

# Javadoc dokumentacija

---

# Sadržaj

---

Vrste komentara u Javi

Javadoc dokumentacija

Primjer Javadoc dokumentacije

Javadoc i nasljeđivanje

Prva rečenica u Javadoc dokumentaciji

Javadoc oznake

Stil pisanja Javadoc dokumentacije

# Vrste komentara u Javi

---

- Kao i u drugim jezicima, Java također podržava komentare u jednom ili više redaka:

- `//`Ovo je komentar u jednom retku

- `/*`

Ovo je komentar

kroz više redaka

`*/`

- Java još podržava i Javadoc komentar:

`/**`

`* Opis klase`

`*/`

# Javadoc dokumentacija

---

- Sadržava objašnjenja i detalje vezane uz programski kod i služi kao izvor podataka za generiranje API dokumentacije pomoću alata „javadoc.exe”
- Piše se iznad klasa i metoda
- Primjer Javadoc dokumentacije:

```
/**
 * Predstavlja entitet vozila koji je definiran brojem putnika i
 * potrošnjom.
 *
 * @author Aleksander
 */
public class Vozilo {

    private int brojPutnika;
    private float potrosnja;

    /**
     * Inicijalizira podatak o broju putnika i potrošnji.
     *
     * @param brojPutnika podatak o broju putnika
     * @param potrosnja podatak o potrošnji
     */
    public Vozilo(int brojPutnika, float potrosnja) {
        this.brojPutnika = brojPutnika;
        this.potrosnja = potrosnja;
    }
}
```

# Primjer Javadoc dokumentacije

---

```
/**
 * Returns an Image object that can then be painted on the screen.
 * The url argument must specify an absolute {@link URL}. The name
 * argument is a specifier that is relative to the url argument.
 * <p>
 * This method always returns immediately, whether or not the
 * image exists. When this applet attempts to draw the image on
 * the screen, the data will be loaded. The graphics primitives
 * that draw the image will incrementally paint on the screen.
 *
 * @param url    an absolute URL giving the base location of the image
 * @param name   the location of the image, relative to the url argument
 * @return      the image at the specified URL
 * @see         Image
 */
public Image getImage(URL url, String name) {
    try {
        return getImage(new URL(url, name));
    } catch (MalformedURLException e) {
        return null;
    }
}
```

# Primjer Javadoc dokumentacije

---

## getImage

```
public Image getImage(URL url,  
                      String name)
```

Returns an `Image` object that can then be painted on the screen. The `url` argument must specify an absolute URL. The `name` argument is a specifier that is relative to the `url` argument.

This method always returns immediately, whether or not the image exists. When this applet attempts to draw the image on the screen, the data will be loaded. The graphics primitives that draw the image will incrementally paint on the screen.

### Parameters:

- `url` - an absolute URL giving the base location of the image.
- `name` - the location of the image, relative to the `url` argument.

### Returns:

the image at the specified URL.

### See Also:

`Image`

# Javadoc i nasljeđivanje

---

- U sljedećim slučajevima nadjačavanja i implementiranja nije potrebno ponovno pisati isti Javadoc, već se automatski generira potrebna referenca:
  - Kad se u podklasi nadjačava metoda u nadklasi, a Javadoc već postoji u nadklasi (automatski se ubacuje oznaka „overrides”)
  - Kad se u sučelju nadjačava metoda u nadsučelju, a Javadoc već postoji u nadsučelju (automatski se ubacuje oznaka „overrides”)
  - Kad metoda u klasi implementira metodu u sučelju, a Javadoc već postoji u sučelju (automatski se ubacuje oznaka „specified by”)

# Prva rečenica u Javadoc dokumentaciji

---

- Svaka prva rečenica Javadoc dokumentacije mora biti sažeta rečenica koja ukratko opisuje najvažnije karakteristike API elementa (ne smije ovisiti o drugim rečenicama, mora biti zasebno smisljena) i mora započeti glagolom
- API elementi su članske varijable, klase, sučelja ili opisi paketa
- Javadoc alat kopira tu prvu rečenicu i kod generiranja Javadoc dokumentacije postavlja je iznad API elementa

URL	<code>getDocumentBase()</code> Gets the URL of the document in which this applet is embedded.
Image	<code>getImage(URL url)</code> Returns an Image object that can then be painted on the screen.
Image	<code>getImage(URL url, String name)</code> Returns an Image object that can then be painted on the screen.
Locale	<code>getLocale()</code> Gets the locale of the applet.



# Javadoc oznake

---

- Služe za definiranje posebno označenih podataka u dokumentaciji:
  - `@author` (koristi se kod klasa i sučelja, obvezan)
  - `@version` (koristi se kod klasa i sučelja, obvezan)
  - `@params` (metode i konstruktori)
  - `@return` (metode)
  - `@exception` (kod bacanja iznimaka - sinonim `@throws`)
  - `@see` (koristi se kod referenciranja na druge izvore)
  - `@since` (označava inačicu otkad je nešto uvedeno)
  - `@serial` (specifikacija serijalizacije - ili `@serialField` ili `@serialData`)
  - `@deprecated` (oznaka zastarjelosti)

# Stil pisanja Javadoc dokumentacije

---

- Kod spominjanja elemenata programskog koda potrebno je koristiti tag **<code></code>**
- Kod navođenja konstruktora ili metoda nije potrebno pisati zagrade (**metoda** umjesto **metoda()**)
- Potrebno je pisati u trećem licu (npr. dohvaća String oblik objekta)
- Opisi metoda moraju početi glagolom
- Detaljnije informacije:  
<http://www.oracle.com/technetwork/articles/java/index-137868.html>

# Pitanja?

---