

<b>Started on</b>	Tuesday, 17 September 2024, 8:06 PM
<b>State</b>	Finished
<b>Completed on</b>	Tuesday, 17 September 2024, 8:15 PM
<b>Time taken</b>	8 mins 39 secs
<b>Grade</b>	<b>9.00</b> out of 10.00 ( <b>90%</b> )

**Question 1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Perhatikan algoritma dan ilustrasi berikut ini.

Dictionary

$x, y$  : integer

$p1, p2$  : pointer to integer

Algorithm

$x = 5$  {baris 1}

$y = 10$  {baris 2}

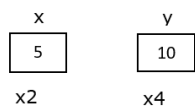
$p1 = \&x$  {baris 3}

$*p1 = 7$  {baris 4}

$p2 = \&y$  {baris 5}

$x = *p2$  {baris 6}

Ilustrasi yang menggambarkan baris 1 dan 2 adalah sebagai berikut.



Pilihlah ilustrasi yang benar yang menggambarkan baris 5.

- ☐ a.
- 
- ```

graph LR
    x["x  
5  
x2"]
    y["y  
10  
x4"]
    p2["p2  
x4  
x150"]
    p2 --> y
  
```
- ☒ b.
- 
- ```

graph LR
    x["x  
5  
x2"]
    y["y  
10  
x4"]
    p2["p2  
x4  
x150"]
    p2 --> x
  
```
- ☐ c.
- 
- ```

graph LR
    x["x  
5  
x2"]
    y["y  
10  
x4"]
    p2["p2  
x2  
x150"]
    p2 --> x
  
```
- ☐ d.
- 
- ```

graph LR
    x["x  
5  
x2"]
    y["y  
10  
x4"]
    p2["p2  
x2  
x150"]
  
```

**Question 2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan algoritma dan ilustrasi berikut ini.

Dictionary

$x, y$  : integer

$p1, p2$  : pointer to integer

Algorithm

$x = 5$  {baris 1}

$y = 10$  {baris 2}

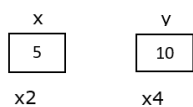
$p1 = \&x$  {baris 3}

$*p1 = 7$  {baris 4}

$p2 = \&y$  {baris 5}

$x = *p2$  {baris 6}

Ilustrasi yang menggambarkan baris 1 dan 2 adalah sebagai berikut.



Pilihlah ilustrasi yang benar yang menggambarkan baris 3 dan 4.

- ☒ a. ✔
- ☐ b.
- ☐ c.
- ☐ d.

**Question 3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan algoritma dan ilustrasi berikut ini.

Dictionary

$x, y$  : integer

$p1, p2$  : pointer to integer

Algorithm

$x = 5$  {baris 1}

$y = 10$  {baris 2}

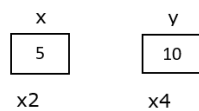
$p1 = \&x$  {baris 3}

$*p1 = 7$  {baris 4}

$p2 \&y$  {baris 5}

$x = *p2$  {baris 6}

Ilustrasi yang menggambarkan baris 1 dan 2 adalah sebagai berikut.



Pilihlah ilustrasi yang benar yang menggambarkan baris 5 dan 6.

- ☐ a.
- 
- ```

graph LR
    x2["x  
5"]
    x4["y  
10"]
    p2["p2  
5"]
    x2_label["x2"]
    x4_label["x4"]
    p2_label["x150"]
    x2 --- x2_label
    x4 --- x4_label
    p2 --- p2_label
    p2 --> x2
  
```
- ☒ b.
- 
- ```

graph LR
    x2["x  
5"]
    x4["y  
5"]
    p2["p2  
x4"]
    x2_label["x2"]
    x4_label["x4"]
    p2_label["x150"]
    x2 --- x2_label
    x4 --- x4_label
    p2 --- p2_label
    p2 --> x4
  
```
- ☐ c.
- 
- ```

graph LR
    x2["x  
5"]
    x4["y  
10"]
    p2["p2  
x2"]
    x2_label["x2"]
    x4_label["x4"]
    p2_label["x150"]
    x2 --- x2_label
    x4 --- x4_label
    p2 --- p2_label
    p2 --> x2
  
```
- ☐ d.
- 
- ```

graph LR
    x2["x  
5"]
    x4["y  
10"]
    p2["p2  
x2"]
    x2_label["x2"]
    x4_label["x4"]
    p2_label["x150"]
    x2 --- x2_label
    x4 --- x4_label
    p2 --- p2_label
    p2 --> x4
  
```

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan kamus berikut

Kamus:

a: integer

b: pointer\_to\_integer

c: integer

Jika a berada di alamat x100 dan b berada di alamat x200 di memori komputer, maka output dari algoritma berikut ini adalah...

Algoritma:

a = 15

b = &a

c = \*b

output(c)

- ☐ a. x100
- ☐ b. x300
- ☒ c. 15 ✓
- ☐ d. x200

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengakses alamat memori dari suatu variable di bahasa pemrograman C++ dapat menggunakan simbol ...

- ☐ a. \*
- ☒ b. & ✓
- ☐ c. @
- ☐ d. #

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan kamus berikut

Kamus:

a: integer

b: pointer\_to\_integer

c: integer

Jika a berada di alamat x100 dan b berada di alamat x200 di memori komputer, maka output dari algoritma berikut ini adalah...

Algoritma:

a = 15

b = &a

c = \*b

output(b)

- ☒ a. x100 ✓
- ☐ b. x300
- ☐ c. 15
- ☐ d. x200

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan kamus berikut

Kamus:

a: integer

b: pointer\_to\_integer

c: integer

Jika a berada di alamat x100 dan b berada di alamat x200 di memori komputer, maka output dari algoritma berikut ini adalah...

Algoritma:

a = 15

b = &a

c = \*b

output(\*b)

- ☒ a. 5 ✓
- ☐ b. x300
- ☐ c. x200
- ☐ d. x100

**Question 8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan algoritma berikut ini.

Dictionary

a, b : string

p1, p2 : pointer to string

Algorithm

a = "selamat pagi"

p1 = &a

p2 = p1

b = \*p1

\*p2 = "selamat siang"

output(a, b)

hasil dari algoritma di atas yaitu ...

- ☐ a. selamat pagi, selamat siang
- ☒ b. selamat siang, selamat pagi ✓
- ☐ c. selamat pagi, selamat pagi
- ☐ d. selamat siang, selamat siang



**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan algoritma dan ilustrasi berikut ini.

Dictionary

$x, y$  : integer

$p1, p2$  : pointer to integer

Algorithm

$x = 5$  {baris 1}

$y = 10$  {baris 2}

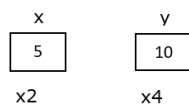
$p1 = \&x$  {baris 3}

$*p1 = 7$  {baris 4}

$p2 = \&y$  {baris 5}

$x = *p2$  {baris 6}

Ilustrasi yang menggambarkan baris 1 dan 2 adalah sebagai berikut.



Pilihlah ilustrasi yang benar yang menggambarkan baris 3.

- ☐ a.
- 
- ☒ b.
- 
- ☐ c.
- 
- ☐ d.
-

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Simbol bintang (\*) dalam pointer digunakan untuk ...

- ☐ a. Semua jawaban salah
- ☐ b. Mengakses alamat memori dari suatu pointer
- ☐ c. Mengakses alamat memori dari suatu variable
- ☒ d. Mengakses nilai dari suatu pointer ✓
- ☐ e. Mengakses nilai dari suatu variable

Jump to...

[< Previous Activity](#)[Next Activity >](#)