

# Mötesprotokoll 3/4

Datum: 3/4 2017

Ordförande: Philip

Sekreterare: Jonas

Deltagare: Alla

## 1. Agenda

- Diskutera iteration 1 (klar torsdag)
  - implementation
  - utvärdering
  - problem
  - seminariet

## 2. Återkoppling från förra mötet

- RAD klar (första iteration) - (2.1 Lägg in UI-mockup)
- Webbunderlag klart

## 3. Diskussion

- **Implementation:** Vi bestämmer vad vi ska sikta på att göra i implementationsväg den här veckan, se nedan.
- **Utvärdering:** Har gått lite trögt då vi varit tvungna att jobba mycket med strukturen såhär i början. Känns ändå som att vi har kommit igång bra och inte tagit oss vatten över huvudet.
- **Problem:** Inga särskilda problem. Projects på git har visat sig överflödiga, vi använder hädanefter endast issues.
- **Seminariet:** Allt gick bra.

## 4. Slutsatser och uppdrag

### Att göra:

- Lägg in punkt 2.1 i RAD:en
- Ladda upp RAD
- Slå ihop Ship och Player - **Jonas**
- Ko-AI (CowControl klass som får korna att slumpmässigt gå omkring och då och då byta riktning och hastighet, ev. stå still en stund) - **Philip**
- ShipControl - **Jonas**
- Lägg in visuell modell av rymdskepp - **Julia**
- Större planet + snyggt perspektiv - **Julia**
- Beam-modell - **Julia**

- Beam-klass - **Fredrik**
- **Alla gör sina ovanstående uppdrag till issues och taggar dem med "Iteration1"**

## 5. Nästa möte

**Nästa möte ligger efter handledningsmötet på torsdag.**

Inlämning av disposition och syfte till rapporten nu på FREDAG. Vi skriver den på nästa möte.

Handledningsmöte:

- Fråga om SDD
- Fråga om copyright (gällande t. ex. musik)
- Fråga om

Längre fram:

- Ljudeffekter
- Skybox
- Meny - backdrop