

## 3. Treća laboratorijska vježba

### 3.1. FRAGMENTI, NOTIFIKACIJE I PUSH PORUKE

Svrha laboratorijske vježbe je upoznavanje s naprednijim konceptima Androida prvenstveno rada s fragmentima i upoznavanje s njihovim prednostima i nedostacima kao i rad s notifikacijama i Google Firebase servisima.

### 3.2. ZADATAK

Nastaviti doradu aplikacije koja je bila zadana za prošle laboratorijske vježbe. Ideja aplikacije je i dalje da bude lista-detalji ali s nekim poboljšanjima.

- Kopirati staru aplikaciju i nazvati je `FragmentiVašePrezime`.
- Na postojeću aplikaciju ugraditi fragmente u stilu list-detail. U slučaju kada je uređaj okrenut u *portrait* način rada aplikacija radi kao i do sada (tako to krajnjem korisniku izgleda) i na klik elementa liste prikazuje podatke u drugoj aktivnosti. U slučaju kada je aplikacija u *landscape* načinu rada listu je potrebno postaviti na lijevi dio ekrana, a detalje na desni dio kao što je i pokazano u primjerima. Programski kod je moguće i generirati u Android studiu pa ga prilagoditi problematici, a moguće ga je napisati samostalno.
- Potrebno je otvoriti vlastiti firebase račun i kreirati json datoteku postavki.
- Aplikacija NE SMIJE implementirati isti firebase key koji se nalazi u primjerima.
- Na postojeću aplikaciju potrebno je ugraditi mogućnost primanja push notifikacija koje prilikom primitka pokreću klasičnu notifikaciju. Klikom na klasičnu notifikaciju potrebno je otvoriti neku postojeću aktivnost po izboru. Notifikacija ne mora ništa drugo raditi već se samo prikazivati.
- Umjesto statičke klase koja se koristila kao generator vrijednosti koje je aplikacija prikazivala potrebno je podatke pohranjivati u bazi podataka.
- Potrebno je koristiti Room ili DBFlow programski okvir.