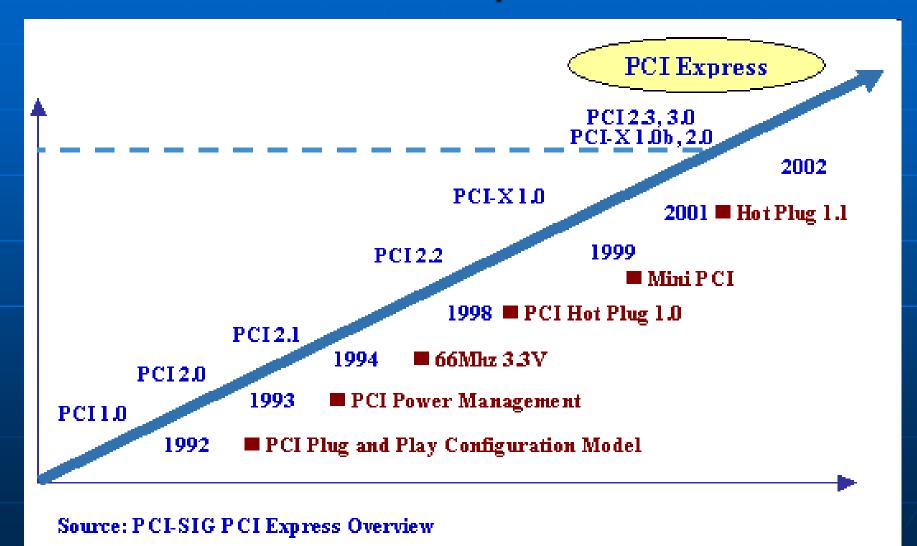
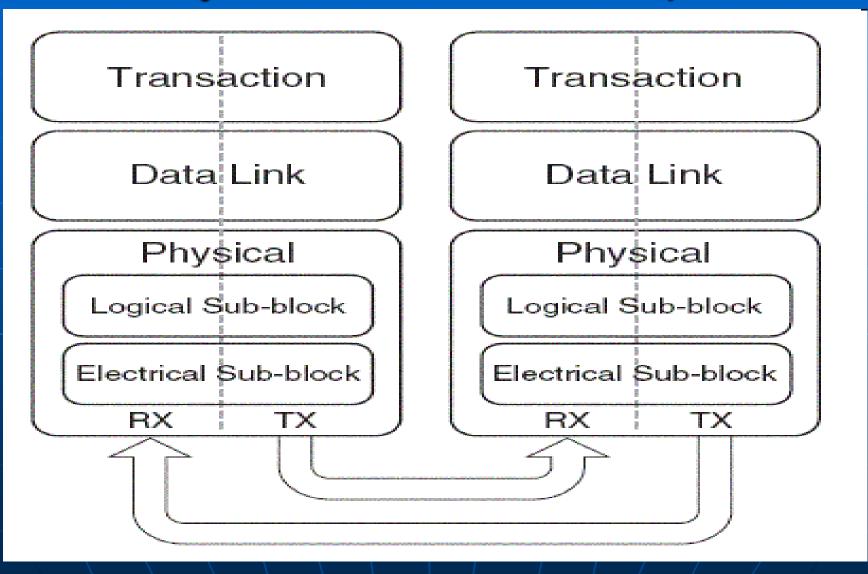
Postupný vývoj sběrnic PCI, PCI-X a PCI Express



PCI SEXPRESS

- Sběrnice PCI-E je sériová, resp. sério-paralelní, a plně duplexní
- Model fyzické vrstvy sběrnice PCI Express vychází spíše ze sítí typu peer-to-peer než z architektury PCI nebo PCI-X. Jistá podobnost architektury PCI Express je i v dělení vrstev (viz. následujíci obr.) se síťovým modelem ISO-OSI. Architektura typu peer-to-peer umožňuje nezávislou komunikaci mezi jednotlivými zařízeními, kdy jedno zařízení nemusí čekat na uvolnění sběrnice při vzniku požadavku na komunikaci s jiným zařízením, jak tomu bylo u architektury PCI.
- Pochopitelně komunikace neprobíhá pouze jedním směrem, ale oběma - rozhraní je plně duplexní.

