MANUAL PARA PUBLICAR EN SOMEE

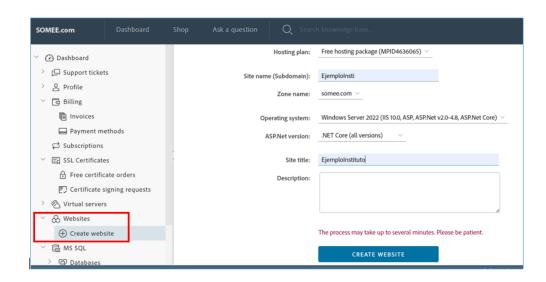
IMPORTANTE: Sólo se puede tener una aplicación web alojada de manera gratuita.

Vamos a seguir el siguiente tutorial para publicar nuestra aplicación .NET en somee:

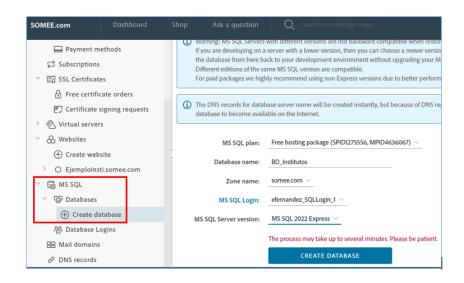
https://dev.to/veronicaguamann/publicar-aplicacion-web-net-core-codefirts-en-un-hosting-gratuito-soome-2021-35i

Los pasos que hay que realizar pueden resumirse en los siguientes:

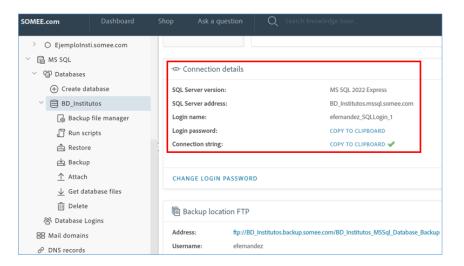
- 1. Acceder a <u>Somee</u> y registrarse, tal y como se explica en el tutorial.
- 2. Ahora vamos a **crear nuestro espacio web**. Para ello, pincharemos arriba en *Dashboard* y ahora en el panel de la izquierda en *Websites -> Create website*, ingresaremos todos los datos necesarios acorde a nuestra aplicación y pulsaremos en **CREATE WEBSITE**:



3. El siguiente paso será **crear la base de datos** que tendrá nuestra aplicación. A través del panel de la izquierda accederemos a *MS SQL -> Databases -> Create database*, rellenaremos los datos requeridos y clickearemos en **CREATE DATABASE**:

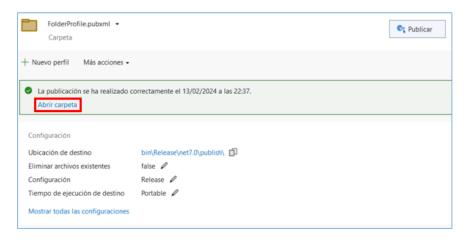


4. Una vez creada la base de datos, habrá que obtener la cadena de conexión para conectarnos a la misma desde nuestra aplicación. Buscaremos en la información que se nos muestra a la derecha un panel llamado Connection details y ahí pincharemos al lado de Connection string, donde dice COPY TO CLIPBOARD. Al hacerlo se mostrará justo al lado un check de color verde:

