Klase i objekti u Javi

1. AUDITORNE VJEŽBE

Sadržaj

- "Hello World" primjer
- Metode za formatiranje ispisa
- Klasa "java.util.Scanner"
- Korištenje članskih varijabli i metoda
- Metoda "public static void main"
- Korištenje naredbi komandne linije "javac" i "java"
- Operatori u Javi
- Korištenje polja u Javi
- Pitanja na certifikatima

"Hello world" primjer

```
package helloworld;

public class HelloWorld {

   public static void main(String args[]) {
      System.out.println("Dobrodošli u Eclipse i programiranje u Javi!");
   }
}
```

- Svaka klasa treba biti smještena u određeni paket
- Naziv klase mora započeti velikim slovom i biti napisan "CamelCase" principom
- Metoda "main" omogućava "pokretanje" klase pomoću opcije "Run As"
- Za ispis teksta u "konzolu" koristi se naredba "System.out.println"

Metode za formatiranje ispisa

- Osim metode "System.out.println" moguće je koristiti sljedeće metode:
 - **System.out.print()** ispisuje tekst, ali kursor ne pomiče u sljedeći redak
 - **System.out.printf()** ispisuje tekst prema zadanom formatu (slično kao u C-u), na primjer:

```
System.out.printf("%s%n%s%n",
"Dobrodošli", "Ovo je programski jezik Java");
```

- Oznaka "%n" označava isto što i oznaka "\n" pomak kursora u novi redak
- Navedeni programski kod bi ispisao sljedeći tekst:

```
Dobrodošli
Ovo je programski jezik Java
```

- U Javi je tekstualne dijelove moguće spajati (concatenate) korištenjem operatora "+"
- Kod svih objekata se implicitno poziva metoda "toString()" koja pretvara objekt u String oblik

Klasa "java.util.Scanner"

- Omogućava korištenje funkcionalnosti kojima se učitavaju razni tipovi podataka koje korisnik unosi kroz konzolu
- Za učitavanje tekstualnih podataka najčešće se koriste metode:
 - nextLine() učitava cijelu liniju do "entera"
 - next() učitava samo prvu riječ (ako ih ima više, do prve praznine, "taba" ili "entera")
- Za učitavanje brojčanih podataka koriste se metode:
 - nextInt() učitava cijeli broj
 - nextFloat() učitava realni broj
 - nextDouble() učitava realni broj dvostruke preciznosti
 - **nextBigDecimal()** učitava realni broj višestruke preciznosti
 - 0
- U slučaju neispravnog unosa baca se "InputMismatchException"

Korištenje članskih varijabli i metoda

- · Članske varijable je iz objekata moguće koristiti korištenjem operatora "."
- Pomoću njega je moguće dohvaćati sve dostupne (public) resurse, koji mogu biti varijable ili metode
- Ako se radi o statičkim varijablama ili metodama (zajedničkim za sve objekte neke klase), onda je te članske elemente moguće pozvati izravno "iz klase" (nije potrebno kreirati objekt te klase), npr.

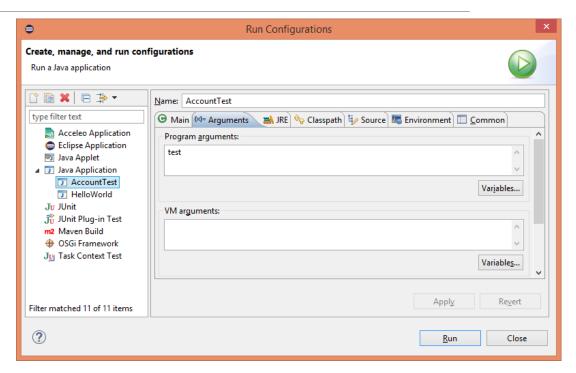
System.*out.println*

 U slučaju "nestatičkih" metoda prvo je potrebno kreirati objekt klase, a nakon toga pozvati metodu:

```
Account mojRacun = new Account();
mojRacun.setName("123");
```

Metoda "public static void main"

- Specijalna metoda koju JVM automatski poziva kad se izvršava Java aplikacija
- Koristi modifikator "static" pomoću koje je JVM locira i poziva
- Prima polje String argumenata ("String[] args") pomoću kojeg je moguće predati parametre metodi
- Njih je moguće predati korištenjem komandne linije ili korištenjem Eclipse "Run configuration postavki":



Korištenje naredbi komandne linije "javac" i "java"

- Naredbe se nalaze unutar instalacijske mape za Javu, unutar "bin" mape koja mora biti unutar PATH varijable u "Environment Variables" postavkama operacijskog sustava Windows (ili ekvivalentnih postavki na drugim operacijskim sustavima)
- Naredba "javac" prevodi ".java" datoteku u bytecode, a naredba "java" izvršava ".class" datoteku

```
Administrator: C:\Windows\System32\cmd.exe

D:\Proba>javac -d . HelloWorld.java

D:\Proba>java helloworld.HelloWorld

Dobrodošli u Eclipse i programiranje u Javi!

D:\Proba>_____
```