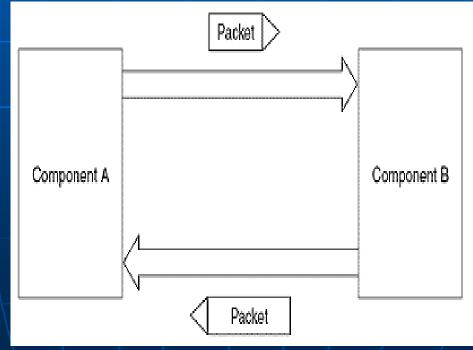
Vrstvy sběrnice PCI Express



Základy technologie PCI Express

PCI Express používá pro přenos adres, dat i prakticky všech řídicích signálů dva páry vodičů; každý pár vodičů přitom provádí přenos v jednom směru s rychlostí 2,525 Gigabitů za sekundu (u verze 2 je to

dvojnásobek).

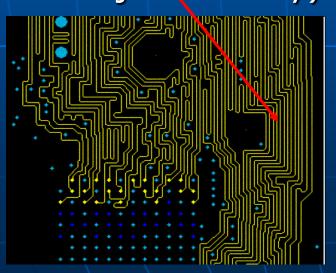


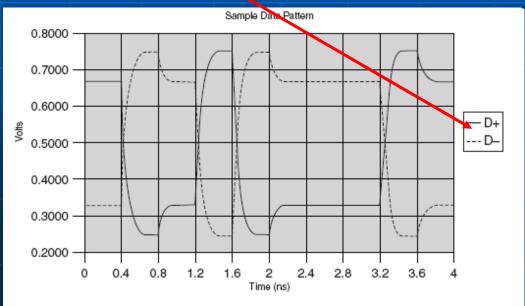
PCI Express Link

Základy technologie PCI Express

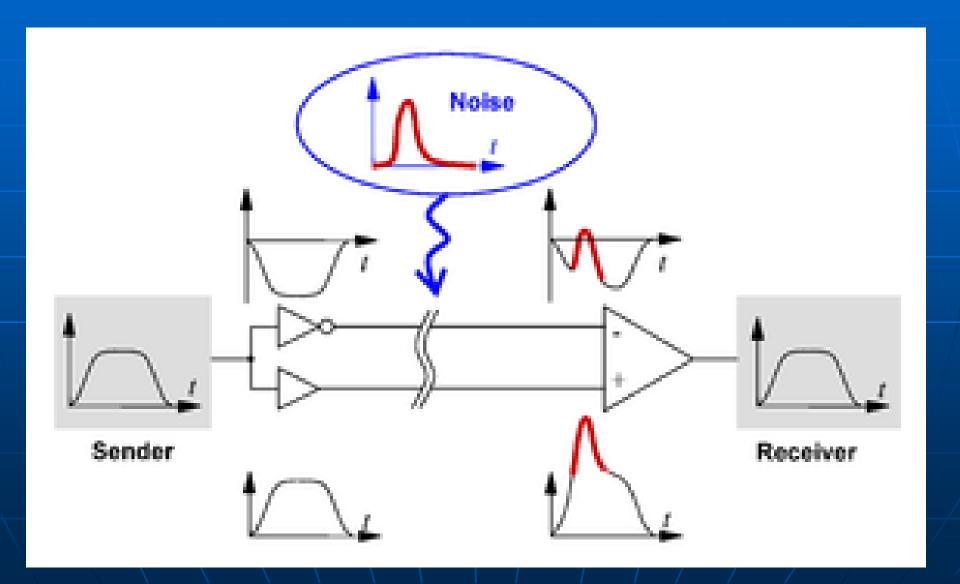
 Všechny čtyři vodiče tvořící ony dva páry, které se nazývají lane (pruh, dráha) tvoří jeden Link. Důvod, proč se v každém směru používá dvojice vodičů a nikoli vodič jeden (jehož potenciál by se porovnával s jedinou "zemí"), spočívá v tom, že dva vodiče mohou tvořit uzavřenou proudovou smyčku, po které je možné data přenášet velmi vysokou rychlostí, aniž by docházelo k většímu vyzařování signálu do okolí (naproti tomu u klasických paralelních sběrnic fungují jednotlivé

