Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторные работы по курсу «Численные методы»

Студент: М. Д. Жилин Преподаватель: Д. Е. Пивоваров

Группа: М8О-303Б-21

Дата: Оценка: Подпись:

2.1 Методы простой итерации и Ньютона

1 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения нелинейных уравнений в виде программ, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти положительный корень нелинейного уравнения (начальное приближение определить графически). Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

Вариант: 9

$$x^3 + x^2 - 2x - 1 = 0$$

2 Результаты работы

```
Метод Ньютона
Результат (x_k): 1.2469796037174672
Количество итераций (k): 6
Значение функции при данном корне x_k: 8.881784197001252e-16

Метод простых итераций
Результат (x_k): -0.4450418678900141
Количество итераций (k): 12
Значение функции при данном корне x_k: -5.192102303652746e-11
```

Рис. 1: Вывод программы в консоли

3 Исходный код

```
1 | from typing import Callable
 2
 3
 4
   def func(x: float) -> float:
 5
       return x ** 3 + x ** 2 - 2 * x - 1
 6
7
 8
    def newton_method(x_0: float, EPS: float, f: Callable) -> tuple[float, int]:
9
10
        f(x): x^3 + x^2 - 2x - 1
11
        : 3x^2 + 2x - 2
12
        : 6x + 2
13
14
       f(x_0)*f''(x_0) > 0
15
16
17
18
       x_0 = 2 ()
19
20
       def d_func(x: float) -> float:
           return 3 * (x ** 2) + 2 * x - 2
21
22
23
       def eps(val1: float, val2: float) -> float:
24
           return abs(val1 - val2)
25
26
       if func(x_0) == 0:
27
           return x_0, 0
28
       x_next, x_curr, k = x_0 - f(x_0)/d_func(x_0), x_0, 1
29
       while eps(x_curr, x_next) >= EPS:
30
           k += 1
31
           x_next, x_curr = x_next - f(x_next)/d_func(x_next), x_next
32
       return x_next, k
33
34
35
    def simple_iterations_method(x_0: float, a: float, b: float, q: float, EPS: float, f:
       Callable) -> tuple[float, int]:
36
37
        f(x): x^3 + x^2 - 2x - 1
38
            (x = phi(x)): x = (x^3 + x^2 - 1)/2
39
       phi(x) = (x^3 + x^2 - 1)/2
40
       phi'(x) = 1.5*x^2 + x
41
42
43
       1) phi(x)[a, b] x[a, b]
44
       2) q: |phi'(x)| \le q \le 1 x(a, b)
45
46
```

```
47
       q = 0.8
48
        [a, b] = [-1/3, (-1 + (1 + 1.5*4*q)**0.5)/3]
49
       x_0 = -0.25
       0.00
50
51
       def phi(x: float) -> float:
52
           return (x ** 3 + x ** 2 - 1)/2
53
54
       def eps(val1: float, val2: float) -> float:
55
           return q*abs(val1 - val2)/(1-q)
56
57
       if func(x_0) == 0:
58
           return x_0, 0
59
60
       x_next, x_curr, k = x_0 + 2 * EPS, x_0, 0
61
       while eps(x_curr, x_next) >= EPS:
62
           k += 1
63
           x_next, x_curr = phi(x_next), x_next
64
       return x_next, k
65
66
    if __name__ == "__main__":
67
68
       deviation = 1e-9
69
       q = 0.8
70
71
       result, number_of_iterations = newton_method(x_0=2, EPS=deviation, f=func)
72
       print('\n')
73
       print(f' (x_k): {result}\n (k): {number_of_iterations}')
74
       print(f'
                 x_k: {func(result)}')
75
       print()
76
77
       parameters = {
78
           "x_0": -0.25,
79
           "a": -1 / 3,
           "b": (-1 + (1 + 1.5*4*q)**0.5)/3,
80
81
           "q": q,
           "EPS": deviation,
82
           "f": func
83
84
85
       result, number_of_iterations = simple_iterations_method(**parameters)
86
87
