

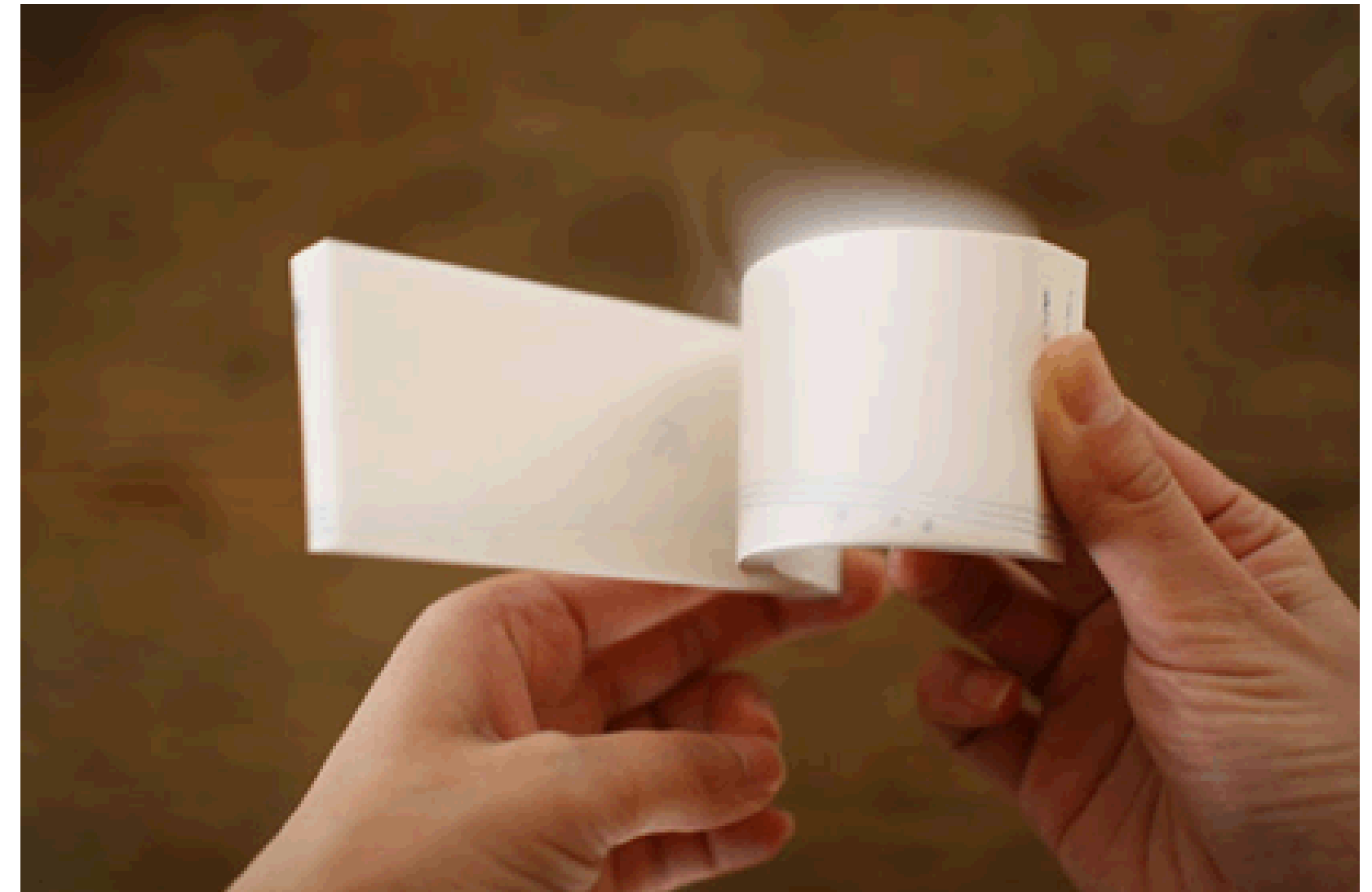
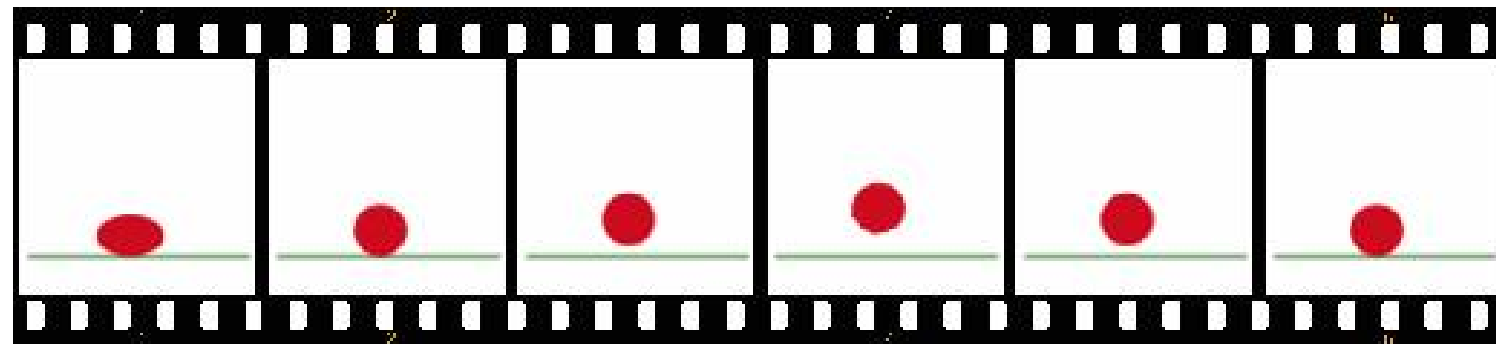
Animacje - @keyframes

@keyframes

Czym są klatki kluczowe?

Jest to podstawa podczas tworzenia animacji.

Klatki kluczowe definiują, jak animacja ma wyglądać na poszczególnych etapach.



@keyframes

Właściwości klatek kluczowych

Za pomocą właściwości `@keyframes` określamy, w jakim momencie danej animacji co ma się zmieniać. I tak dla przykładu w 10% animacji zaczniemy zmieniać tło danego elementu, w 25% trwania animacji zmienimy mu padding, a w 50% go obrócimy.

W przykładzie obok procenty nie muszą być pełnymi liczbami. Możemy bardziej precyzyjnie określać moment animacji np. poprzez 10.001%.

Przykład

```
@keyframes myAnimation {  
  10% {  
    background: red;  
  }  
  25% {  
    padding: 50px;  
  }  
  50% {  
    transform: rotate(45deg);  
  }  
}
```

@keyframes

Dodatkowo zamiast 0% czy 100% możemy użyć słów kluczowych **from**, **to**.

```
@keyframes loading {  
  from {  
    transform: rotate(0deg);  
  }  
  to {  
    transform: rotate(360deg);  
  }  
}
```

Bardzo często będziemy animować wiele właściwości elementu naraz.

```
@keyframes superAnimation {  
  50% {  
    border-radius: 10px;  
    padding: 20px;  
  }  
  60% {  
    width: 200px;  
    border-radius: 20px;  
  }  
  80% {  
    background: red;  
  }  
}
```