vodiče jako antény).



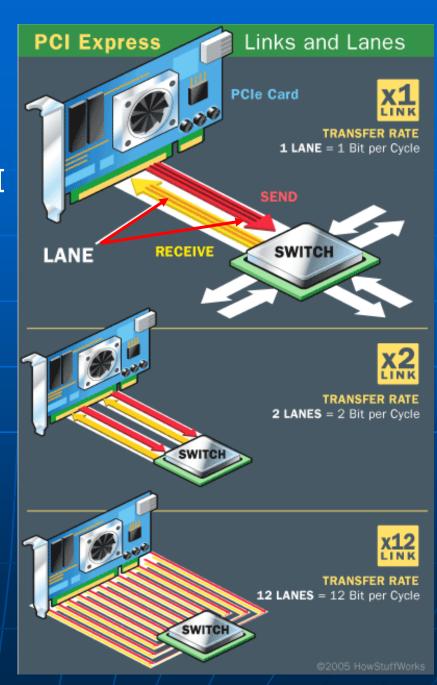


Diferenciální signál - differential signaling



PCI Express Link

- PCI Express *Link* reprezentuje komunikační kanál mezi dvěma zařízeními sběrnice PCI Express
- Základní PCI Express Link je sestaven ze dvou nízkonapěťových diferenciálních párů (Lane) a to přijímacího a vysílacího komunikačního páru označovaného jako Lane.
- Činnost vysílače i přijímače je na sobě nezávislá a Link tvoří plně duplexní komunikační kanál.



Základní vlastnosti komunikačního kanálu *Link:*

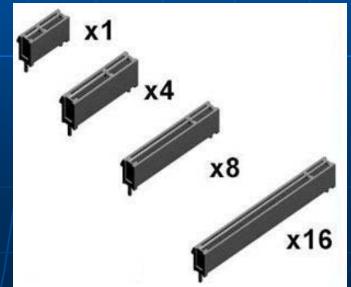
- Základní link se skládá ze dvou jednosměrných diferenciálních párů v každém směru, reprezentující přijímací a vysílací pár.
- Hodinový signál je kódovaný do datového toku, aby mohlo být dosaženo maximální přenosové rychlosti.
- Každý link může pracovat s příslušnými signálovými úrovněmi pro které byl navržen.
- Přenosová rychlost je závislá na verzích specifikace.

Varianty PCI Express

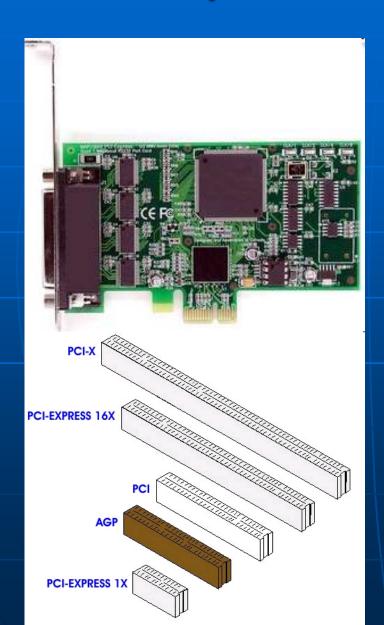
- Každý Link musí podporovat alespoň jeden Lane (v každém směru).
- Pro zvýšení přenosové rychlosti je možné využít sdružování Lanes do Linků v povolené šířce. Obvykle se jedná o hodnoty x1, x2, x4, x8, x12, x16 a x32. Stejná šířka musí byt dodržena jak pro přijímací, tak vysílací část.

