Politechnika Świętokrzyska

Wydział elektrotechniki, automatyki i informatyki



Praca Dyplomowa Inżynierska

Aplikacja internetowa do wyszukiwania połączeń lotniczych

Promotor: dr inż. Arkadiusz Chrobot Autor: Krzysztof Dragan Nr albumu 083524



Cel pracy

- Celem pracy było stworzenie aplikacji internetowej umożliwiającej wyszukiwanie realnych połączeń lotniczych.
- Opracowane oprogramowanie powinno pozwolić na określnie takich parametrów jak:
 - ✓ Ceny przelotów
 - ✓ Datę wylotu oraz przylotu
 - ✓ Czas podróży
 - ✓ Gabaryty oraz wagę dozwolonego bagażu
 - ✓ Ilość przesiadek
 - ✓ Informację o linii lotniczej



Zakres pracy

- Rozdział 1 Wstęp
- Rozdział 2 Opis rozwiązywanego zadania
- Rozdział 3 Przegląd istniejących rozwiązań
- Rozdział 4 Projekt aplikacji
- Rozdział 5 Implementacja
- Rozdział 6 Testy
- Rozdział 7 Wnioski i uwagi



Architektura aplikacji

Aplikacja została podzielona na części znajdujące się w założeniach pracy inżynierskiej:

- Serwer odpowiedzialny za logikę aplikacji, głównie za wyszukiwanie lotów. Został napisany w języku Java 10.
- Klient internetowy interfejs użytkownika napisany w technologii Angular 6
- Baza danych pomocnicza baza służąca do mechanizmu cachowania danych



Wykorzystane narzędzia

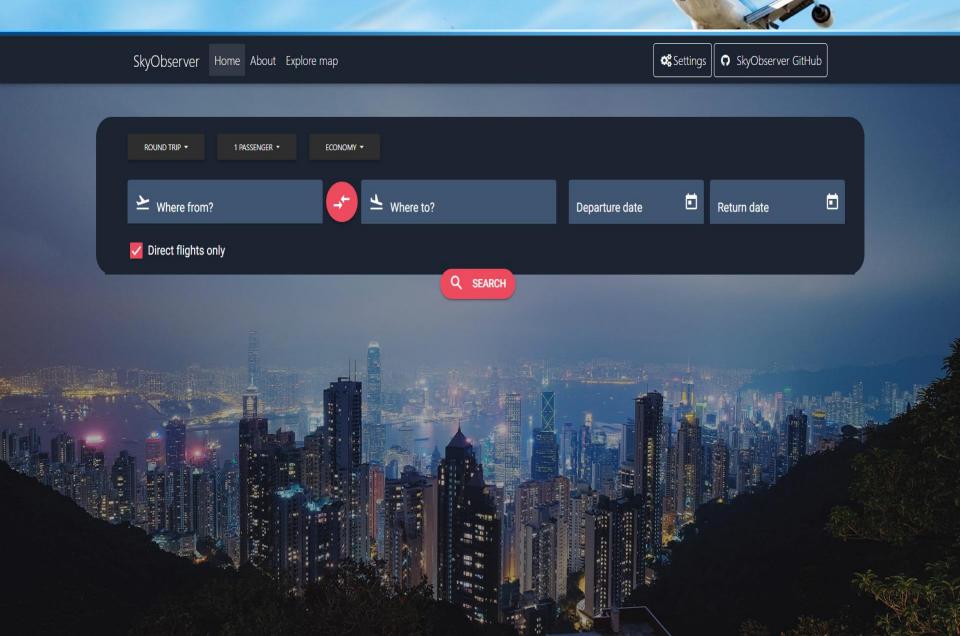
- Intelij IDEA środowisko programistyczne języka Java, stworzone przez firmę JetBrains które pozwoliło na efektywnie powstanie części serwerowej
- VS Code zaawansowany technologiczne edytor kodu, stworzony przez Micro\$oft. Posłużyło do budowy część klienckiej
- Git system kontroli wersji tworzonego kodu źródłowego
- Node.js serwer na którym uruchamiana jest część kliencka



