:

- Es werden die LocoNET®-Telegramme **B0** gesendet
- Beispiel für Adresse 660:
  - beim Druck auf Taste „1 rot“ wird **B0 13 15** gesendet (660 - rot)
  - beim Loslassen der Taste „1 rot“ wird **B0 13 05** gesendet (660 - rot aus)
  - beim Druck auf Taste „1 grün“ (≙ Taste 4) wird **B0 13 35** gesendet (660 - grün)
  - beim Loslassen der Taste „1 grün“ (≙ Taste 4) wird **B0 13 25** gesendet (660 - grün aus)

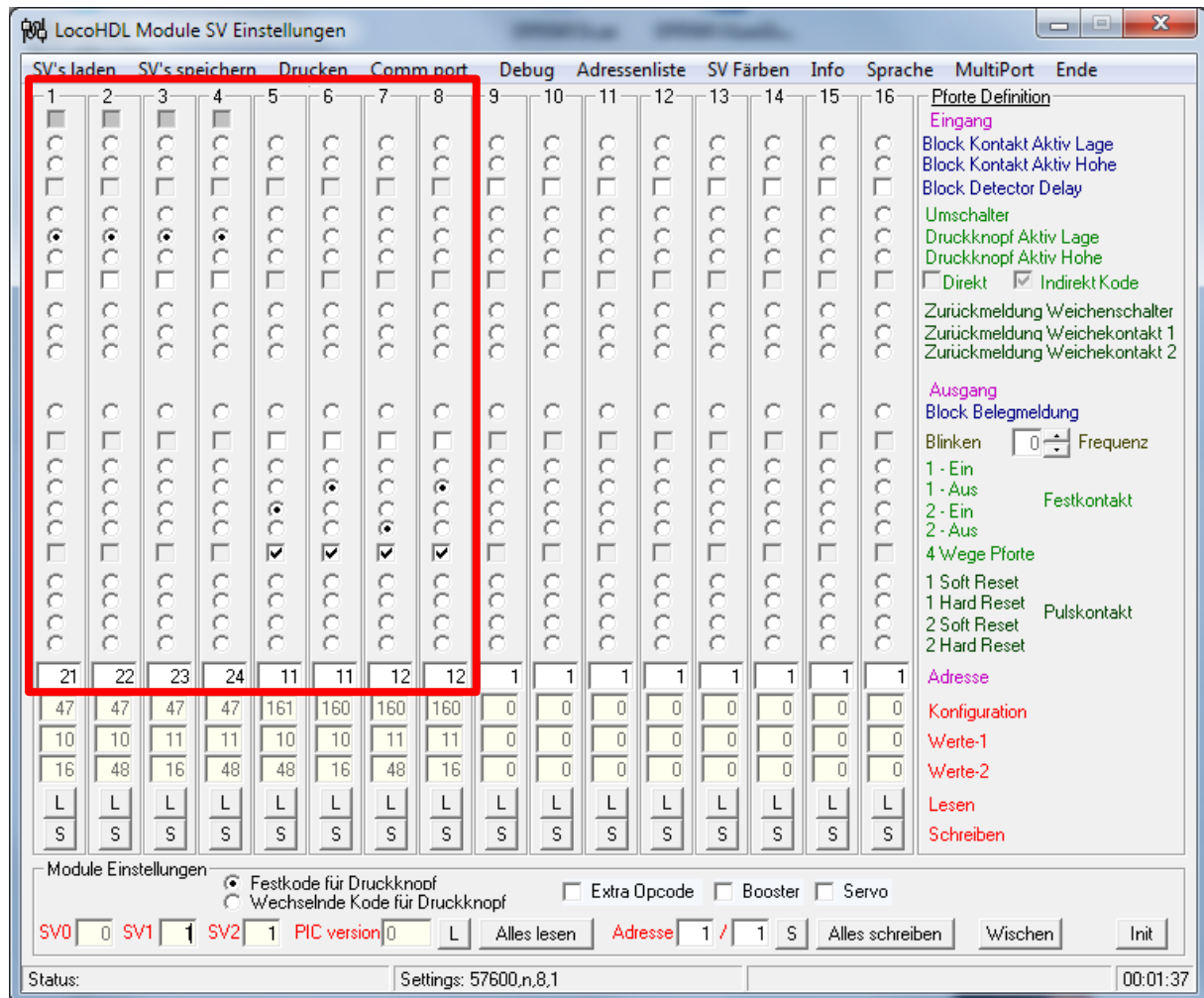
## Vier Eingänge – vier Ausgänge

(Druckknopfeingang und Festkontaktausgang)

