НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Дисциплина

Лабораторная работа № 3

Выполнил студент

Круглов Егор Ильич

Группа № P3124

Преподаватель: Болдырева Елена Александровна

г. Санкт-Петербург

2022

**Оглавление**

[Вариант 2](#_Toc115619090)

[Задание: 2](#_Toc115619091)

[Доп. задание: 2](#_Toc115619092)

[Отчет: 3](#_Toc115619093)

[Вывод: 4](#_Toc115619094)

[Список литературы: 4](#_Toc115619095)

Вариант**: 367327**

# Задание:

1. «Смайлики»

Необходимо написать программу на Python, которая, используя регулярные выражения, считает количество определённых смайликов в тексте. Также надо придумать 5 тестов, которые будут показывать работоспособность программы.

Мне достался такой смайлик X<{O.

# Доп. задание:

1. «Повторяшки»

Необходимо написать программу на Python, которая, используя регулярные выражения, убирает повторы слов. Повтор это – слово, один или несколько пробельных символов, и снова то же слово. Также надо придумать 5 тестов, которые будут показывать работоспособность программы.

1. «Подлец»

Необходимо написать программу на Python, которая, используя регулярные выражения, исключает наших одногруппников (группа даётся) из списка стипендиатов у кого 2 одинаковые буквы в инициалах. Также надо придумать 5 тестов, которые будут показывать работоспособность программы.

# Отчет:

Код загрузил на GitHub: <https://github.com/KruglovEgor/Informatics/tree/main/lab3>

Список ссылок на конкретные задачи:

«Смайлики» -

<https://github.com/KruglovEgor/Informatics/blob/main/lab3/Smiles.py>

«Повторяшки» - <https://github.com/KruglovEgor/Informatics/blob/main/lab3/Repeats.py>

«Подлец» - <https://github.com/KruglovEgor/Informatics/blob/main/lab3/Kick_groupmates.py>

Тесты -

<https://github.com/KruglovEgor/Informatics/blob/main/lab3/Tests.py>

# Вывод:

Вспомнил основы написания регулярных выражений на Python, написал 3 «маски» для различных задач по сортировке текста. Также вручную сделал 15 тестов для проверки работоспособности программ.

# Список литературы:

1. Балакшин П.В., Соснин В.В., Машина Е.А. Информатика. – СПб: Университет ИТМО, 2020. – 122 с.
2. Изучаем Python, 3‑е издание – Пер. с англ. – СПб.: Символ‑Плюс, 2009. – 848 с., ил.