



Modele oparte na drzewach Drzewa decyzyjne, lasy losowe, boosting

Labratorium 6

Sebastian Kuzara KRUK S.A. Statistical Methods Development Area Wrocław, 2024



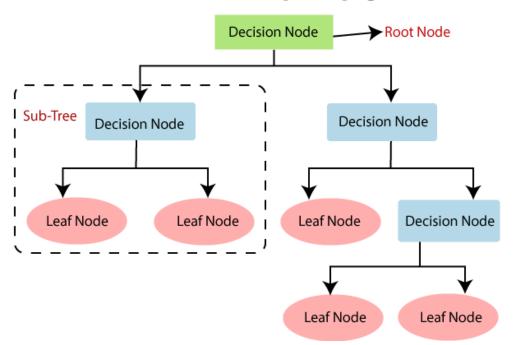








Drzewa decyzyjne





Podział na podstawie:

- Gini index dla modelu klasyfikacyjnego
- RMSE w modelu regresyjnym

Dodatkowy tutorial: https://www.analyticsvidhya.com/blog/2021/08/decision-tree-algorithm/



Drzewa decyzyjne - hiperparametry

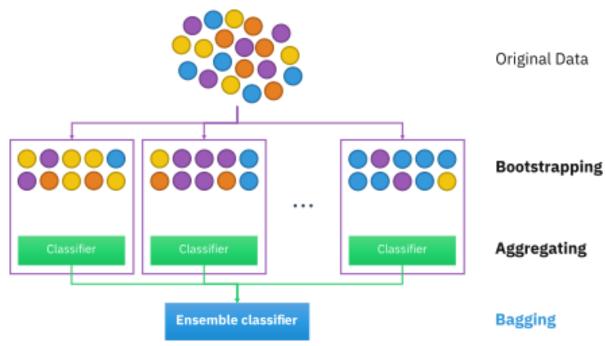
```
rpart::rpart.control(
# Podstawowe:
         minsplit = 20, # minimalna liczba obserwacji w węźle
         minbucket = round(minsplit/3), # minimalna liczba obserwacji w węźle-liściu
         cp = 0.01, # o ile min. ma się poprawić metryka podziału (Gini/RMSE), aby do tego podziału doszło
         maxdepth = 30, # maksymalna głębokość drzewa (gdzie root=0), maksylmalna liczba poziomów podziału
# Pozostałe:
         maxcompete = 4,
         maxsurrogate = 5,
         usesurrogate = 2,
         xval = 10,
         surrogatestyle = 0, ...
```

Przykładowe wywołanie modelu drzewa losowego w R:

Lasy losowe



- przykład ensemble model predykcje poprzez głosowanie wielu modeli
- Bagging



https://www.analyticsvidhya.com/blog/2021/06/understanding-random-forest/

Lasy losowe-hiperparametry

maxnodes=2^6,

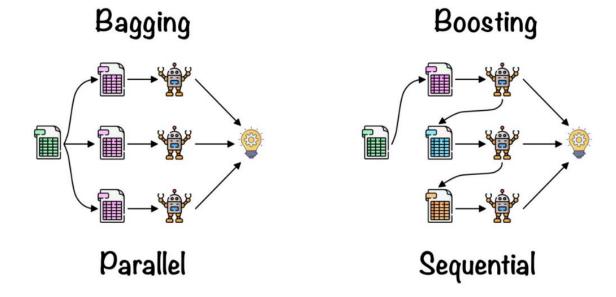
na.action = "na.omit")



```
library(randomForest)
# Podstawowe HP:
## ntree=500 - liczba submodeli drzew losowych
## mtry - liczba cech jaka ma być wylosowana do pojedynczego modelu drzewa decyzyjnego
## sampsize - liczba obserwacji jaka ma być losowana do modelu drzewa decyzyjnego
## nodesize - minimalna wielkość węzła-liścia w modelu drzewa (odpowiednik minbucket w rpart)
## maxnodes - maksymalna liczba węzłów liści
rf <- randomForest(
        formula=TOA~.,
        data=cases,
        nodesize=1000,
        ntrees=500,
```

Boosting

- AdaBoost (tylko klasyfikacja)
- GBM
- LightGBM
- XGBoost



https://www.analyticsvidhya.com/blog/2021/06/understanding-random-forest/



https://towardsdatascience.com/boosting-algorithms-explained-d38f56ef3f30



GBM - hiperparametry

```
KRUK
```

```
library(gbm)

boost_model <- gbm(
	TOA~Age+Principal+MeanSalary+LastPaymentAmount,
	data=cases,
	distribution = "gaussian", # w zależności czy klasyfikacja czy regresja
	n.trees = 500, # liczba submodeli drzew
	interaction.depth = 6, # max głębokość 1 drzewa
	shrinkage = 0.01, # learning rate, "o ile kolejne modele wpływają na predykcje"
	n.minobsinnode = 1000, # min. liczba obserwacji w węźle-liściu
	bag.fraction = 0.5, # jaki % cech wylosować do pojedynczego submodelu drzewa )
```

Przykładowe postępowanie przy optymalizacji HP:

- 1. ustalamy "mała" liczbę drzew i stosunkowo "duży" learning rate
- 2. sprawdzamy różne kombinacje głębokości, minimalnej liczby obserwacji w liściach oraz % cech w submodelu
- 3. dla najlepszej (najlepszych) kombinacji z punktu 2. testujemy różne warianty liczby drzew i learning rate
- 4. wybieramy wartości, kiedy model przestaje się istotnie poprawiać na zbiorze walidacyjnym

Metody optymalizacji hiperparametrów



- grid search
- random search
- optymalizacja bayesowska (przykładowa implementacja: rBayesianOptimization)