(Telegramm: OPC\_SW\_REQ(B0), Adressbereich: 1...4096)

Dies ist im Prinzip die Erweiterung von „Einen oder zwei Ausgänge mit zwei Eingängen steuern“ auf drei bzw. vier zusammengehörige Ein- und Ausgänge.

Hierbei werden vier untereinander abhängige Ausgänge von vier Eingängen betätigt. Dabei schaltet jeder Eingang einen Ausgang aktiv, die anderen Ausgänge werden inaktiv geschaltet.



Schalttable:

| Port betätigt | Zustand Port 5 | Zustand Port 6 | Zustand Port 7 | Zustand Port 8 |
|---------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 1             | 1              | 0              | 0              | 0              |
| 2             | 0              | 1              | 0              | 0              |
| 3             | 0              | 0              | 1              | 0              |
| 4             | 0              | 0              | 0              | 1              |

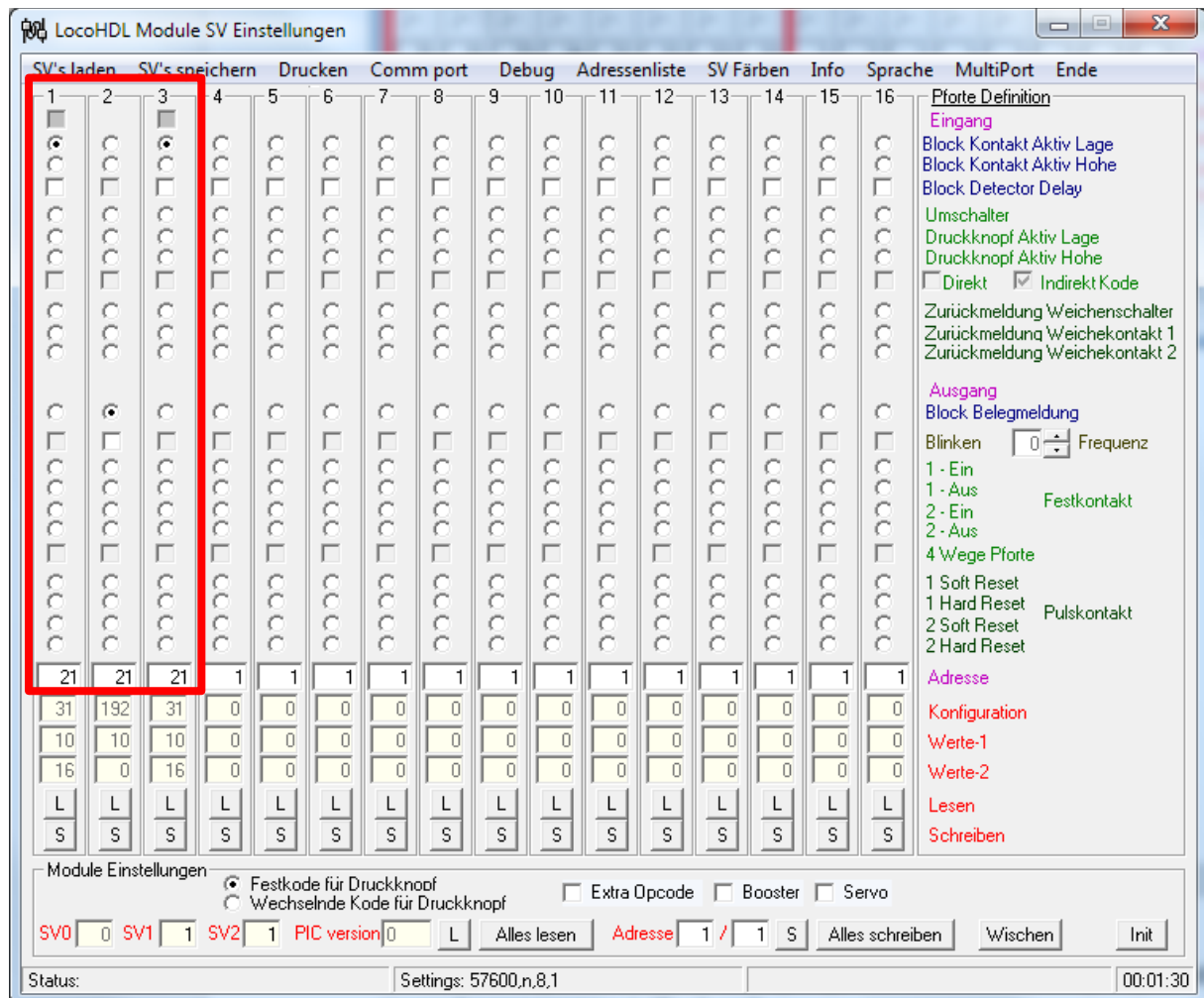
Einsatzzweck z.B.:

- Signalsteuerung für drei- oder vierbegriffige Signale

## Geht doch – oder?

Kann man eigentlich einen Ausgang von mehreren Eingängen steuern – oder einen Ausgang vervielfachen?

Man kann - bedingt.



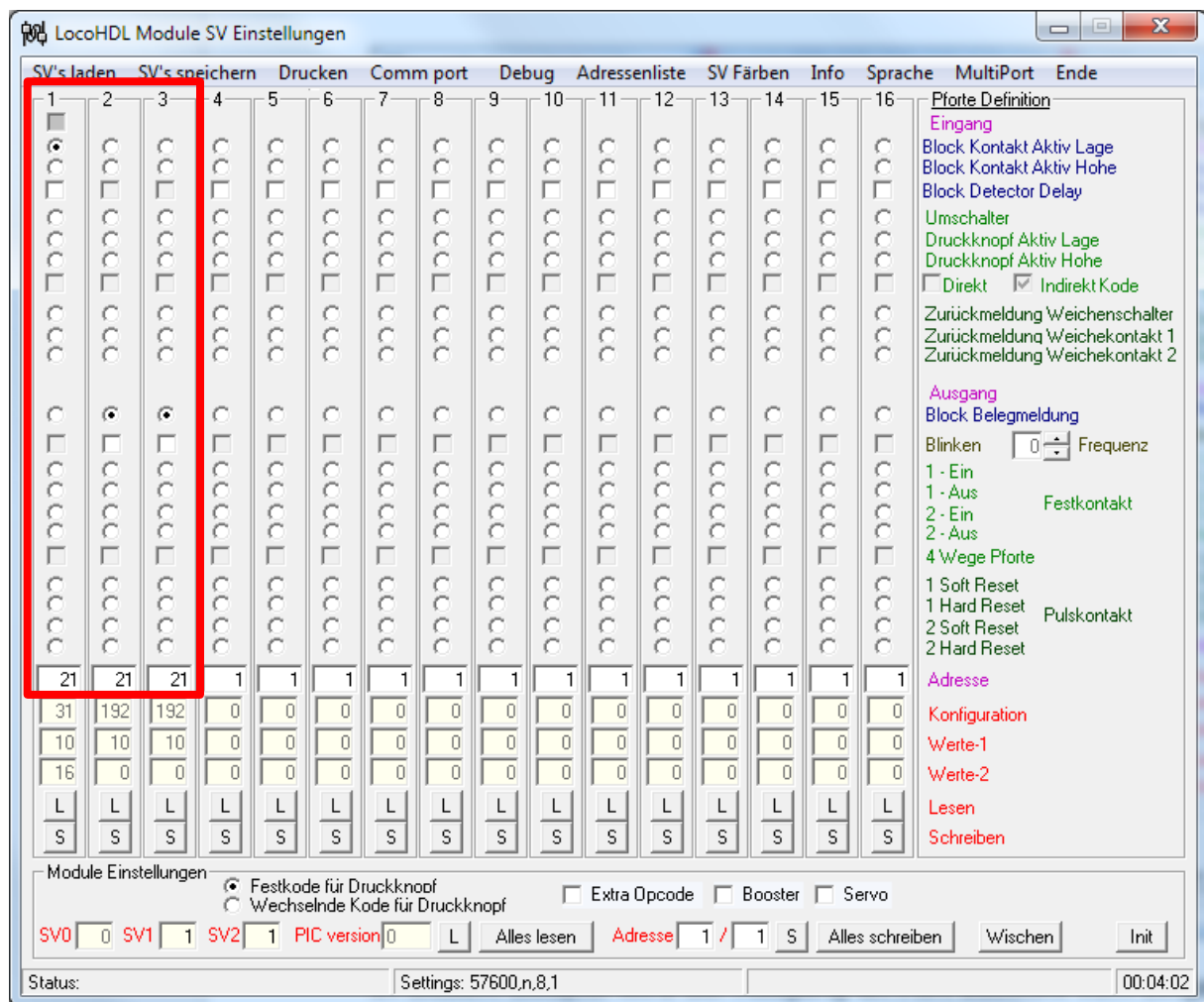
In diesem Beispiel wird der Ausgang an Port 2 sowohl vom Eingang an Port 1 als auch vom Eingang an Port 3 ein- bzw. ausgeschaltet – die beiden Eingänge wirken also wie eine Oder-Verknüpfung auf einen Ausgang.