 Během hardwarové inicializace Linku se vyjedná pracovní frekvence a počet Lanes sestavujících Link. (Obdoba vyjednávání

pracovní frekvence sítí typu Ethernet.)



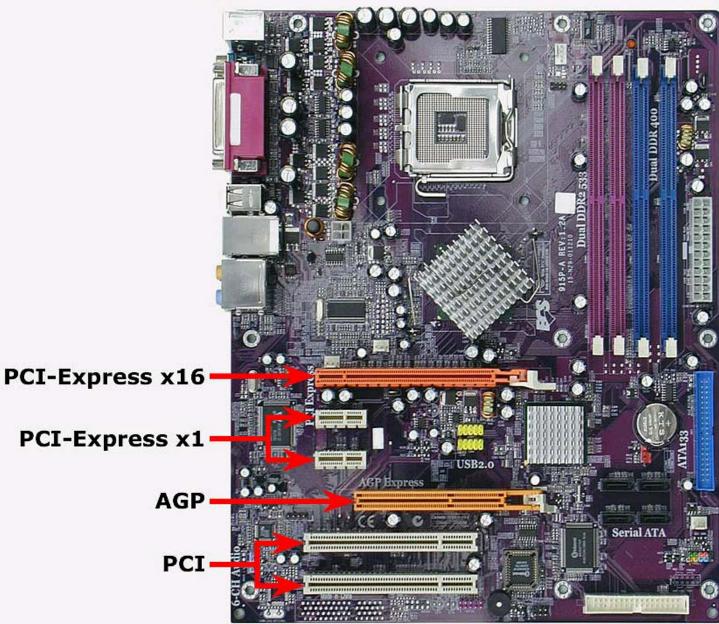
PCI Express



- Karta určená do sběrnice PCI Express ×1, kterou je však možné zapojit i do všech širších konektorů PCI Express – ×2, ×4, ×8 i ×16
- U karet, které vyžadují větší datové toky (například se jedná o grafické akcelerátory), je možné použít několika linků současně zavedených do jednoho konektoru.
- Délka konektoru a počet jeho pinů se samozřejmě zvětšuje.
- Podle počtu linků se takové konektory a karty označují:
- PCI e ×1, x2,×4, ×8, ×12, ×16 až ×32.

Case Back

Case Front



PCI Express 4x, 16x,1x,16x a PCI

Základy technologie PCI Express

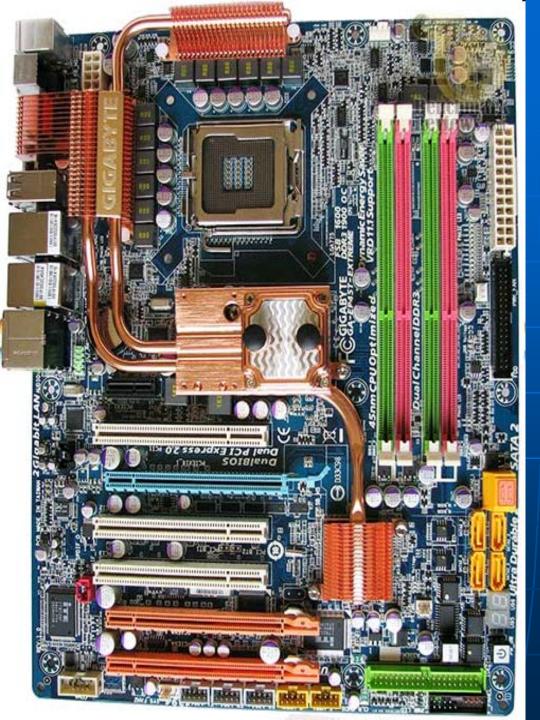
- Karty, které pro svoji funkci nevyžadují velké datové toky, mohou použít pouze Link, čímž je efektivně dosaženo přenosové rychlosti cca 250 MB.s-1 v každém směru (ve verzi 1 reálná přenosová rychlost bude o cca 5 procent nižší, protože je nutné přenášet i řídicí sekvence, opravné kódy atd).
- Jak se z hodnoty cca 2,5 Gb/s získala hodnota 250 MB/s, když byte obsahuje osm bitů?
- správná jednotka je totiž GT/s (tedy 2,5 GT/s) protože toto číslo zahrnuje i servisní bity (bohužel ne vždy je používaná)
- Při přenosu je použito kódování 8b/10b, tj. každých osm bitů surových dat je převedeno na deset bitů, přičemž je zajištěna maximální délka sekvence nul a jedniček – to je nutné pro synchronizaci přenosu na tak vysokých rychlostech, i když se tím přenosové pásmo sníží o 25%.

