Контролна вежба 2

Област: Рачунарство

У **првом делу контролне вежбе** се од тебе тражи да у *Python*-у направиш тест знања из историје. Тест треба да има 2 питања на која је потребно унети (*input*) тачан бројчани (*int*) одговор. Нека од питања могу бити: *Када се одиграла Маричка битка?; Које године је био Косовски бој?;* итд. На крају, програм треба да сабере освојене поене и прикаже резултат

Задатак 1 (**1** поен)

Покрени *Python*-ово развојно окружење а затим направи нови фајл (у *Python*-овом едитору). Сачувај га на радној површини под називом *Име Презиме* (нпр. *Iva Zoric*).

Задатак 2 (2 поена)

На почетку програм треба да прикаже поруку добродошлице у којој може писати *Dobrodošli u test iz istorije!* SREĆNO!!!.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.1 (v3.7.1:260ec2c36a, Oct 20 2

Type "help", "copyright", "credits" or "]

>>>

= RESTART: C:\Kontrolna II deo 1.py =

Dobrodošli u test iz istorije! SREĆNO!!!
```

Слика 1. Резултат задатка 2 – порука која треба да буде исписана по покретању програма

Задатак 3 (2 поена)

Након исписа стринга са поруком добродошлице, направи променљиву *Poeni* и додели јој вредност *0*.

Задатак 4 (12 поена)

У променљивој *Pitanje1* дефиниши прво питање и помоћу наредбе гранања испитај тачност одговора. Уколико је одговор тачан, испиши поруку *Tačan odgovor!* и променљивој *Poeni* додај вредност 1. Уколико је одговор нетачан, испиши поруку *Netačan odgovor!*. Уради исто и за друго питање.

Задатак 5 (2 поена)

Након што корисник одговори на сва постављена питања, програм треба да сабере тачне одговоре и прикаже резултат (збир променљиве *Poeni*) уз пратећу поруку.

Задатак 6 (**3** поена)

У сваки део програма уметни одговарајући коментар који описује шта се у том делу програма ради.

Задатак 7 (2 поена)

Користећи одговарајући оператор за рад са стринговима, обезбеди да се у резултатима програма након сваког одељка нађе по један празан ред (слика 2).

```
Python 3.7.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.1 (v3.7.1:260ec2c36a, Oct 20 201
Type "help", "copyright", "credits" or "lic
>>>
RESTART: C:\Users\Papici\Dropbox\Vulkan zn
racunarstvo 6\Kontrolne vezbe IiR6\Kontroln
Dobrodošli u test iz istorije! SREĆNO!!!

Kada se odigrala Marička bitka? 1372
Netačan odgovor!

Koje godine je bio Kosovski boj? 1389
Tačan odgovor!

Odgovorili ste tačno na: 1 od 2 pitanja.
>>> |
```

Слика 2. Резултат задатка 7 – празни редови између делова програма

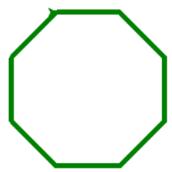
Други део контролне вежбе односи се на цртање у Python-у и на употребу бројачке петље.

Задатак 8 (1 поен)

Покрени *Python*-ово развојно окружење а затим направи нови фајл (у *Python*-овом едитору). Сачувај га на радној површини под називом *Име Презиме цртеж* (нпр. *Iva Zoric crtez*).

Задатак 9 (5 поена)

Помоћу функција из библиотеке turtle и бројачке (for) петље, нацртај правилан осмоугао попут овог са слике. Дебљина контуре (width) треба да буде 8 пиксела, а боја она коју наставник/-ца одабере. Дужина странице је 75 пиксела.



Слика 3. Осмоугао који треба да нацрташ

Број поена	Оцена
0 – 6	1
7 – 13	2
14 – 19	3
20 – 25	4
26 - 30	5