

4. Četvrta laboratorijska vježba

4.1. MVP, WEB SERVISI, MULTIMEDIJA, HOME SCREEN

Svrha laboratorijske vježbe je upoznavanje s naprednim konceptima izrade klijentsko poslužiteljske aplikacije za Android platformu i izrada aplikacije po pravilima struke po nekom obrascu programiranja.

4.2. ZADATAK

Nastaviti doradu aplikacije koja je bila zadana za prošle laboratorijske vježbe.

- Kopirati staru aplikaciju i nazvati je MVPVašePrezime.
- U postojećoj aplikaciji potrebno je pohranjivati sve podatke i slike (koje se učitavaju) na poslužitelju.
- Moguće je koristiti bilo koju poslužiteljsku tehnologiju (Nije predmet ovog kolegija).
- Poslužitelj je moguće kreirati na lokalnom računalu.
- Koristiti Retrofit i Fresco programski okvir za komunikaciju s poslužiteljem.
- Na postojeću aplikaciju potrebno je napraviti *homescreen widget* koji će pokazivati zadnji podatak s poslužitelja sa slikom.
- Unutar aplikacije potrebno je dodati audio sadržaj kojeg je potrebno pustiti kroz aplikaciju (npr. pozadinska muzika)
- Prebaciti aplikaciju na jedan od obrazaca programiranja (MVC, MVP, MVVM).