Existující verze PCI Express

- Verze 1.0a rok 2003 a Verze 1.1 rok 2005
 - rychlost 250 MB/s v jednom směru (500 MB/s obousměrně), jsou vzájemně kompatibilní
- Verze 2.0
 - rychlost 500 MB/s v jednom směru (1 GB/s obousměrně).
 - Tato verze je zpětně i dopředně kompatibilní, lze tedy karty s podporou PCI-Express 2.0 zapojit do základní desky, která obsahuje pouze podporu verze 1.1 a naopak
- Verze 2.1
 - rychlost 500 MB/s v jednom směru (1 GB/s obousměrně).
 - Navýšilo se ale napájení slotu, což znamenalo přerušení zpětné kompatibility mezi verzemi 2.1 a 1.0a. Pro většinu základních desek s PCIe 1.1 ale existují aktualizace systémů <u>BIOS</u> od jejich výrobců, díky kterým je zpětná kompatibilita zajištěna.

Existující verze PCI Express

- Verze 3.0 rok 2012/14
 - Namísto odstraněného 8b/10b je zde použito 128b/130b kódovací schéma čímž režie při přenosu dat klesla z původních 20 % u PCIe 2.0 přibližně na 1,5 %
 - rychlost 1 GB/s v jednom směru
 - 8 GT/s
- Verze 4.0 Práce na specifikování různých parametrů stále pokračují a jako reálná doba, kdy by standard mohl být hotov, nyní konsorcium PCI SIG uvádí až rok 2017



Základní deska

- s jedním konektorem PCI Express × 16 (modrý)
- Express ×16 (modrý)

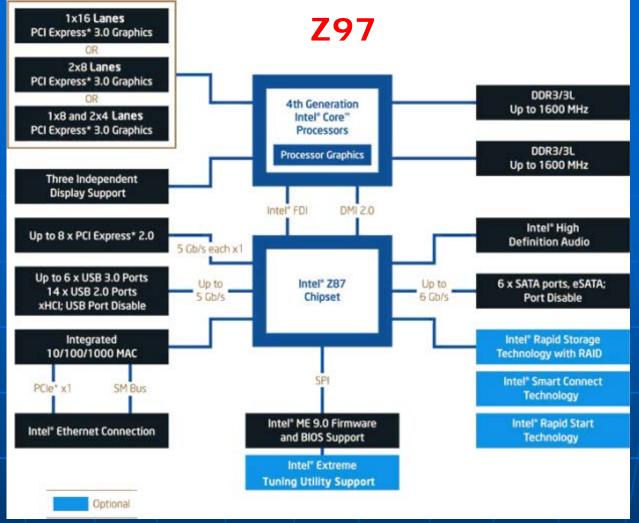
 •dvěma konektory ×8
- dvěma konektory ×8 (oranžové)
- jedním konektorem ×1 (černý).
- •Kromě toho se na desce nachází i tři klasické konektory PCI sběrnice (bílé).

někdy však konektory ×16 ve skutečnosti pracují v režimu ×8, což je případ některých základních desek, které obsahují dva "×16" konektory určené pro grafické karty.

