

Lambda izrazi

AUDITORNE VJEŽBE

Sadržaj

Primjeri jednostavnih lambda izraza

Najčešće operacije s tokovima

Sortiranje elemenata zbirke pomoću tokova

Primjeri korištenja referenci za metode

Korištenje paralelizma

Usporedba performansi sekvencijalnih i
paralelnih tokova

Primjeri jednostavnih lambda izraza

- `() -> System.out.println("Hello Lambda")`
- `x -> x + 10`
- `(int x, int y) -> { return x + y; }`
- `(String x, String y) -> x.length() - y.length()`
- `(String x) -> {
 listA.add(x);
 listB.remove(x);
 return listB.size();
}`

Primjeri jednostavnih lambda izraza

- Na primjer, kod Swing skupa alata za izgradnju grafičkih sučelja često se koristi sljedeći programski isječak koji gumbu dodjeljuje „listener“:

```
button.addActionListener(new ActionListener() {  
    public void actionPerformed(ActionEvent event) {  
        System.out.println("button clicked");  
    }  
});
```

- Korištenjem lambda izraza taj programski isječak izgleda ovako:

```
button.addActionListener(event -> System.out.println("button clicked!"));
```

Primjeri jednostavnih lambda izraza

- Umjesto prosljeđivanja objekta u funkciju, prosljeđuje se blok koda, odnosno funkcija bez imena
- „event” predstavlja naziv parametra i jednak je nazivu parametra koji se prosljeđuje anonimnoj ugniježđenoj klasi
- Znak „->” odvaja parametar od tijela lambda izraza i predstavlja dio programskog koda koji se izvodi kad se pritisne gumb
- Iako se kod lambda izraza ne mora deklarirati tip parametra „event”, kompajler određuje njegov tip korištenjem svog konteksta, odnosno iz „potpisa” metode „addActionListener”
- Tipovi parametara se kod lambda izraza ne moraju navoditi ako je očito o kojim tipovima se radi

Primjeri jednostavnih lambda izraza

- Lambda izrazi se mogu pisati i u sljedećim situacijama:

```
Runnable noArguments = () -> System.out.println("Hello World");
```

```
ActionListener oneArgument = event -> System.out.println("button clicked");
```

```
Runnable multiStatement = () -> {  
    System.out.print("Hello");  
    System.out.println(" World");  
};
```

```
BinaryOperator<Long> add = (x, y) -> x + y;
```

```
BinaryOperator<Long> addExplicit = (Long x, Long y) -> x + y;
```

- Sučelje „Runnable” ima samo jednu metodu „public void run()” pa ni lambda izraz ne prima nikakve parametre

Najčešće operacije s tokovima

- **collect(Collectors.toList())**
 - Služi za generiranje liste iz vrijednosti unutar „Streama”
 - Spada u „eager” operacije
 - Primjer:

```
List<String> collected = Stream.of("a", "b", "c")  
    .collect(Collectors.toList());
```

Najčešće operacije s tokovima

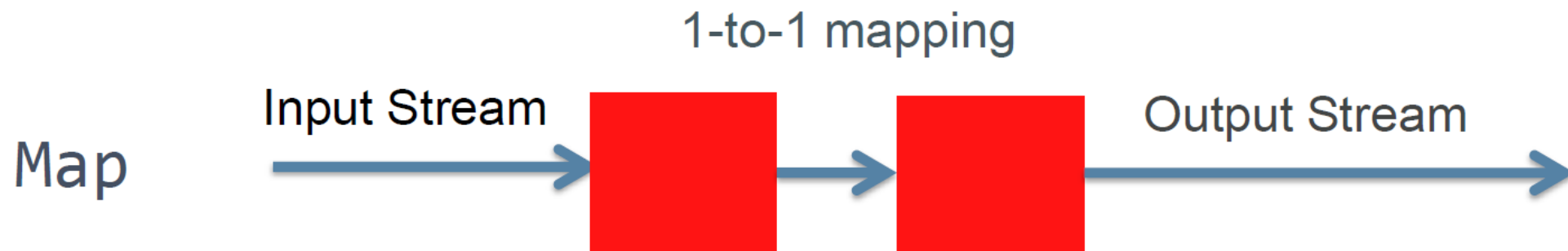
- **map**
 - „Mapira” jednu skupinu vrijednosti u drugu
 - Na primjer, moguće je pretvoriti sve „String” vrijednosti u „uppercase” vrijednosti:

```
List<String> collected = Stream.of("a", "b", "hello")  
    .map(string -> string.toUpperCase())  
    .collect(Collectors.toList());
```

```
List<String> output = reader  
    .lines()  
    .flatMap(line -> Stream.of(line.split(REGEXP)))  
    .filter(word -> word.length() > 0)  
    .collect(Collectors.toList());
```