Einsatzzweck z.B.:

- Anlagenbeleuchtung von zwei verschiedenen Orten mit jeweils einem Schalter einschalten

Anmerkung: Wird Port 2 sowohl von Port 1 als auch von Port 3 eingeschaltet, dann wird Port 2 wieder ausgeschaltet, wenn *einer* der beiden Ports wieder ausgeschaltet wird.

Was auch geht: ein Eingang steuert zwei Ausgänge gleichzeitig, siehe hier:



In diesem Beispiel werden die Ausgänge an Port 2 und Port 3 vom Eingang an Port 1 ein- bzw. ausgeschaltet – die beiden Ausgänge werden also gleichzeitig vom Eingang Port 1 geschaltet.

Einsatzzweck z.B.:

- Von einem Ort die verteilte Anlagenbeleuchtung einschalten

## Konfigurieren mit JMRI

Die LocoIO-Module können auch über die Software JMRI (<https://www.jmri.org/>) konfiguriert werden. Hierbei ist zwar nach wie vor ein LocoBuffer<sup>7</sup> erforderlich – allerdings nicht unbedingt der von H.Deloof.

Nachlesen kann man das alles hier:

*Krümelbahn Info 11 - JMRI - Universalwerkzeug für die Modellbahn*  
(<https://magentacloud.de/s/5MMsjGsdW4DF7dw>)

## Zu guter Letzt ... speichern der Einstellungen

Einstellungen sollen nachvollziehbar bleiben – und nachschlagbar sein. Darum: „SVs speichern“ nicht vergessen!

Nach dem Speichern erstelle ich zusätzlich einen Screenshot der Einstellungen. Vorteil hierbei: man kann die aktuellen Einstellungen auch ohne LocoHDL nachschlagen.

Die hierbei erzeugte Datei dient nicht nur zum Nachsehen – bei einem Modul/Prozessortausch können diese einmal gespeicherten Einstellungen geladen und auf das neue Modul gespeichert werden. Die lästige Suche nach dem „wie war das noch gleich bei diesem Anschluss“ entfällt.