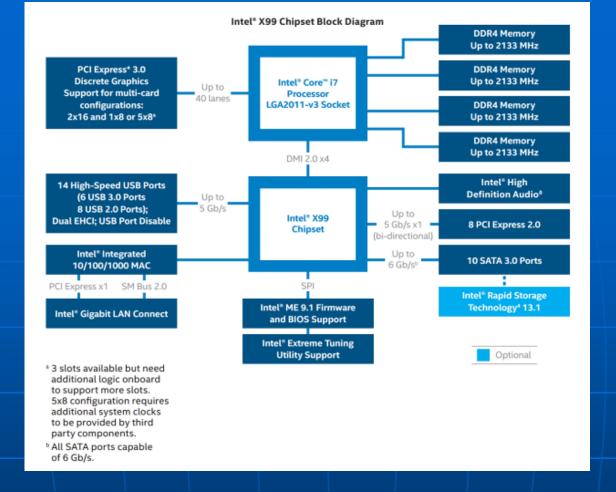




- Multiple monitor support
 - 2 VGA cards by CF bridge for 4 monitors (PCI-E x16+x16)
 - # 4 VGA cards by CF driver for 8 monitors (PCI-E x8+x8+x8+x8)



Z97 z platformy LGA1150. U ní má procesor k dispozici **pouze 16** linek PCI-E standardu 3.0. Konfigurace PCI-E linek může být buď 1× 16, 2× 8 nebo 8+4+4. Pro poslední možnost musí ale výrobce na desku umístit výrobce nějaký PCI-E přepínač. Základ je tedy pouze 1× 16 a 2× 8 linek. Pokud osadíte do prvního slotu grafiku a do druhého PCI-E disk, pojede obojí pouze na **8 PCI-E linek**. Grafiku by tedy mohla sběrnice brzdit. A co je horší, pokud grafiky dvě, PCI-E SSD do slotu s PCI-E 3.0 už neosadíte. Všechny další sloty PCI-E na desce už hěží v režimu PCI-E 2.0



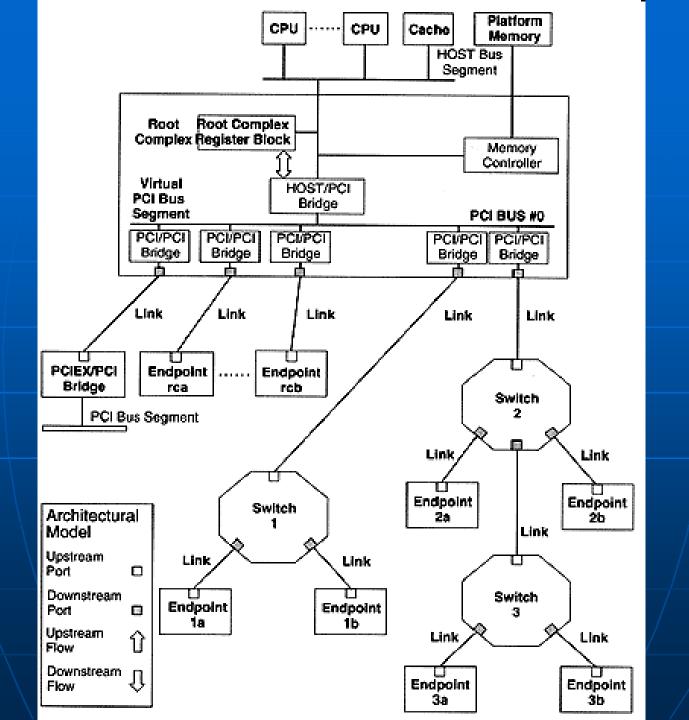
Pokud máte jeden z dvojice nejvýkonnějších procesorů, bude mít k dispozici 40 linek PCI-E 3.0. Ty mohou být rozložené v konfiguraci 2× 16 + 8 nebo 5× 8. Druhá možnost ale opět vyžaduje od producenta desky osazení přepínače PCI-E. U většiny desek tedy bude PCI-E pracovat v režimu 16× + 16× + 8×. Pokud osadíte jen jednu grafiku, pro SSD disk stále zbude dost volných linek. V případě dvou karet v "dlouhých" PCI-E (grafik i jiných), máte stále ještě jeden slot s dostatečným počtem PCI-E linek. U této platformy tedy nebude s osazením PCI-E disku **žádný problém**, na ten můžete narazit snad jen při použití nejlevnějšího modelu procesoru, který má počet PCI-E linek omezený na 28.