Technologie

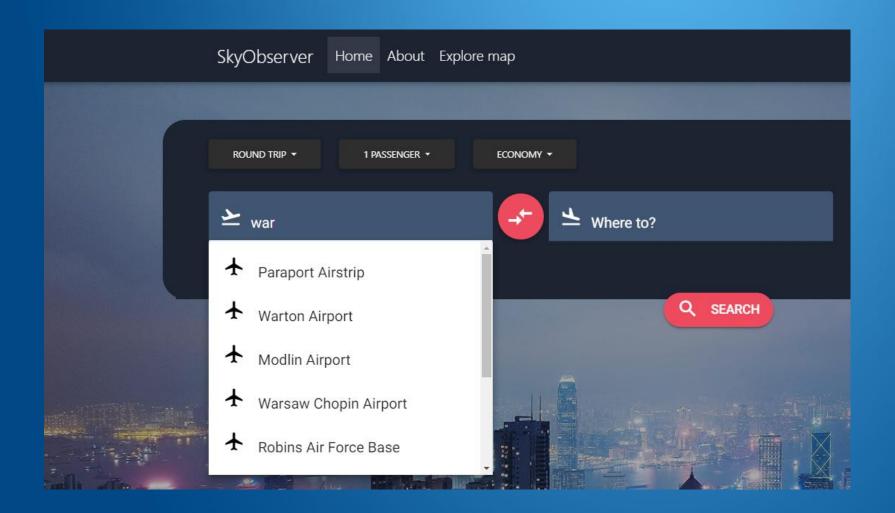
- Java 10 popularny język programowania o wysokim poziomie abstrakcji. Zastosowany do budowy logiki aplikacji
- Angular 6 platforma front-endowa zastosowana do budowy części klienckiej
- HTML język znaczników wykorzystywany do tworzenia stron internetowych
- CSS kaskadowe arkusze stylów do opisu formy prezentacji stron WWW
- Typescript nowy język wysokiego poziomu stworzony przez korporację Google, bazuje na języku Javascript
- Spring zestaw bibliotek dołączonych do części serwerowej dostarczający oprogramowania do budowy serwera w języku Java

