

Problema A

Amigos

Você está organizando uma festa e você não pode convidar todos os seus amigos. Você usa o seguinte método matemático para determinar quais amigos convidar.

Numere seus amigos $1, 2, \dots, K$ e coloque-os em uma lista nesta ordem. Em seguida, execute m rodadas. A cada rodada, use um número para determinar quais amigos remover da lista ordenada.

As rodadas usarão os números r_1, r_2, \dots, r_m . Na i -ésima rodada, removo todas as pessoas restantes em posições que são múltiplos de r_i (ou seja, $r_i, 2r_i, 3r_i, \dots$). O início da lista é a posição 1.

Imprima os números dos amigos que permanecem após esse processo de remoção.

Entrada

A primeira linha de entrada contém o número inteiro K . A segunda linha de entrada contém o número inteiro m , que é o número de rodadas de remoção. Os próximos m linhas cada contém um número inteiro. O i -ésimo dessas linhas contém r_i indicando que toda pessoa em uma posição que seja múltipla de r_i deve ser removida.

Saída

A saída são os números inteiros atribuídos a amigos que não foram removidos. Um número inteiro é impresso por linha em ordem crescente.

Restrições

- $1 \leq K \leq 100$
- $1 \leq m \leq 10$
- $2 \leq r_i \leq 100$

Exemplos

Entrada	Saída
10	1
2	3
2	7
3	9

Explicação

Inicialmente, nossa lista de convidados é 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. Haverá duas rodadas de remoções. Após a primeira rodada de remoções, removemos as posições pares (ou seja, a cada segunda posição), que faz com que nossa lista de convidados seja 1, 3, 5, 7, 9. Após a segunda rodada de remoções, removemos todos os convidado na terceira posição restante: assim, mantemos 1 e 3, removemos 5 e mantemos 7 e 9, o que nos deixa com um lista de convidados de 1, 3, 7, 9.