       print(f' (x_k): {result}\n (k): {number_of_iterations}')
88
       print(f'
                    x_k: {func(result)}')
89
       print()
   #include <bits/stdc++.h>
 1
 3
   using namespace std;
 4
 5
 6 double func(double x){
```

```
7 |
       return pow(x, 3) + pow(x, 2) - 2 * x - 1;
   }
 8
 9
10
   pair<double, int> newton_method(double x_0, double EPS){
11
12
        f(x): x^3 + x^2 - 2x - 1
13
14
        : 3x^2 + 2x - 2
15
        : 6x + 2
16
17
       f(x_0)*f''(x_0) > 0
18
19
20
21
       x_0 = 2 ()
22
       */
23
24
       // double dfunc(double x){
25
       // return 3 * pow(x, 2) + 2 * x - 2;
26
       // }
27
28
       // double eps(double val1, double val2){
29
       // return abs(val1 - val2);
30
       // }
31
32
       auto d_func = [](double x) {
33
           return 3 * pow(x, 2) + 2 * x - 2;
34
       };
35
36
       auto eps = [](double val1, double val2) {
37
           return abs(val1 - val2);
38
       };
39
40
       if (func(x_0) == 0)
41
           return make_pair(x_0, 0);
42
43
       int k = 1;
44
       double x_next = x_0 - func(x_0)/d_func(x_0), x_curr = x_0;
45
46
       while (eps(x_curr, x_next) >= EPS){
47
           k += 1;
48
           x_curr = x_next;
49
           x_next = x_next - func(x_next)/d_func(x_next);
50
51
       return make_pair(x_next, k);
   }
52
53
54
55
```

```
56 | pair < double, int > simple_iterations_method(double x_0, double a, double b, double q,
        double EPS){
57
58
59
         f(x): x^3 + x^2 - 2x - 1
            (x = phi(x)): x = (x^3 + x^2 - 1)/2
60
61
        phi(x) = (x^3 + x^2 - 1)/2
62
        phi'(x) = 1.5*x^2 + x
63
64
65
        1) phi(x)[a, b] x[a, b]
66
        2) q: /phi'(x)/ <= q < 1 x(a, b)
67
68
        q = 0.8
69
70
        [a, b] = [-1/3, (-1 + (1 + 1.5*4*q)**0.5)/3]
71
        x_0 = -0.25
72
        */
73
74
        auto phi = [](double x) {
75
          return (pow(x, 3) + pow(x, 2) - 1)/2;
76
        };
77
78
        auto eps = [](double val1, double val2, double q) {
79
            return q*abs(val1 - val2)/(1-q);
80
        };
81
82
        if (func(x_0) == 0)
83
            return make_pair(x_0, 0);
84
85
        int k = 0;
86
        double x_next = x_0 + 2 * EPS, x_curr = x_0;
87
        while (eps(x_curr, x_next, q) >= EPS){
88
            k += 1;
89
            x_curr = x_next;
90
            x_next = phi(x_next);
91
92
        return make_pair(x_next, k);
93
    }
94
95
96
    int main(){
97
        double deviation = 1e-9, q = 0.8, result;
98
        int number_of_iterations;
99
100
        tie(result, number_of_iterations) = newton_method(2, deviation);
        cout << "\nNewton's method\n";</pre>
101
102
        cout << "Result (x_k): " << result << endl << "Number of iterations (k): " <<
            number_of_iterations << endl;</pre>
```

```
103
        cout << "The value of the function at the given root x_k: " << func(result) << endl
             << endl;
104
105
        tie(result, number_of_iterations) = simple_iterations_method(-0.25, -1/3, (-1 + 1))
            sqrt(1 + 1.5*4*q))/3, q, deviation);
106
        cout << "\nThe method of simple iterations\n";</pre>
        cout << "Result (x_k): " << result << endl << "Number of iterations (k): " <<
107
            number_of_iterations << endl;</pre>
108
        cout << "The value of the function at the given root x_k: " << func(result) << endl
109
110
        return 1;
111 | }
```

