

# Podsumowanie

# Podsumowanie

W tej prezentacji znajdziesz podsumowanie najważniejszych rzeczy, które dzisiaj omówiliśmy.

## Dziedziczenie

Daje ono możliwość grupowania selektorów używających tych samych właściwości. Reguła `@extend` pozwala na rozszerzanie konkretnego zbioru właściwości do innych selektorów.

W połączeniu z placeholderem `%`, możemy tworzyć coś bazowe grupy właściwości i przekazywać je dalej.

## Składnia scss

```
%button {
  border-radius: 8px;
  padding: 10px 16px;
}
.button-primary {
  @extend %button;
  border: 1px solid cornflowerblue;
}
.button-danger {
  @extend %button;
  border: 1px solid tomato;
}
```

## Rezultat css

```
.button-primary, .button-danger {
  border-radius: 8px;
  padding: 10px 16px;
}
.button-primary {
  border: 1px solid cornflowerblue;
}
.button-danger {
  border: 1px solid tomato;
}
```

# Podsumowanie

## Listy

Listy to zbiór dowolnych elementów. Indeks zaczyna się od 1 nie od 0.

```
@use "sass:list";

$colors: #000, #f00, #0f0;

p {
  color: list.nth($colors, 2);
}
```

Funkcje wbudowane dla list: <https://sass-lang.com/documentation/modules/list>.

## Mapy

Mapy to zestaw kluczy i ich wartości, klucza używamy do odczytywania wartości. W Sassie muszą być zapisane w nawiasach.

```
@use "sass:map";

$colors: (
  header: #b06,
  text: #334,
  footer: #666777
);

p {
  color: map.get($colors, header);
}
```

Funkcje wbudowane dla map: <https://sass-lang.com/documentation/modules/map>.

# Podsumowanie

## Operatory i operacje

Sass pozwala na: dodawanie (+), odejmowanie (-), mnożenie (\*), dzielenie (/), modulo (%).

Sass zachowuje jednostki w trakcie operacji i podobnie jak w matematyce operacje muszą być przeprowadzone na zgodnych jednostkach.

**Nie można dodać do siebie wartości określonych np. w pikselach i emach.**

```
div {  
  $baseline: 24px;  
  margin: 7px - 4px auto;  
  padding: $baseline * 2;  
  height: (500px / 2);  
  border-left-width: 5px + 8px/2px;  
}
```

# Podsumowanie

## Interpolacja

Daje nam możliwość wstawiania wartości zmiennej w nazwę selektora, czy inne niestandardowe miejsce.

**#{\$zmienna}**

```
@mixin border($color, $side) {  
  border-#{ $side}: 3px solid $color;  
}  
  
.box {  
  @include border(red, bottom);  
}
```

# Podsumowanie

## Logika

Możemy korzystać z:

- Instrukcji warunkowych `@if`, `@else if`, `@else`
- Pętli `@for` do iterowania w zadeklarowanych przedziałach
- Pętli `@each` do iterowania po listach

### `@if`

```
p {
  $value: dark;
  @if $value == light {
    color: white;
  } @else if $value === dark {
    color: dark;
  } @else {
    color: grey;
  }
}
```

### `@for`

```
@for $i from 1 through 3 {
  .item-#{ $i } {
    width: 2em * $i;
  }
}
```

### `@each`

```
$colors: red, blue, green;

@each $var in $colors {
  .is-text-#{ $var } {
    color: $var;
  }
}
```

# Podsumowanie

## Funkcje

Sass ma **gotowe funkcje** do wykonania na kolorach, transparentności, tekście, liczbach, listach, mapach i selektorach.

Możliwe jest definiowanie własnych funkcji.

Zbiór gotowych funkcji Sassa znajdziesz w dokumentacji: <https://sass-lang.com/documentation/modules>.

```
@function test($width) {  
  @return $width/2;  
}  
  
aside {  
  width: test(240px);  
}
```

# Podsumowanie

## Wstęp do RWD

RWD to technika projektowania stron WWW tak, aby ich wygląd i układ dostosowywał się automatycznie do rozmiaru okna urządzenia, na którym jest wyświetlany.

W ogólnym założeniu ten sam kod HTML powinien być serwowany dla wszystkich urządzeń a dopasowanie powinno zostać osiągnięte przez zmiany w CSS.

Responsywność przede wszystkim, polega na **przystosowaniu poszczególnych elementów / contentu** serwisu internetowego **do konkretnego urządzenia** z różnymi rozdzielczościami / właściwościami ekranu.

