Model::Main

SampleHierarchies.Interfaces

Data

«interface» ISettings
+Version: string
+screenColors: Dictionary<string| ConsoleColor>

«interface» IMammals
+Dogs: List<IDog>
+Tigers: List<ITiger>
+FlyingSquirrels: List<IFlyingSquirrels>
+Hedgehogs: List<IHedgehog>

Mammals

«interface» IMammal
+Species: MammalSpecies

«interface» IDog
+Breed: string

«interface» ITiger
+CountOfStrips: int
+LengthOfTooth: double
+PackHunting: string
+KindOf: string

«interface» IHedgehog
+SpinesLength: int
+Diet: string
+ColorOfQuills: string
+NumberOfSpikes: int

«interface» IFlyingSquirrel
+AirSpeed: int
+PawSpan: double
+FurColor: string
+Habitat: string

«interface» IAnimals
+Mammals: IMammals

«interface» IAnimal
+Name: string
+Age: int
+Copy(IAnimal): void

«interface» IBehavior
+MakeSound(): void
+Move(): void
+Display(): void

Services

«interface» ISettingsService
+Write(ISettings, string): void
+Read(string): ISettings
+SetConsoleColorForScreen(string): void
+DeserializeColorsFromFile(): void
+SerializeColorsToFile(): void

«interface» IDataService
+Animals: IAnimals
+Read(string): bool
+Write(string): bool