2.2 Методы простой итерации и Ньютона

4 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения систем нелинейных уравнений в виде программного кода, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения решить систему нелинейных уравнений (при наличии нескольких решений найти то из них, в котором значения неизвестных являются положительными); начальное приближение определить графически. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

Вариант: 9

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 - 16 = 0 \\ x_1 - e^{x_2} + 4 = 0 \end{cases}$$

5 Результаты работы

```
Метод Ньютона
Результат (x_k): [-3.7508423759566107, -1.389669554508614]
Количество итераций (k): 5
Значение функций при данном корне x_k: (0.0, 0.0)

Метод простых итераций
Результат (x_k): [-3.750842375910453, -1.3896695543408484]
Количество итераций (k): 111
Значение функций при данном корне x_k: (-8.125358164079444e-10, 4.357403327048814e-12)
```

Рис. 2: Вывод программы в консоли

6 Исходный код

```
1 | from typing import Callable
 2
   import math
 3
 4 \parallel f1 = lambda x: x[0]**2 + x[1]**2 - 16
 5
   f2 = lambda x: x[0] - math.e**x[1] + 4
 6
7
   def newton_method(x_0: list[float], EPS: float) -> tuple[list[float], int]:
 8
 9
10
        f1(x1, x2): x1^2 + x2^2 - 16
11
        f2(x1, x2): x1 - e^(x2) + 4
12
13
         f1 x1: 2*x1
14
         f1 x2: 2*x2
15
         f2 x1: 1
16
17
         f2 x2: -e^(x2)
18
19
         ( ):
20
       x1 = -3.5
21
       x2 = -2
22
       0.00
23
24
       def eps(vect1: list[float], vect2: list[float]) -> float:
25
           return max((abs(vect1[i]-vect2[i]) for i in range(len(vect1))))
26
27
       def det(x: list[float], matrix: list[list[Callable]]) -> float:
28
           return matrix[0][0](x) * matrix[1][1](x) - matrix[0][1](x) * matrix[1][0](x)
29
30
       df1_x1 = lambda x: 2*x[0]
31
       df1_x2 = lambda x: 2*x[1]
32
       df2_x1 = lambda x: 1
       df2_x2 = lambda x: -math.e**x[1]
33
34
35
       A1 = [
36
           [f1, df1_x2],
37
           [f2, df2_x2]
38
       ]
39
40
       A2 = [
41
           [df1_x1, f1],
42
           [df2_x1, f2]
43
       ]
44
45
       J = [
           [df1_x1, df1_x2],
46
           [df2_x1, df2_x2]
47
```

```
48
       ]
49
50
       A = [A1, A2]
51
52
       x_next, x_curr, k = [x_0[i] - det(x_0, A[i])/det(x=x_0, matrix=J) for i in range(
           len(x_0)), x_0, 1
53
       while eps(x_curr, x_next) >= EPS:
54
           k += 1
55
           x_next, x_curr = [x_next[i] - det(x_next, A[i])/det(x=x_next, matrix=J) for i
               in range(len(x_next))], x_next
56
       return x_next, k
57
58
59
    def simple_iterations_method(x_0: list[float], q: float, EPS: float) -> tuple[list[
        float], int]:
60
61
        f1(x1, x2): x1^2 + x2^2 - 16
62
        f2(x1, x2): x1 - e^(x2) + 4
63
64
            (x1 = phi1(x1, x2)): x1 = e^(x2) - 4
            (x2 = phi2(x1, x2)): x2 = sqrt(16 - x1^2)
65
66
67
       phi1(x1, x2) = e^(x2) - 4
68
       phi1_dx1(x1, x2) = 0
69
       phi1_dx2(x1, x2) = e^(x2)
70
71
       phi2(x1, x2) = sqrt(16 - x1^2)
       phi1_dx1(x1, x2) = -x1/sqrt(16 - x1^2)
72
73
       phi1_dx2(x1, x2) = 0
74
       0.000
75
76
       def eps(vect1: list[float], vect2: list[float]) -> float:
77
           return q*max((abs(vect1[i] - vect2[i]) for i in range(len(vect1))))/(1-q)