Najčешče operacije s tokovima

- Može se koristiti za 1:1 ili 1:N mapiranje:



Najčešće operacije s tokovima

- **filter**

- Služi za filtriranje vrijednosti prema zadanim kriterijima
- Primjer:

```
List<String> beginningWithNumbers  
    = Stream.of("a", "1abc", "abc1")  
            .filter(value -> isDigit(value.charAt(0)))  
            .collect(Collectors.toList());
```

Najčešće operacije s tokovima

- **min i max**
 - Pronalaze najveću i najmanju vrijednost
 - Primjer:

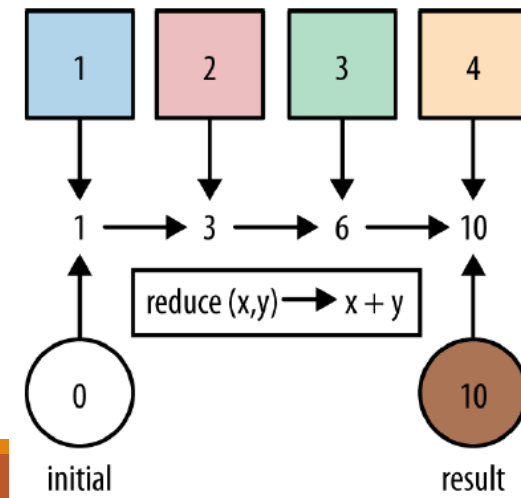
```
Track shortestTrack = tracks.stream()  
    .min(Comparator.comparing(track -> track.getLength()))  
    .get();
```

Najčešće operacije s tokovima

- **reduce**

- Koristi se kad je iz zbirke vrijednosti potrebno odrediti jednu vrijednost
- Na primjer, sumu elemenata je moguće izračunati i na sljedeći način:

```
int count = Stream.of(1, 2, 3)  
    .reduce(0, (acc, element) -> acc + element);
```



Najčešće operacije s tokovima

- **flatMap**

- Koristi se u slučaju potrebe za zamjenom elemenata u toku i njihovo konkatiranje u zajedničku zbirku
- Na primjer, sumu elemenata je moguće obaviti i na sljedeći način:

```
List<Integer> together = Stream.of(asList(1, 2), asList(3, 4))  
    .flatMap(numbers -> numbers.stream())  
    .collect(Collectors.toList());  
assertEquals(asList(1, 2, 3, 4), together);
```

Ulančavanje operacija kod tokova

- Operacije nad elementima zbirki mogu se ulančavati pri čemu je prvo potrebno obaviti „lazy” operacije, a na kraju izvršiti jednu „eager” operaciju:

```
Set<String> origins = album.getMusicians()  
    .filter(artist -> artist.getName().startsWith("The"))  
    .map(artist -> artist.getNationality())  
    .collect(toSet());
```

Sortiranje elemenata zbirke pomoću tokova

- Sortiranje elemenata se pomoću tokova može obaviti na sljedeći način:

```
Set<Integer> numbers = new HashSet<>(asList(4, 3, 2, 1));  
List<Integer> sameOrder = numbers.stream()  
    .sorted()  
    .collect(Collectors.toList());  
assertEquals(asList(1, 2, 3, 4), sameOrder);
```

Primjeri korištenja referenci za metode

```
List<String> myList = ...  
myList.forEach(s -> System.out.println(s));
```



```
myList.forEach(System.out::println);
```

```
List<String> myList = ...  
myList.replaceAll(s -> s.toUpperCase());
```



```
myList.replaceAll(String::toUpperCase);
```