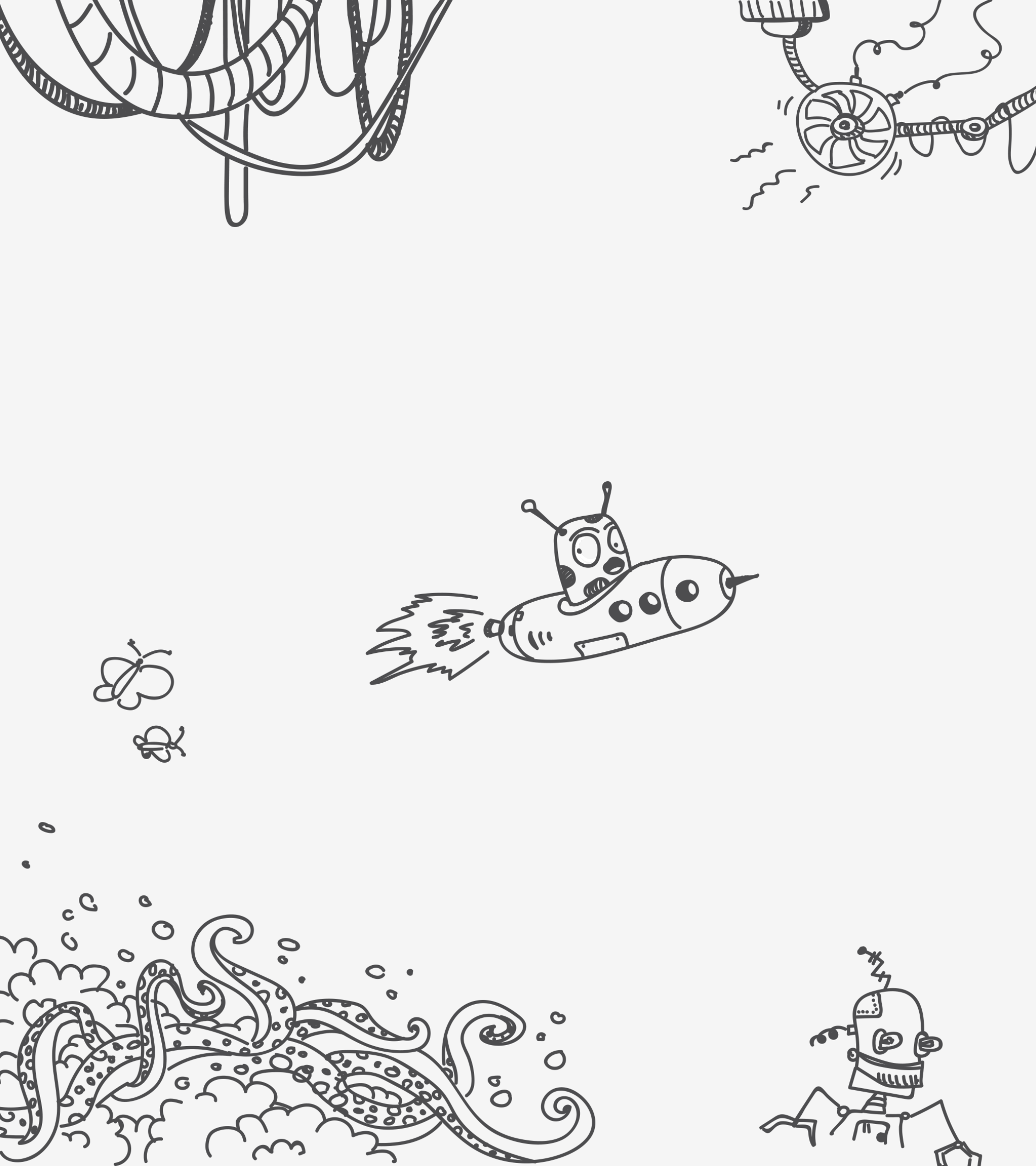


# Podsumowanie

## Jednostki

Staramy się korzystać z jednostek typu:

- `em` - relatywna do **najbliższego** `font-size`
- `rem` - relatywna do `font-size` samego elementu `html` (domyślnie `16px`)
- `vh` - 1% wysokości powierzchni roboczej użytkownika (viewport)
- `vw` - 1% szerokości powierzchni roboczej użytkownika (viewport)



# Omówienie pracy domowej

Omówcie teraz treści przygotowanych zadań domowych.