МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота № 4

з дисципліни «Технології програмування»

Тема: «Поняття та керування DOM у JavaScript»

Виконав студент 2-го курсу

Микитенко Ілля Андрійович

Група: ІР-21

Варіант 11

Перевірила:

Бондаренко Ольга Сергіївна

Завдання 1

Створити форму куди користувач вводить число N. Генерується і виводиться масив із N випадкових чисел (1–100). Кнопка «Сортувати» впорядковує числа за зростанням, виводить відсортований масив і підсвічує парні та непарні числа різними кольорами. Додатково: додати підрахунок часу, який зайняло сортування, та кнопку «Перемішати», яка випадковим чином міняє порядок чисел у масиві після сортування.

Код програми:

```
let arr = [];
     document.getElementById("generateBtn").addEventListener("click", generateArray);
     document.getElementById("sortBtn").addEventListener("click", sortArray);
     document.getElementById("shuffleBtn").addEventListener("click", shuffleArray);
     function generateArray() {
      const n = parseInt(document.getElementById("nValue").value);
      if (isNaN(n) || n <= 0) {
        alert("Введіть коректне число N!");
        return;
      arr = Array.from({ length: n }, () => Math.floor(Math.random() * 100) + 1);
      displayArray(arr);
      document.getElementById("time").innerText = "";
    function displayArray(array) {
     const container = document.getElementById("array");
     container.innerHTML = "";
     array.forEach(num => {
       const span = document.createElement("span");
        span.textContent = num + " ";
        span.className = num % 2 === 0 ? "even" : "odd";
        container.appendChild(span);
     function sortArray() {
      if (arr.length === 0) {
        alert("Спочатку згенеруйте масив!");
34
       arr.sort((a, b) => a - b);
       displayArray(arr);
     function shuffleArray() {
      if (arr.length === 0) {
        alert("Спочатку згенеруйте масив!");
         return;
       for (let i = arr.length - 1; i > 0; i--) {
         const j = Math.floor(Math.random() * (i + 1));
         [arr[i], arr[j]] = [arr[j], arr[i]];
       displayArray(arr);
       document.getElementById("time").innerText = "Масив перемішано.";
```

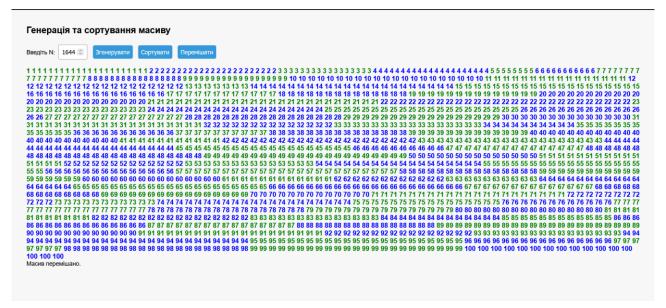
```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="uk">
     <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title>Генерація та сортування масиву</title>
       <link rel="stylesheet" href="laba 4.1.css">
     </head>
     <body>
       <h2>Генерація та сортування масиву</h2>
       <label>Введіть N:</label>
11
       <input type="number" id="nValue" min="1" max="100">
       <button id="generateBtn">Згенерувати</button>
       <button id="sortBtn">Coртувати</button>
       <button id="shuffleBtn">Перемішати</button>
       <div id="array"></div>
18
       <div id="time"></div>
      <script src="laba 4.1.js"></script>
     </body>
     </html>
```

```
body {
       font-family: Arial, sans-serif;
       margin: 40px;
    background: #f7f7f7;
    input, button {
       padding: 8px;
      font-size: 16px;
      margin: 5px;
11
12
     button {
    cursor: pointer;
border: none;
     border-radius: 5px;
background: ■#3498db;
      color: ■white;
    transition: 0.3s;
21
     button:hover {
     background: #2980b9;
    #array {
     margin-top: 15px;
     font-size: 18px;
    .even {
    color: blue;
     font-weight: bold;
    .odd {
     color: green;
     font-weight: bold;
40
```

Приклад виконання:







Контрольні питання:

1. Отримати елемент з id="title" і змінити його текст на «Лабораторна робота завершена».

document.getElementById("title").innerText = "Лабораторна робота завершена";

```
2. Створити  з текстом «Новий абзац» і додати його в кінець <body>.
let p = document.createElement("p");
p.textContent = "Новий абзац";
document.body.appendChild(p);
3. Отримати всі елементи з класом ітем і встановити їх колір тексту на
синій.
let items = document.getElementsByClassName("item");
for (let i = 0; i < items.length; i++) {
  items[i].style.color = "blue";
}
4. Створити кнопку, яка при натисканні показує alert «Кнопка
натиснута!».
let btn = document.createElement("button");
btn.textContent = "Натисни мене";
btn.onclick = function() {
  alert("Кнопка натиснута!");
};
document.body.appendChild(btn);
5. Створити  і додати три елементи  з текстом «Пункт 1», «Пункт
2», «Пункт 3».
let ul = document.createElement("ul");
for (let i = 1; i \le 3; i++) {
  let li = document.createElement("li");
  li.textContent = "Пункт" + i;
  ul.appendChild(li);
```

document.body.appendChild(ul);

}

6. Що таке DOM і яку роль він відіграє у JavaScript?

DOM (Document Object Model) — це об'єктна модель HTML-документа, яка представляє структуру сторінки у вигляді дерева елементів. Завдяки DOM JavaScript може отримувати доступ до елементів сторінки, змінювати їх, додавати або видаляти, реагувати на події користувача.

7. Чим відрізняється getElementById, getElementsByClassName i querySelector?

Метод	Пошук	Повертає
getElementById	3a id	Один елемент
getElementsByClassName	За класом	HTML-колекцію елементів
querySelector	За CSS-селектором	п Перший знайдений елемент

8. Що таке подія (event) в JavaScript і як її можна обробляти?

Подія (event) — це дія, яка відбувається на сторінці: клік, рух миші, натиск клавіші, завантаження сторінки тощо. Події можна обробляти за допомогою обробників, наприклад:

```
element.addEventListener("click", function() {
  console.log("Κπίκ!");
});
```

9. Яка різниця між innerText, textContent i innerHTML?

Властивість Опис

innerText Повертає/змінює текст, враховуючи стилі та прихований текст textContent Повертає/змінює весь текст без форматування innerHTML Повертає/змінює HTML вміст елемента (включає теги)