LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA Fakultas Informatika Universitas Telkom

Tugas Pendahuluan Modul 6

STRUKTUR DATA - Ganjil 2024/2025

"DLL"

A. Ketentuan Tugas Pendahuluan

- 1. Tugas Pendahuluan dikerjakan secara Individu.
- 2. TP ini bersifat WAJIB, tidak mengerjakan = PENGURANGAN POIN JURNAL / TES ASESMEN.
- 3. Hanya MENGUMPULKAN tetapi TIDAK MENGERJAKAN = PENGURANGAN POIN JURNAL / TES ASESMEN.
- 4. Deadline pengumpulan TP Modul 6 adalah Senin, 21 Oktober 2024 pukul 06.00 WIB.
- 5. TIDAK ADA TOLERANSI KETERLAMBATAN, TERLAMBAT ATAU TIDAK MENGUMPULKAN TP MAKA DIANGGAP TIDAK MENGERJAKAN.
- 6. DILARANG PLAGIAT (PLAGIAT = E).
- 7. Kerjakan TP dengan jelas agar dapat dimengerti.
- **8.** File diupload di LMS menggunakan format PDF dengan ketentuan: TP_MOD_[XX]_NIM_NAMA.pdf
- 9. SOAL TEORI WAJIB DIKERJAKAN TULIS TANGAN, TIDAK BOLEH DIKETIK!

CP (WA):

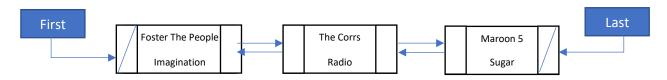
- Raihan (089638482851)
- Kayyisa (085105303555)
- Abiya (082127180662)
- Rio (081210978384)



LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA Fakultas Informatika Universitas Telkom

TUGAS PENDAHULUAN MODUL 6

Diberikan list yang setiap info berisi Nama Band dan Judul Lagunya Berikut ilustrasinya:



Bagian I: Buatlah ADT Double linked list diatas dengan nama DLL.h Definisi tipe data untuk list tersebut sebagai berikut:

type infotype: integer

type address: pointer to elmtList

type elmtList: <info: infotype, prev: address, next: address>

type list: <first, last: address>

function isEmpty (L: list) →boolean

{Fungsi mengirimkan true jika list kosong, dan false jika tidak kosong}

procedure createList (output L: list)

{I.S. –

F.S. terdefinisi L, list kosong}

<u>function</u> createNewElmt (input X: infotype, output P: address)

{I.S. X adalah info yang akan ditempatkan pada elemen baru yang dialokasi F.S. terdefinisi elemen list dengan address P, dimana info dari P adalah X, atau dikembalikan NULL jika alokasi elemen baru gagal}

procedure insertFirst (input/output L: list, input P: address)

{I.S List L mungkin kosong. Telah terdefinisi P untuk disisipkan ke dalam L; next(P) dan Prev(P)= NULL

F.S. P menjadi elemen pertama dari list L}

procedure insertAfter (input/output L: list, input/output Prec, P: address)

{I.S. Prec tidak NULL dan merupakan elemen list L. P akan disisipkan setelah Prec

F.S. P sudah disisipkan ke dalam L dan terletak setelah Prec}

procedure insertLast (input/output L: list, input P: address)

{I.S List L mungkin kosong. Telah terdefinisi P untuk disisipkan ke dalam L; next(P) dan prev(P)= NULL

F.S. P menjadi elemen terakhir pada dari list L}

procedure deleteFirst (input/output L: list, output P: address)

{I.S. L mempunyai satu atau lebih elemen

F.S. Elemen pertama sudah dihapus dan dicatat pada P. List L mungkin menjadi kosong}



LABORATORIUM PRAKTIKUM INFORMATIKA Fakultas Informatika Universitas Telkom

procedure deleteAfter (input/output L: list, Prec: address, output P: address)

{I.S. Prec adalah elemen list L dan next(prec) tidak NULL. Next(prec) mungkin menunjuk ke elemen terakhir

F.S. Elemen setelah Prec sudah dihapus dari L dan diingat pada P}

procedure deleteLast (input/output L: list, output P: address)

{I.S. L mempunyai satu atau lebih elemen

F.S. Elemen terakhir sudah dihapus dan dicatat pada P. List L mungkin menjadi kosong}

procedure concat (input L1, L2: list, output L3: list)

{I.S. L1 dan L2 masing-masing mempunyai satu atau lebih elemen

F.S. L3 berisi semua elemen L1 digabung dengan semua elemen L2}

function findLagu (Judul: String, L: List) → address

{Mencari lagu dengan judul tertentu.

IS: Terdefinisi List L dan lagu yang akan dicari. List mungkin kosong.

FS: Return alamat dimana lagu ditemukan, return nil jika tidak ditemukan.}

procedure removeLagu (In Judul: String, In/Out L: List

{IS: List mungkin kosong. Jika tidak kosong, minimal memiliki 1 elemen.

FS: Lagu dengan Judul tsb di-dealokasi dari List L.

Notes:

a. Gunakan function findLagu untuk mencari judul lagu.

b. Lagu yang dihapus mungkin merupakan elemen pertama, tengah, atau terakhir.}

BAGIAN 2: Buat implementasi double linked list di atas dalam "DLL.cpp".

BAGIAN 3: panggil semua fungsi dan procedure di program utama "main.cpp" untuk membuktikan fungsi dan prosedur memberikan hasil yang benar.