Korištenje paralelizma

- Kako bi se maksimalno iskoristila snaga višejezgrenog procesora kod obrađivanja podataka unutar zbirke, moguće je koristiti „paralelne tokove”
- Razlika između „serijskih” i „paralelnih” tokova očituje se samo u pozivu metode „parallelStream” umjesto „stream”:

```
public int serialArraySum() {  
    return albums.stream()  
        .flatMap(Album::getTracks)  
        .mapToInt (Track::getLength)  
        .sum();  
}
```

```
public int parallelArraySum() {  
    return albums.parallelStream()  
        .flatMap(Album::getTracks)  
        .mapToInt (Track::getLength)  
        .sum();  
}
```

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

- Korištenjem različitih vrsta tokova moguće je dobiti znatna ubrzanja u izvođenju operacija nad velikim količinama podataka unutar zbirke
- Na primjer, ako je zadano polje „long” vrijednosti od 10.000.000 elemenata i po njemu se pretražuju najveća, najmanja i srednja vrijednost, potrebno je proći po svim elementima kako bi se dobili rezultati
- Kod takvih operacija moguće je koristiti odvojeno izvođenje operacija, sekvencijalne i paralelne tokove

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

```
public class StreamStatisticsComparison
{
    public static void main(String[] args)
    {
        SecureRandom random = new SecureRandom();

        // create array of random long values
        long[] values = random.longs(10_000_000, 1, 1001).toArray();

        // perform calculations separately
        Instant separateStart = Instant.now();
        long count = Arrays.stream(values).count();
        long sum = Arrays.stream(values).sum();
        long min = Arrays.stream(values).min().getAsLong();
        long max = Arrays.stream(values).max().getAsLong();
        double average = Arrays.stream(values).average().getAsDouble();
        Instant separateEnd = Instant.now();
    }
}
```

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

```
// display results
System.out.println("Calculations performed separately");
System.out.printf("      count: %,d%n", count);
System.out.printf("      sum: %,d%n", sum);
System.out.printf("      min: %,d%n", min);
System.out.printf("      max: %,d%n", max);
System.out.printf("  average: %f%n", average);
System.out.printf("Total time in milliseconds: %d%n%n",
    Duration.between(separateStart, separateEnd).toMillis());

// time sum operation with sequential stream
LongStream stream1 = Arrays.stream(values);
System.out.println("Calculating statistics on sequential stream");
Instant sequentialStart = Instant.now();
LongSummaryStatistics results1 = stream1.summaryStatistics();
Instant sequentialEnd = Instant.now();
```

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

```
// display results
displayStatistics(results1);
System.out.printf("Total time in milliseconds: %d%n%n",
    Duration.between(sequentialStart, sequentialEnd).toMillis());

// time sum operation with parallel stream
LongStream stream2 = Arrays.stream(values).parallel();
System.out.println("Calculating statistics on parallel stream");
Instant parallelStart = Instant.now();
LongSummaryStatistics results2 = stream2.summaryStatistics();
Instant parallelEnd = Instant.now();

// display results
displayStatistics(results1);
System.out.printf("Total time in milliseconds: %d%n%n",
    Duration.between(parallelStart, parallelEnd).toMillis());
}
```

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

```
// display's LongSummaryStatistics values
private static void displayStatistics(LongSummaryStatistics stats)
{
    System.out.println("Statistics");
    System.out.printf("    count: %,d%n", stats.getCount());
    System.out.printf("    sum: %,d%n", stats.getSum());
    System.out.printf("    min: %,d%n", stats.getMin());
    System.out.printf("    max: %,d%n", stats.getMax());
    System.out.printf("    average: %f%n", stats.getAverage());
}
} // end class StreamStatisticsComparison
```

Usporedba performansi sekvencijalnih i paralelnih tokova

Calculations performed separately

count: 10,000,000

sum: 5,006,045,362

min: 1

max: 1,000

average: 500.604536

Total time in milliseconds: 188

Calculating statistics on parallel stream

Statistics

count: 10,000,000

sum: 5,006,045,362

min: 1

max: 1,000

average: 500.604536

Total time in milliseconds: 47

Calculating statistics on sequential stream

Statistics

count: 10,000,000

sum: 5,006,045,362

min: 1

max: 1,000

average: 500.604536

Total time in milliseconds: 62

Pitanja?