78
79
       phi1 = lambda x: math.e ** x[1] - 4
80
       phi2 = lambda x: -math.sqrt(16-x[0]**2)
81
82
       x_next, x_curr, k = x_0, [3*i for i in x_0], 0
83
       while eps(x_curr, x_next) >= EPS:
84
           k += 1
85
           x_next, x_curr = [phi1(x_next), phi2(x_next)], x_next
86
       return x_next, k
87
88
89
    if __name__ == "__main__":
90
       deviation = 1e-9
91
92
       result, number_of_iterations = newton_method(x_0=[-3.5, -2], EPS=deviation)
93
       print('\n')
```

```
94
        print(f' (x_k): {result}\n (k): {number_of_iterations}')
95
                     x_k: {f1(result), f2(result)}')
96
        print()
97
98
        result, number_of_iterations = simple_iterations_method(x_0=[-3.5, -2], q=0.9, EPS=
            deviation)
99
        print('\n ')
100
        print(f' (x_k): {result}\n (k): {number_of_iterations}')
                     x_k: {f1(result), f2(result)}')
101
        print(f'
102
        print()
    #include <bits/stdc++.h>
 1
 2
 3
    using namespace std;
 4
 5
 6
    auto f1 = [](vector<double> x) {
 7
        return pow(x[0], 2) + pow(x[1], 2) - 16;
 8
    };
 9
 10
    auto f2 = [](vector < double > x) {
        return x[0] - exp(x[1]) + 4;
11
12 || };
13
14
    pair<vector<double>, int> newton_method(vector<double> x_0, double EPS) {
15
             f1(x1, x2): x1^2 + x2^2 - 16
16
17
             f2(x1, x2): x1 - e^{(x2)} + 4
18
19
              f1 x1: 2*x1
              f1 x2: 2*x2
20
21
22
              f2 x1: 1
23
              f2 \quad x2: -e^{(x2)}
24
25
              ( ):
26
            x1 = -3.5
27
            x2 = -2
28
29
        auto eps = [](const vector<double>& vect1, const vector<double>& vect2) {
30
            double max_diff = 0.0;
31
            for (size_t i = 0; i < vect1.size(); ++i) {</pre>
32
               max_diff = max(max_diff, abs(vect1[i] - vect2[i]));
33
34
            return max_diff;
35
        };
36
37
        auto det = [](const vector<double>& x, const vector<function<double(vector<
            double>)>>>& matrix) {
38
            return matrix[0][0](x) * matrix[1][1](x) - matrix[0][1](x) * matrix[1][0](x);
```

```
39 |
       };
40
       auto df1_x1 = [](const vector<double>& x) { return 2 * x[0]; };
41
42
       auto df1_x2 = [](const vector<double>& x) { return 2 * x[1]; };
       auto df2_x1 = [](const vector<double>& x) { return 1; };
43
44
       auto df2_x2 = [](const vector<double>& x) { return -exp(x[1]); };
45
46
       vector<vector<function<double(vector<double>)>>> A1 = {
47
           {f1, df1_x2},
48
           \{f2, df2_x2\}
49
       };
50
51
       vector<vector<function<double(vector<double>)>>> A2 = {
52
           \{df1_x1, f1\},\
53
           {df2_x1, f2}
54
       };
55
56
       vector<vector<function<double(vector<double>)>>> J = {
57
           {df1_x1, df1_x2},
58
           {df2_x1, df2_x2}
59
       };
60
       vector<vector<function<double(vector<double>)>>> A = {A1, A2};
61
62
63
       vector<double> x_next, x_curr = x_0;
64
       x_next = {
65
           x_0[0] - det(x_0, A[0])/det(x_0, J),
66
           x_0[1] - det(x_0, A[1])/det(x_0, J)
67
       };
       int k = 1;
68
69
70
       while (eps(x_curr, x_next) >= EPS){
71
           k += 1;
           x_curr = x_next;
72