Komunikace po PCI Express

- u PCI Express není použita klasická sběrnicová topologie, u které jednotlivé karty musí žádat o přístup na sběrnici a sdílet přenosové pásmo s ostatními zařízeními.
- Místo toho vedou od všech konektorů jednotlivé dráhy do přepínače (switch), který (teoreticky) dokáže libovolné dvě dráhy propojit a vytvořit tak strukturu typu point-to-point.

Zařízení sběrnice PCI Express

- PCI Express je sestavena ze zařízení, která jsou vzájemně propojena a zajišťují nezbytné funkce sběrnice :
- root complex je začátkem sběrnice, propojujícím sběrnice s mikroprocesorem a řadičem operační paměti. Dále zajišťuje konfiguraci celé sběrnice .
- Switches zajišťuje větvení a rozšiřování sběrnice PCI Express od Root Complexu nebo switche k dalším zařízením PCI Express (End Pointy, Switche a Bridge).
- Bridges obstarává převod mezi PCI Express a jiným typem sběrnice (PCI, PCI-X nebo jiným)
- Endpoints koncová zařízení, k nimž (z nichž) proudí data



Komunikace po PCI Express

- Na jednu stranu je sice nutné, aby byl na základní desce přítomen poměrně složitý přepínač, na stranu druhou však odpadá arbitrážní obvod (který také nebyl zcela jednoduchý) a především: každá dráha může přenášet data maximální rychlostí (samozřejmě obousměrně, čehož se však nedá vždy zcela využít) a zařízení se tak nemusí dělit o jedno přenosové pásmo tak, jak tomu bylo například u sběrnice PCI.
- Proč se však stále mluví o "sběrnici", když je použita jiná topologie? Na úrovni řízení se totiž ovládacím programům zařízení skutečně jeví tak, jako by byla připojena na sběrnici, i když se na úrovni vlastních vodičů o sběrnici nejedná.
- Podobně je tomu i u externí "sběrnice" USB.

Použité zdroje:

- HORÁK, Jaroslav. *Hardware učebnice pro pokročilé*. Brno: CPRESS, 2007, ISBN 978-80-251-1741-5.
- DEMBOWSKI, Klaus. *Mistrovství v HARDWARU*. Brno: CPRESS, 2009, ISBN 978-80-251-2310-2.
- TIŠŇOVSKÝ, Pavel. Interní sběrnice PCI Express [online]. [cit. 19.8.2013]. Dostupný na WWW: http://www.root.cz/clanky/internisbernice-pci-express/
- AUTOR NEUVEDEN. PCI Express mýty a fakta [online]. [cit. 20.8.2013]. Dostupný na WWW:
 http://www.fccps.cz/download/adv/frr/pci-e/pci-e.htm
- AUTOR NEUVEDEN. PCI Express [online]. [cit. 20.8.2013]. Dostupný na WWW: http://cs.wikipedia.org/wiki/PCI-Express
- PŮHONÝ, Jan. PCI-Express obecný popis [online]. [cit. 20.8.2013]. Dostupný na WWW: http://www.hw.cz/teorie-a-praxe/dokumentace/pci-express-obecny-popis.html