

Контролна вежба 1

Област: Информационо-комуникационе технологије

Задатак 1 (1 поен)

На радној површини рачунара направи фолдер чији ће назив бити твоје име и презиме (нпр. *Jasna Milic*). У том фолдеру ћеш чувати све фајлове које направиш током израде контролне вежбе.

Задатак 2 (6 поена)

Из дигиталног уџбеника са стране 8 преузми фајл *Programi ekskurzija* па уради следеће:

- Премести га у свој фолдер;
- Преименуј га тако да назив буде твоје име и презиме (нпр. *Jasna Milic*);
- Подеси све маргине на 2,2 cm;
- На одговарајуће наслове примени стил *Heading 1*, на поднасловe *Heading 2*, а на подподнасловe *Heading 3* (као на наредној слици);

ПРОГРАМ ЕКСКУРЗИЈЕ У 6. РАЗРЕДУ
Крушевац
Споменик кнезу Лазару
Црква Лазарица
ПРОГРАМ ЕКСКУРЗИЈЕ У 7. РАЗРЕДУ
Ниш
Споменик на Чергу
Ђеле-кула
Нишка тврђава
Ђавоља варош
Сокобања
Крагујевац
Шумарице

Слика 1. Наслови и стилови које треба да примениш

- Стил *Heading 1* модификуј тако да буде исписан црним словима уместо плавим.
- На почетку документа на посебној страни напиши САДРЖАЈ па испод тога направи садржај документа;
- Први пасус са текстом форматирај тако да буде увучен са леве и десне стране по 1 cm, као и да први ред буде увучен додатних 1 cm (слика 2);
- Подеси да растојање између пасуса буде по 6 pt и пре и после пасуса; Растојање између редова у пасусу подеси на 1.



Крушевац

Крушевац, град на реци Расини, био је српска средњовековна престоница. Град је као своју престоницу подигао кнез Лазар Хребељановић 1371. године. Убрзо, град је постао средиште економског, привредног и културног развоја средњовековне српске државе. Према предању, град је име добио по камену **крушцу**. То је обли, речни камен који је коришћен за зидање града.

Слика 2. Форматирање пасуса

Задатак 3 (8 поена)

- Покрени *GIMP* и направи нову слику (*New Image*) величине 1000×1000 px;
- Из дигиталног уџбеника са стране 33 преузми фајлове *Novak* и *Federer*;
- Додај слике Новака и Федерера на креирану позадину у посебним слојевима;
- Сliku Новака односно слој у ком се слика налази преврни (*Flip*) по хоризонтали;
- Федерера ротирај (*Rotate*) за 90° у смеру супротном од смера кретања казаљке на сату;
- Слојеве поређај тако да се Новак налази преко Федерера (слика 3);
- Сliku сачувај у свој фолдер у формату *XCF* под називом Име Презиме (нпр. *Jasna Milic*).
- Сliku извези у свој фолдер у формату *PNG* под називом Име Презиме (нпр. *Jasna Milic*).



Слика 3. Изглед урађеног трећег задатка

Задатак 4 (5 поена)

Из дигиталног уџбеника са стране 33 преузми фајл *Logo Wimbledon* а затим уради следеће:

- Премести га у свој фолдер и направи 4 копије фајла;
- Свих 5 слика отвори у *GIMP*-у као слојеве (*Open as Layers*);
- Слојеве редом преименуј тако да им називи буду *Logo 1*, *Logo 2*, *Logo 3*, *Logo 4* и *Logo 5*.
- Користећи алатке *Fuzzy Select* и *Bucket Fill*, промени љубичасту боју око слова у боју по жељи. Исто уради за свих 5 слика (слика 4). **НАПОМЕНА:** да би видео/-ла промене на слици коју обрађујеш, слој у ком се она налази мора бити на врху.
- Од обрађених слика направи GIF анимацију. Сачувај је у свој фолдер под називом Име Презиме (нпр. *Jasna Milic*).



Слика 4. Изглед урађеног четвртог задатка

Задатак 5 (4 поена)

- Logo Wimbledona отвори у Inkspace-у.
- Векторизуј га по шаблону *Edge detection*.
- Око векторизованог логотипа нацртај квадрат безбојне унутрашњости и наранџасте контуре дебљине 3 mm као на слици 5.
- Селектуј цртеж (векторизовани лого и квадрат) и извези селекцију у свој фолдер у формату PNG. Нека назив фајла буде твоје презиме и име (нпр. *Milic Jasna*);



Слика 5. Изглед урађеног петог задатка

Задатак 6 (1 поен)

Све фајлове из твог фолдера који носе називе твог имена и презимена, односно презимена и имена, пошаљи наставнику/-ци мејлом. Текст поруке треба да буде откуцан сходно правилима која си савладао/-ла прошле године. На крају поруке се обавезно потпиши. Наслов поруке (*Subject*) нека буде *Kontrolna vezba 1*.

Број поена	Оцена
0 –	1
–	2
–	3
–	4
– 25	5