

# Mötesprotokoll 30/3

Datum: 30/3

Ordförande: Philip

Sekreterare: Fredrik

Deltagare: Alla

## 1. Agenda

- Domain Model
- RAD
- Webbplatsunderlag
- Prototypmål
- Seminarie

## 2. Återkoppling från förra mötet

- Skriv in projekt - Klart.
- Kika på Maven - Klart.
- Dokumentation Git - Klart.
- Skapa issues - Klart.

Vi har läst om JME, bland annat om AppStates och Custom Controls.

Målet om att ha en färdig prototyp till på måndag gäller ej längre. Domänmodellen måste göras först.

## 3. Diskussion

Domänmodellen ska diskuteras och göras på datorn. Lägga in Space?

RAD ska diskuteras gemensamt men inte skrivas gemensamt. Besvara innehållsfrågor kort till på måndag.

### **Att skriva i RAD:**

- Introduktion
- Class Responsibilities
- Requirements
- UseCase-UML
- Domänmodell

Prototyp ska implementeras tills på torsdag. Vi återanvänder men refaktorerar koden som Jonas har experimenterat fram. Vi skapar skelett för våra domänklasser först.

Klasser som ska implementeras (till viss del) till på torsdag:

- Round
- Player
- Cow
- Ship
- Planet

Sidoanteckning: Countdown när man startar spelet, visuell och med ljud.

### **Mötesutvärdering:**

Mötena tar väldigt lång tid, eftersom vi diskuterar så mycket annat relevant under mötestiden. Vi anser att det inte är ett problem eftersom vi kommer framåt i implementationsfrågor och liknande, det är inte slöseri med tid.

### **Seminarie**

Vi behöver göra ett fint UML-diagram och eventuellt fundera på hur vi ska presentera spelet. Under seminariet ska gruppnumret och diagrammet utan namn visas.

### Att göra idag efter mötet:

- Domänmodell
- Skriva klart webbunderlaget.

## **4. Slutsatser och uppdrag**

### **Att göra:**

- RAD - de 5 nämnda punkterna + countdown
  - Introduktion/bakgrund - Julia
  - Class Responsibilities - Jonas
  - Requirements - Fredrik
  - UseCase-UML - Philip
  - Domänmodell - Philip
- Implementera:
  - Klass-skelett
  - Round - Fredrik
  - Player/Ship - Jonas
  - Cow - Julia
  - Planet - Philip
  - Implementera klasser
  - Börja med Beam
- Webbunderlag idag

## **5. Nästa möte**

Nästa möte är på måndag 3 april, troligtvis klockan elva. Tid annonseras.