

# Крютченко Евгений Александрович, 27 лет

Email: e.krytchenko97@bk.ru

+7 (917) 984-73-60

Место жительства: Саратов, Россия

Семейное положение: женат Желаемая зарплата: 200 000

График работы: полный день, удаленная работа

Готовность к командировкам: нет

Опыт работы: 6 лет. Опыт разработки: 3 года

https://github.com/KrutchenkoEA

Электронное Резюме.

# Достижения

### Написал собственную библиотеку для создания графиков, на основе d3.js

- Графики включают в себя тренды, бары, стек-бары их комбинации
- Поддерживают перерисовку в реальном времени, анимацию, стилизацию через UI, легенду, тулбар, распечатку
- Используется во всех нижеперечисленных проектах

# На основе open source библиотеки mxGraph создал конфигуратор схем

- Внедрил в Angular-приложение и переписал более 60% ванильного JS на TS
- Конфигуратор поддерживает объекты из базовых геометрический фигур, svg-шейпов и пользовательских фигур, фигур на основе графиков
- Поддерживает добавление различных источников данных, в виде констант, тайм-серий и запросов к базам данных

# На основе конфигуратора схем создал <u>портал схем</u> портал схем - инструмент для отображения схем и подключенных к ним источников данных в реальном времени

- Поддерживает запрос данных по REST и WS
- Имеет отдельный модуль по точечному и общему анализу полученных данных в виде графиков

# Создал конфигуратор/портал дашбордов

• Похожий по портал схем инструмент, для анализа данных, построенный на основе Angular Gridster

#### Ключевые навыки

- Angular 13+, TypeScript, RxJS, NgRX
- JavaScript, Canvas, d3.js, mxGraph, Chart.JS
- CSS3/SASS: михины, модули
- HTML5: БЭМ, Адаптивная верстка, одностраничные и многостраничные сайты
- Angular material, Angular CDK

- npm, pnpm, webpack, module federation, transloco
- Контроль версий/Git, GitLab, GitHub, Figma
- PWA, Service Worker, WebSocket, REST
- Английский (технический)

# О себе

- Организован и усидчив, обладаю знаниями фреймворка Angular, освоил Type Script и Java Script
- Начинал с python, потом переключился на фронтенд
- Хорошо освоился в сфере представления данных на графиках

# Опыт работы

Август 2022 — Настоящее время

# ООО «Терралинк технолоджис» г. Москва, (удаленно)

Frontend разработчик (Angular, JS)

#### Обязанности:

- Разработка виджетов в микро-фронтендовой архитектуре
- Настройка среды, микрофронтов, линтеров
- Настройка webpack + module Federation
- Интеграция open source библиотек в Angular
- Проведение код ревью
- Верстка страниц, приложенией, виджетов с Figma
- Подвязка виджетов к REST и WS запросам
- Доработка интерфейса по замечаниям заказчика

Март 2022 — Август 2022

# ООО «Автоматика-сервис» г. Москва, (удаленно)

Frontend разработчик (Angular, JS)

#### Обязанности:

- Ведение проекта на ngRx архитектуре
- Участие в проекте с микро-фронтендовой архитектурой
- Верстка страниц, приложенией, виджетов с Figma
- Подвязка виджетов к REST и WS запросам
- Доработка интерфейса по замечаниям заказчика

Апрель 2020 — Март 2022

## ОАО «НПП Алмаз» г.Саратов

Инженер, инженер-конструктор, инженер-разработчик

#### Обязанности:

- Программирование дронов geoscan. Lua
- Участие в разработках алгоритмов машинного зрения, роевого управления дронами. Python
- Участие в конкурсе Кибердром 2022

Ноябрь 2018 — Апрель 2020

#### Обязанности:

- Разработка высоковольтных блоков питания для твердотельных и вакуумных устройств
- Ведение документации по блокам питания
- Программирование микроконтроллеров

# Образование

Магистратура – 2021 Бакалавриат – 2019

# Саратовский государственный технический университет им. Ю.А. Гагарина, Саратов

Институт электронной техники и приборостроения, Инфокоммуникационные технологии и системы связи

2021

# Московский колледж бизнес-технологий

Оператор наземных средств управления беспилотным летательным аппаратом

2021

#### Лейтенант запаса:

Военный учебный центр при СГТУ имени Гагарина Ю.А.