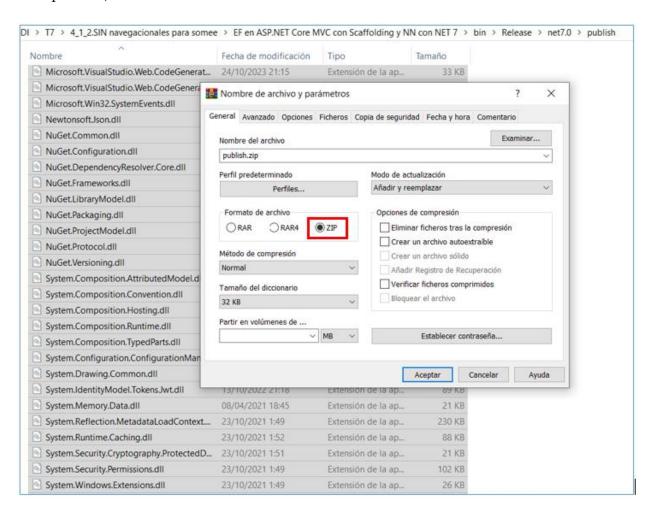


5. Pegaremos la cadena de conexión en nuestro json:

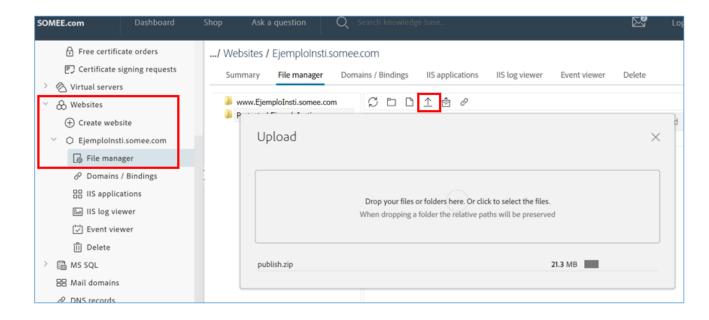
- 6. Nos aseguraremos de que la última parte de la cadena de conexión es esta: ;TrustServerCertificate=True"
- 7. Finalmente, compilaremos para comprobar que la cadena de conexión es correcta y que se ha realizado bien la conexión con la base de datos.
- 8. El siguiente paso será **publicar la aplicación**. Desde *Visual Studio*, pincharemos con el clic derecho sobre el proyecto y elegiremos *Publicar*. Entre todas las opciones seleccionaremos **publicar en una Carpeta** y seguiremos todos los pasos que se indican en el tutorial hasta tener publicada la aplicación:



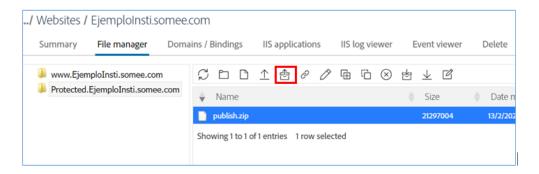
9. Nos ubicaremos en la carpeta donde se ha publicado la aplicación, seleccionaremos todos los archivos y los comprimiremos en un **ZIP** (tiene q tener esta extensión, no valen otros formatos de compresión):



10. Ahora tendremos que irnos al espacio web que creamos en el punto 2. Dentro del panel izquierdo nos iremos a *Websites -> (el nombre que le hayamos puesto a nuestro sitio web) -> File manager*, pincharemos en **Upload** y subiremos el fichero **.zip** que acabamos de crear:



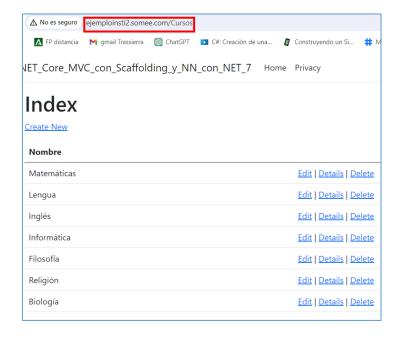
11. Seleccionaremos el archivo que acabamos de subir y le daremos al botón **Upload** que nos permite extraer los archivos.



12. Tendremos que elegir (mediante BROWSE) de nuevo el archivo **publish.zip** y pulsar en **UPLOAD AND EXTRACT**:



14. Ya podremos acceder a nuestra web. Tendremos que situarnos en el panel izquierdo en el nombre de nuestro website, pincharemos en *Default domain* y listo:



Nótese que a mí me dio un error y tuve que borrarlo todo y empezar de nuevo, por eso mi dominio se llama **ejemploinsti**2.