Operatori u Javi

- Vrlo slično kao u C-u kad se radi s primitivnim tipovima
- Java ne omogućava overloadanje operatora
- Kad se radi s referentnim tipovima, ponekad je moguće koristiti "uobičajene" operatore, a ponekad ne (ovisi o automatskoj konverziji u primitivne tipove):

```
Integer prviBroj = 5;
Integer drugiBroj = 10;
Integer treciBroj = prviBroj + drugiBroj;
System.out.println("Rezultat: " + treciBroj);

BigDecimal prviRealniBroj = new BigDecimal("10.23");
BigDecimal drugiRealniBroj = new BigDecimal("25.75");
BigDecimal treciRealniBroj = prviRealniBroj.add(drugiRealniBroj);
System.out.println("Rezultat: " + treciRealniBroj);
```

Korištenje polja u Javi

```
private static final int BROJ KLIJENATA = 2;
public static void main(String[] args) {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   System.out.println("UNOS PODATAKA:");
   Klijent[] klijenti = new Klijent[BROJ KLIJENATA];
   for(int i = 0; i < BROJ KLIJENATA; i++) {
      System.out.println("UNESITE " + (i + 1) + ". KLIJENTA:");
      klijenti[i] = unesiKlijenta(scanner);
```

Primjer unosa podataka i kreiranje objekata

```
private static Klijent unesiKlijenta(Scanner scanner) {
   System.out.println("Unesite OIB klijenta: ");
   String oib = scanner.nextLine();
   System.out.println("Unesite prezime klijenta: ");
   String prezime = scanner.nextLine();
   System.out.println("Unesite ime klijenta: ");
   String ime = scanner.nextLine();
   System.out.println("Unesite broj telefona klijenta: ");
   String brojTelefona = scanner.nextLine();
   System.out.println("Unesite e-mail adresu klijenta: ");
  String eMailAdresa = scanner.nextLine();
   System.out.println("Datum rođenja klijenta (dd.MM.yyyy.): ");
   String datumRodjenjaString = scanner.nextLine();
   DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("dd.MM.yyyy.");
   LocalDate datumRodjenja = LocalDate.parse(datumRodjenjaString, formatter);
   return new Klijent(oib, prezime, ime, brojTelefona, eMailAdresa, datumRodjenja);
```

Pitanja na certifikatima (1)

When apply naming conventions, which Java elements should start with a capital letter and continue on using the camel case convention?

- A. Class names
- **B.** Interface names
- **C.** Constant names
- D. Package names
- **E.** All of the above

Pitanja na certifikatima (2)

When organizing the elements in a class, which order is preferred?

- A. Data members, methods, constructors
- **B.** Data members, constructors, methods
- C. Constructors, methods, data members
- D. Constructors, data members, methods
- **E.** Methods, constructors, data members

Pitanja na certifikatima (3)

Which usage represents a valid way of compiling a Java class?

- A. java MainClass.class
- B. javac MainClass
- C. javac MainClass.source
- D. javac MainClass.java

Pitanja na certifikatima (4)

Given the SampleClass, when the following code segment is executed, what is the value of the instance variable size?

```
SampleClass sampleClass = new SampleClass(5);
public class SampleClass {
    private int size;
    public SampleClass(int size) {
        size = size;
    }
}
```

- **A**. C
- **B**. 1
- **C**. 5
- **D.** Compiler error
- **E.** Runtime error

Pitanja na certifikatima (5)

Given the SampleClass, what is the output of this code segment?

```
SampleClass sampleClass = new SampleClass();
public class SampleClass {
   private int size;
   private int priority;
```

```
public SampleClass() {
    super();
    System.out.println("Using default values");
}

public SampleClass(int size) {
    this.size = size;
    System.out.println("Setting size");
}

public SampleClass(int priority) {
    this.priority = priority;
    System.out.println("Setting priority");
}
```

- A. Using default values
- B. Setting size
- **C.** Setting priority
- **D.** Compiler error

Pitanja na certifikatima (6)

Given:

```
public class Locomotive {
  Locomotive() { main("hi"); }

public static void main(String[] args) {
   System.out.print("2 ");
  }
  public static void main(String args) {
   System.out.print("3 " + args);
  }
}
```

What is the result? (Choose all that apply.)

- A. 2 will be included in the output
- B. 3 will be included in the output
- C. hi will be included in the output
- **D.** Compilation fails
- **E.** An exception is thrown at runtime

Pitanja?