

2. Druga laboratorijska vježba

2.1. OSNOVNE LIST-DETAIL APLIKACIJE

Svrha laboratorijske vježbe je upoznavanje s naprednijim konceptima Androida u vidu oblikovanja grafičkog sučelja.

2.2. ZADATAK

Kreirati aplikaciju koja prikazuje listu-detalje. Dakle, u prvoj aktivnosti je potrebno imati listu elemenata i njihove nazive (primjerice modela automobila), dok je u detaljima potrebno kreirati detalje tog modela automobila. Naravno, tema je ponovo potpuno proizvoljna. Moguće je napraviti aplikaciju koja prikazuje knjige, parkove, vrste piva, vina, računala, stolova, stanova. Što god Vam padne na pamet.

- Kreirati projekt pod nazivom „ListaVašePrezime“. Npr, kada bi ja radio aplikaciju, projekt bi se zvao „ListaKramberger“. Domena tvrtke neka bude android.tvz.hr. Tako ćete dobiti naziv glavnog paketa „hr.tvz.android.listaprezime“.
- Kreirati vlastitu ikonicu za aplikaciju.
- Aplikacija mora imati barem tri vlastite aktivnosti: prva je lista, druga detalji, treća je slika kada se klikne na nju u detaljima. Ukoliko je potrebno kreirati više aktivnosti, nitko se neće ljutiti.
- Aplikacija mora pozivati barem jednu vanjsku aktivnost. Na primjer, pozivati web stranicu na klik na gumbić u detaljima. Naravno, može to biti i telefonski poziv, slanje SMS-a i slično.
- Lista koja se priznaje je recyclerview.
- Svi fiksni podaci moraju biti u resurs datotekama. Potrebno je ponovo podržati barem tri jezika.
- Potrebno je korištenje stilova u aplikaciji.
- Aplikacija mora „loviti“ barem jedan broadcast. Broadcast i akcija koja će biti izvedena su proizvoljni.
- Aplikacija mora razmjenjivati podatke pomoću Parcelable objekta. Prilikom paljenja aplikacije, svi se objekti moraju učitati na početnom ekranu. Objekte je moguće napraviti statično (hardkodirati). Klikom na element liste, ti podaci se moraju prosljeđivati aktivnosti koja se bavi detaljima te će iz Parcelable objekta učitati ono što je njoj potrebno za prikaz.
- Potrebno je dodati izbornik koji ima funkcionalnost „dijeljenja“ sadržaja. Na klik na izbornik, potrebno je pozvati dijalog i ukoliko korisnik potvrdi da želi podijeliti sadržaj na dijalogu, potrebno je poslati broadcast po vlastitoj želji. Ideja je da ukoliko postoji druga aplikacija koja osluškuje broadcastove, da ga može čuti.
- Kreirati barem jednu animaciju po želji. Nemojte pretjerati. Znam da hoćete.