Strona główna aplikacji



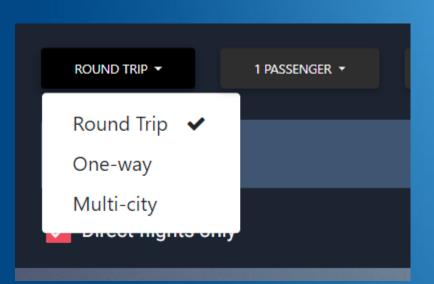
Wybór żądanego lotniska

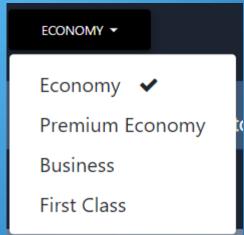


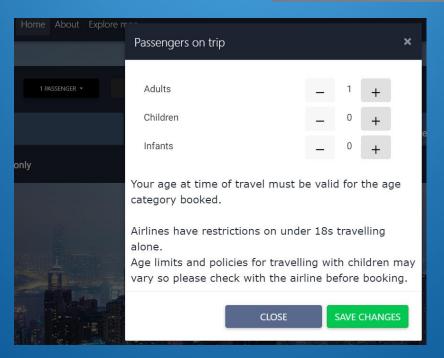


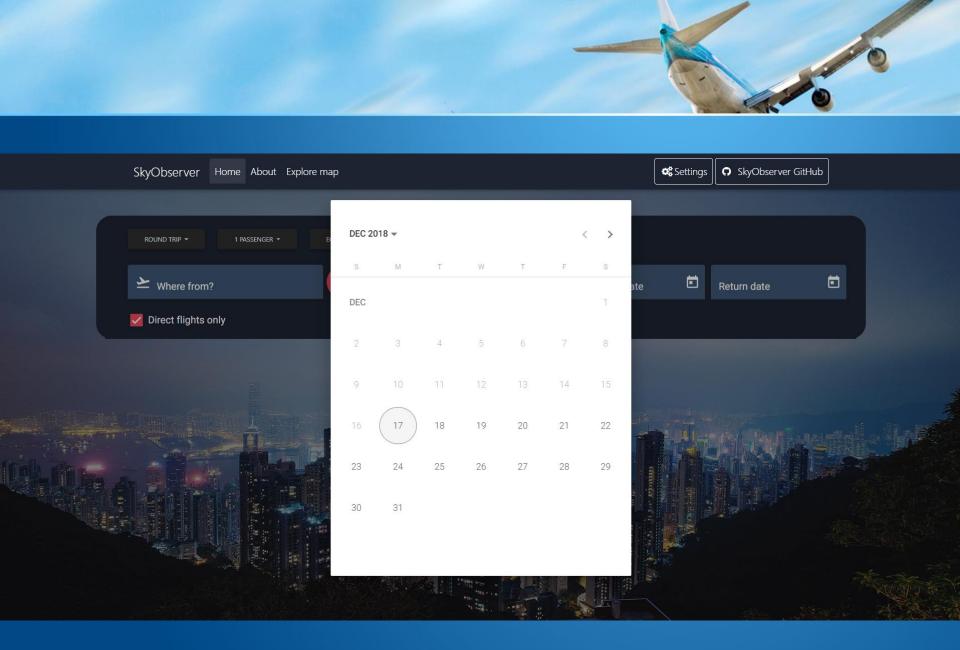
Elementy wyboru parametrów lotu

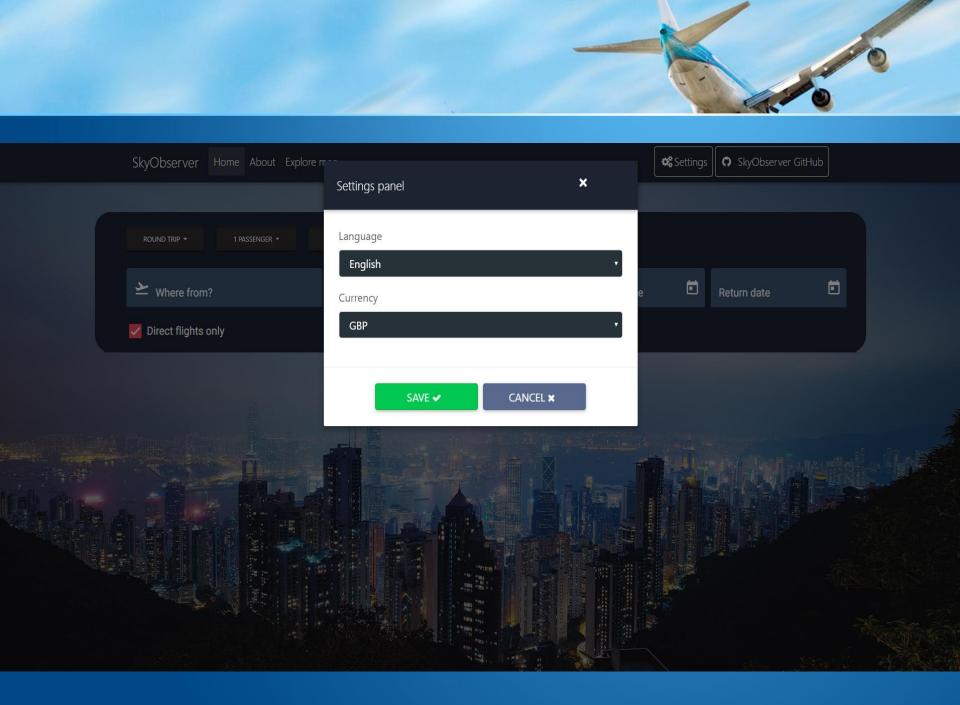




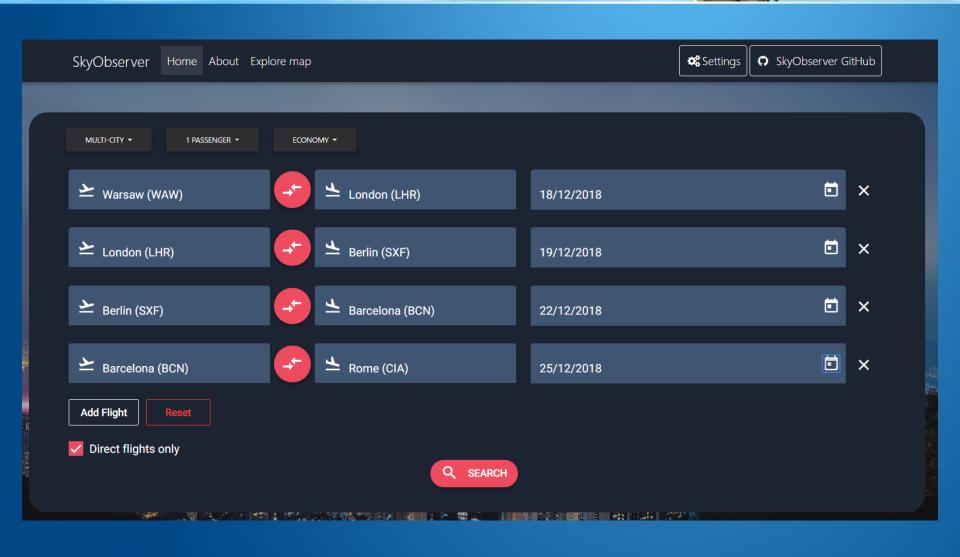




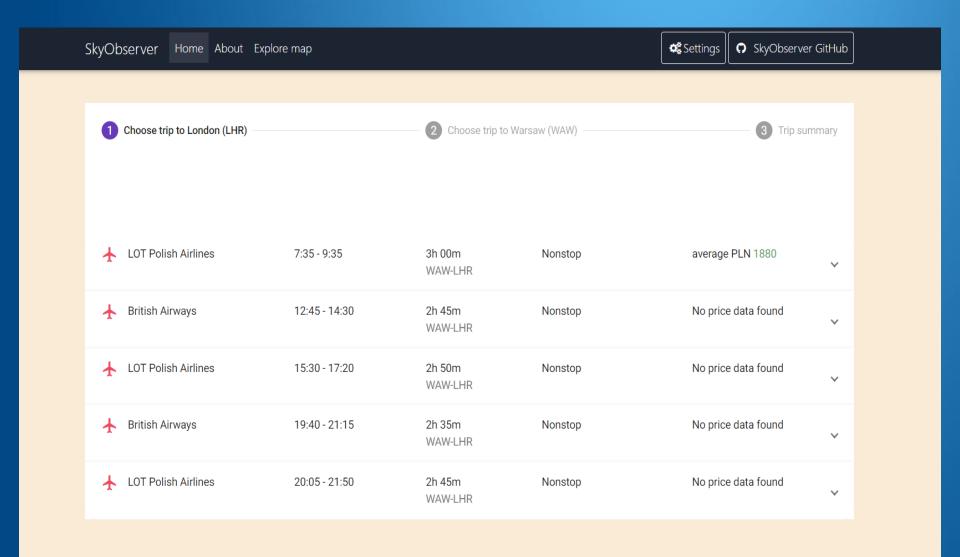




Moduł podróży wieloetapowej



Wyszukane loty dla przykładu WAW-LHR





Wydajność

- Czas odpowiedzi serwera dla lotu bezpośrednio to około 6 sekund
- Dla lotu uwzględniającego przesiadki czas ten wynosi około 12 sekund



Podsumowanie

Powstała aplikacja pozwala na wyszukiwanie połączeń lotniczych ze wszystkimi parametrami wymaganymi przez potencjalnego użytkownika.

Pracę można dalej rozwijać poprzeć dalszą pracę nad wydajnością oraz nad responsywnością interfejsu.