Mötesprotokoll 27/3

Datum: 27/3

Ordförande: Philip Sekreterare: Julia Deltagare: Alla

1. Agenda

- RAD
- Utvecklingsmiljö
- Git
- Definiera issues

2. Återkoppling från förra mötet

- Skriva klart group contract. Ok
- Skapa en feature list Ok
- Fyll i det vi har i RAD Ok

3. Diskussion

Att göra allmänt:

- Skapa issues
- Skriv in projekt
- Kika på Maven
- Dokumentation Git projekt
- Rad

RAD

Vi färdigställer en första version och lägger upp på Git efter mötet.

Att göra till denna version:

- 1. Introduction
- 2. Non-functional requirements
- 3. Use cases list
- 4. Use cases UML?

Utvecklingsmiljö

Vi är lite osäkra på huruvida vi ska använda SDK:n eller ev byta utvecklingsmijö, lite krångligt att använda SDK:n med Maven då Ant redan är inbyggt. Slutsats är att båda fungerar men att IntelliJ och Maven ändå är att föredra. Vi tar upp detta på handledarmötet på torsdag.

<u>Git</u>

Se över dokumentationen för projektet.

Att ta upp på handledarmöte:

- SDD
- Ant/Maven

Issue List

Våra use cases skapas som projekt på git och inuti projekten placeras issues. Dessa är rankade efter prioritering.

- 1. **Model** => Beräknas just nu efter mittpunkt och rotation.
- 2. Navigation => Scen (Planet + rymdskepp), Input
- **3.** Tractor beam => Animation, Ljudeffekt
- 4. Cow => Rörelse och hur man ska kunna stråla upp kor.
- **5. Menu + HUD** => nifty gui (inbyggt i SDK)
- **6. 3D-objects** => Kor, Ladugårdar, Träd osv.
- 7. **Cow physics** => Ska kornas rörelse beräknas efter longitud och latitud eller vektorer från mittpunkten? Vad händer när terrängen är ojämn? Hur ska de kunna gå?
- 8. High score (internet?)

4. Slutsatser och uppdrag

Att göra tills nästa möte:

- Skriv in projekt Gemensamt
- Kika på Maven Gemensamt
- Dokumentation Git projekt Gemensamt
- Skapa issues:
 - o Model Fredrik
 - Navigation Jonas
 - o Beam Philip
 - Cow/Objects Julia
- RAD

Mål:

- Läs färdigt till torsdag, tutorials mm.
- Färdig första prototyp tills på måndag

5. Nästa möte

Torsdag efter handledarmötet.