

## **Sobre o jogo**

As galinhas conseguiram fugir do galinheiro, porém todas se perderam. "A Fuga das Galinhas" é um jogo de plataforma em que o jogador precisa reunir o máximo de galinhas enquanto se desvia de obstáculos. O jogo possui uma história emocionante que, a partir de diálogos, fará com que qualquer jogador derrame lágrimas.

O jogo foi resultado de um trabalho de Estrutura de Dados(AED), em que o principal propósito foi o uso de estruturas básicas de programação, nesse caso fila, para a composição do jogo. Para a criação do jogo, foi utilizado a engine Unity 2d, sendo necessário o aprendizado da linguagem c# e comandos da própria engine. O tempo de desenvolvimento do jogo foi de 3 meses e meio.