## Eine Dokumentationshilfe – die Adresstabelle

Um eine Übersicht über die Belegung und Verwendung der LocoIO-Adressen zu haben, benutze ich eine Exceltabelle, in der diese Informationen eingetragen sind:

| Michelstädter Module |       |                                  | Adresse |      |      | Ausgänge |       |     |      | Eingänge |       |       |       |
|----------------------|-------|----------------------------------|---------|------|------|----------|-------|-----|------|----------|-------|-------|-------|
| Beschreibung         |       |                                  | Block   | rot  | grün | Typ      | Block | rot | grün | Typ      | Block | rot   | grün  |
|                      |       | Dummy                            | 600     |      |      | B        | √     |     |      | B        |       |       |       |
| Brücke               | RM    | Brücke Schranken RM              | 601     |      |      | B        | 10-1  |     |      | B        | 2-15  |       |       |
| Brücke               |       | Brücke Freigabe Schranken öffnen | 602     |      |      | 1E       | 2-16  |     |      | U        | 10-8  |       |       |
|                      |       |                                  | ...     |      |      |          |       |     |      |          |       |       |       |
|                      | Licht | Licht allgemein                  | 630     |      |      |          | ...   |     |      |          | ...   |       |       |
|                      |       |                                  | ...     |      |      |          |       |     |      |          |       |       |       |
| Brücke               |       | Brücke Schranken                 | 660     | 1319 | 1320 | *S       |       | 2-1 | 2-2  | D*       |       | 10-15 | 10-16 |

Meine Notation:

- Eine Aufteilung in eine dreiteilige „Beschreibung“ erleichtert eine Suche bzw. eine Filterung

<sup>7</sup> Ich verwende z.B. einen LocoBuffer mit einem Arduino-Nano mit zusätzlicher Hard- und Software (<https://magentacloud.de/s/PLiBSjsg5oaEnKJ>)

- unter „Adresse“ wird die benutzte Sensor- bzw. Aktoradresse eingetragen,
  - o Block ist die Adresse bei Verwendung als Block Belegmeldung, Umschalter oder Druckknopf
  - o rot bzw. grün die Adresse für die Verwendung bei Signalen oder Weichen
- in den Spalten „Ausgänge“ bzw. „Eingänge“ wird das Modul mit dem verwendeten Anschlussdaten eingetragen. 10-1 bedeutet demnach
  - o Modul mit der Basismoduladresse 60, Submoduladresse 10, Anschluss 1
  - o B bedeutet bei mir Block Belegmeldung. Die verwendeten Buchstaben und Zahlen leiten sich von der Kurzinfo auf der rechten Dialogseite der HDL-Software ab.

Wenn es dann zu jedem Ausgang wenigstens einen Eingang gibt, weiß ich, dass das zusammenpasst. Und bei einer Fehlersuche erkenne ich, wo ich suchen muss...

## Linkliste

Verwendete Links rund um die LocoIOs:

- LocoIO von Hans deLoof: <https://locohdl.synology.me/pageDE8.html>
- LocoHDL von Hans deLoof: <https://locohdl.synology.me/pageDE7.html>
- LocoNET®-Spezifikation von Digitrax:  
<https://www.digitrax.com/support/loconet/loconetpersonaledition.pdf>  
[http://embeddedloconet.sourceforge.net/SV\\_Programming\\_Messages\\_v13\\_PE.pdf](http://embeddedloconet.sourceforge.net/SV_Programming_Messages_v13_PE.pdf)
- Das Original: <http://www.locobuffer.com/LocoIO/LocoIO.pdf>
- Die SV-Übersicht:  
<http://wiki.rocrail.net/lib/exe/fetch.php?id=loconet-io-de&cache=cache&media=loconet:liosw:locoio.pdf>
- Beschreibung wLocoIO-2 von W.Hückel:  
<https://1drv.ms/b/s!AhVEogJDmDyhi03cLEyKF8INP5nt>
- Ergänzungen zu Konfiguration und Betrieb:  
<https://github.com/Kruemelbahn/LocoIO-Editor/blob/main/Documentation/LocoIO-Erg%C3%A4nzungen.pdf>