73
           x_next = {
74
               x_next[0] - det(x_next, A[0])/det(x_next, J),
75
               x_next[1] - det(x_next, A[1])/det(x_next, J)
76
           };
77
       }
78
       return make_pair(x_next, k);
79
   }
80
81
82
83
84
85
   pair<vector<double>, int> simple_iterations_method(vector<double> x_0, double q,
       double EPS) {
86
```

```
87 |
             f1(x1, x2): x1^2 + x2^2 - 16
88
             f2(x1, x2): x1 - e^{(x2)} + 4
89
90
                 (x1 = phi1(x1, x2)): x1 = e^{(x2)} - 4
91
                 (x2 = phi2(x1, x2)): x2 = sqrt(16 - x1^2)
92
93
            phi1(x1, x2) = e^{(x2)} - 4
94
            phi1_dx1(x1, x2) = 0
95
            phi1_dx2(x1, x2) = e^{(x2)}
96
97
            phi2(x1, x2) = sqrt(16 - x1^2)
98
            phi1_dx1(x1, x2) = -x1/sqrt(16 - x1^2)
99
            phi1_dx2(x1, x2) = 0
100
101
102
        auto eps = [](const vector<double>& vect1, const vector<double>& vect2, double q) {
103
            double max_diff = 0.0;
104
            for (size_t i = 0; i < vect1.size(); ++i) {</pre>
105
                max_diff = max(max_diff, abs(vect1[i] - vect2[i]));
106
107
            return q*max_diff/(1-q);
108
        };
109
110
        auto phi1 = [](const vector<double>& x) {
111
            return exp(x[1]) - 4;
112
        };
113
114
        auto phi2 = [](const vector<double>& x) {
115
            return -sqrt(16 - pow(x[0], 2));
116
        };
117
118
        vector<double> x_next = x_0, x_curr = \{x_0[0]*3, x_0[1]*3\};
119
        int k = 1;
120
121
        while (eps(x_curr, x_next, q) >= EPS){
122
            k += 1;
123
            x_curr = x_next;
124
            x_next = {
125
                phi1(x_next),
126
                phi2(x_next)
127
            };
128
129
        return make_pair(x_next, k);
    }
130
131
132
133
    int main(){
134
        double deviation = 1e-9;
135
        vector<double> result, x_0 = \{-3.5, -2\};
```

```
136
       int number_of_iterations;
137
138
       tie(result, number_of_iterations) = newton_method(x_0, deviation);
139
       cout << "\nNewton's method\n";</pre>
       140
           Number of iterations (k): " << number_of_iterations << endl;</pre>
141
       cout << "The value of the function at the given root x_k: " << f1(result) << " " <<
            f2(result) << endl << endl;</pre>
142
143
       tie(result, number_of_iterations) = simple_iterations_method(x_0, 0.9, deviation);
144
       cout << "\nhe method of simple iterations\n";</pre>
       145
           Number of iterations (k): " << number_of_iterations << endl;</pre>
146
       cout << "The value of the function at the given root x_k: " << f1(result) << " " <<
            f2(result) << endl << endl;</pre>
147
148
       return 1;
149 | }
    import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
 3
 4
 5
   figure, axes = plt.subplots(1)
   angle = np.linspace(0, 2 * np.pi, 200)
 8 \parallel x1 = 4 * np.cos(angle)
 9
   x2 = 4 * np.sin(angle)
10
    axes.plot(x1, x2)
11
12 \| x2 = np.linspace(-5, 2.5, 500)
13 \|x1 = list(map(lambda i: np.e**i - 4, x2))
14 | axes.plot(x1, x2)
15
16
17 | plt.xticks(np.arange(min(*x1, *x2)-1, max(*x1, *x2)+1, 1.0))
18 | plt.yticks(np.arange(min(*x1, *x2)-1, max(*x1, *x2)+1, 1.0))
19 | axes.set_aspect(1)
20 | plt.grid()
21 | plt.show()
```